

vtech[®]

Bedienungsanleitung

Mein Vorschul-Laptop



© 2017 VTech
All rights reserved
Printed in China
91-003296-002 

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer VTech® Baby-Reihe gekauft.

Unsere VTech® Baby-Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht VTech® viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

Einleitung

Mein Vorschul-Laptop beinhaltet 30 Lernspiele zu vielen verschiedenen Themen sowie steigende Level, für noch größeren Lernerfolg. Der freundliche Pinguin unterstützt Ihr Kind beim Lernen von Groß- und Kleinbuchstaben, Lauten, Buchstabieren, Zählen, Formen, Tieren, Lebensmitteln, Logik, Musik und mehr! Personalisieren Sie den Laptop mit dem Namen und Alter Ihres Kindes und wählen Sie ein Profilbild, Lieblingsessen sowie eine Eröffnungsmelodie, die mit Einschalten des Laptops abgespielt wird.



Inhalt der Packung

- Mein Vorschul-Laptop
- Bedienungsanleitung

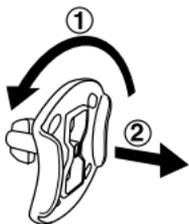
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig auf, da sie wichtige Informationen über das Produkt und dessen Handhabung enthält.

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Hinweis:

Das Kabel an der Vorderseite des Produkts ist kein Bestandteil dieses Lernspielzeugs und muss zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.



Den normalen Spielmodus aktivieren:

Nachdem Sie das Spielzeug aus der Verpackung genommen haben, entfernen Sie bitte den Demo-Streifen auf der Rückseite des Geräts, um den normalen Spielmodus zu aktivieren.

Erste Schritte

Energieversorgung

Ihr **Mein Vorschul-Laptop** wird mit 2 x 1,5V Mignon- Batterien (AA/ LR6) betrieben.

Hinweis:

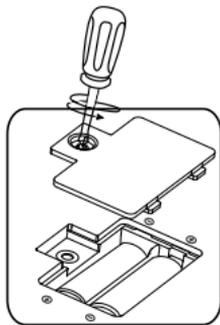
Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden. Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

EINLEGEN DER BATTERIEN:

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/ LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

1. Besonderheiten

Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste**, um das Gerät ein- und auszuschalten.

2. Einstellungen-Taste

Drücken Sie die **Einstellungen-Taste**, um die Lautstärke und den Bildschirmkontrast einzustellen. Drücken Sie die Richtungstasten, um Ihre Einstellungen vorzunehmen und bestätigen Sie diese durch Drücken der Eingabetaste.

3. Hilfe-Taste

Drücken Sie die **Hilfe-Taste**, um eine Anweisung oder Frage erneut zu hören.

4. Kategorie-Schalter

Schieben Sie den **Kategorie-Schalter**, um eine der fünf Kategorien auszuwählen. Sie können Worte, Laute, Zahlen, Formen, Tiere, Gemüse, Obst, Logik, Instrumente, Musik und vieles mehr kennenlernen!

5. Alles über mich

Drücken Sie die **Alles über mich-Taste**, um Ihren Namen und Alter einzugeben sowie Ihr Lieblingsessen, ein Hintergrundbild, eine Begrüßungsmelodie und ein Profilbild festzulegen.

6. Richtungstasten

Drücken Sie die **Richtungstasten** nach oben, unten, links und rechts, um Ihre Auswahl zu treffen.

7. Eingabetaste

Drücken Sie die **Eingabetaste**, um zu bestätigen.

8. Musik Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die **Musik Ein-/Aus-Taste**, um die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten.

9. Buchstaben-Tasten



Drücken Sie die **Buchstaben-Tasten**, um die Buchstaben zu lernen oder um in den entsprechenden Spielen zu antworten.

10. Zahlen-Tasten



Drücken Sie die **Zahlen-Tasten**, um die Zahlen zu lernen oder um in den entsprechenden Spielen zu antworten.

11. Automatische Levelerhöhung

In einigen Lernspielen führt die korrekte Beantwortung von 2 oder 3 Fragen zu einer automatischen Levelerhöhung. Es gibt insgesamt 3 Schwierigkeitsstufen.

12. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Mein Vorschul-Laptop** automatisch nach einigen Minuten ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Durch Drücken der Ein-/Aus-Taste kann das Gerät erneut gestartet werden. Das Spielzeug schaltet sich auch bei schwacher Batterie automatisch ab. In diesem Fall erscheint ein Hinweis auf dem Bildschirm, dass die Batterien gewechselt werden sollten.

Lernspiele

Der **Mein Vorschul-Laptop** bietet 30 lustige Lernspiele in 6 verschiedenen Kategorien.

Buchstaben und Wörter A^BC

1. Buchstaben und Wörter

Der Pinguin geht angeln und es sind viele Fische im Wasser. Drücken Sie die Buchstaben-Tasten, um den entsprechenden Buchstaben-Fisch zu sehen. Entdecken Sie die Buchstaben, ihre Laute sowie passende Worte.



2. Buchstabenreihenfolge

Der Pinguin möchte mithilfe der Buchstabenbrücke den Fluss überqueren. Die Buchstaben sind nach dem Alphabet geordnet, jedoch ist ein Block nicht korrekt. Helfen Sie dem Pinguin, den passenden Buchstaben zu wählen und somit die Reihenfolge zu vervollständigen. Drücken Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um einen Buchstaben auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



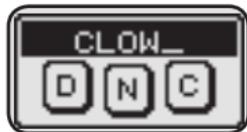
3. Buchstabenquiz

Auf dem Bildschirm sind 4 Buchstaben abgebildet. Folgen Sie der Anweisung und finden Sie den passenden Groß- oder Kleinbuchstaben. Drücken Sie innerhalb von 30 Sekunden die Richtungstasten nach oben, unten, links oder rechts, um den gesuchten Buchstaben auszuwählen.



4. Fehlender Buchstabe

Ein Wort wird auf dem Bildschirm angezeigt, jedoch fehlt einer der Buchstaben. Wählen Sie aus drei Buchstabenvorschlägen den passenden aus. Drücken Sie die Richtungstasten, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



5. Wo ist was?

Spielen Sie mit dem Pinguin verstecken und fördern Sie Ihr räumliches Denken. Wo befindet sich der Pinguin? Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um ein Bild auszuwählen und drücken Sie die Eingabetaste, um mehr darüber zu erfahren.



6. Groß- und Kleinbuchstaben

Drücken Sie die Buchstaben-Tasten und lernen Sie zusammen mit dem Pinguin alles über Groß- und Kleinbuchstaben.



7. Anfangsbuchstaben

Helfen Sie dem Pinguin, den fehlenden Anfangsbuchstaben des angezeigten Wortes zu finden. Wählen Sie aus drei Buchstabenvorschlägen den passenden aus. Drücken Sie die Richtungstasten, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



8. Laute-Quiz

Hören Sie die Laute, die aus der Höhle des Pinguins kommen und wählen Sie den passenden Buchstaben aus. Drücken Sie die Richtungstasten, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



Zahlen und Formen 23

9. Zahlen und Formen

Der Pinguin geht angeln und es sind viele Fische im Wasser. Drücken Sie die Zahlen-Tasten, um die Fische zu zählen.



10. Formen entdecken

Der Pinguin lernt mithilfe des Laptops die Formen. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste, um mehr über die Formen sowie die dazu passenden Gegenstände zu erfahren.



11. Formen zählen

Verschiedene Formen erscheinen auf dem Bildschirm. Hören Sie die Anweisung und zählen Sie, wie oft die gesuchte Form angezeigt wird. Drücken Sie eine Zahlen-Taste, um zu antworten.



12. Sprüngezählen

Gehen Sie mit dem Pinguin fischen. Nummerierte Fische springen neben der Plattform, auf der der Pinguin steht, aus dem Wasser. Zählen Sie gemäß der Anweisung in 2er-, 5er- oder 10er-Sprüngen. Unterhalb des Pinguins sehen Sie, wie viele Fische bereits gefangen wurden. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um den Fisch, dessen Nummer als nächstes in der Zahlenfolge kommt, zu fangen. Pro Stufe gibt es fünf Fische zu fangen.



13. Zahlenquiz

Auf dem Bildschirm werden vier Zahlen angezeigt. Folgen Sie der Anweisung, um die Zahl, die kleiner oder größer als die vorgegebene Zahl ist, zu finden. Drücken Sie innerhalb von 30 Sekunden die Richtungstasten nach oben, unten, links oder rechts, um die gesuchte Zahl auszuwählen.



14. Zahlenreihenfolge

Der Pinguin möchte mithilfe der Zahlenbrücke den Fluss überqueren. Die Zahlen sind in der richtigen Reihenfolge angeordnet, jedoch ist ein Block nicht korrekt. Helfen Sie dem Pinguin, die passende Zahl zu wählen und somit die Reihenfolge zu vervollständigen. Drücken Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um eine Zahl auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



15. Größer oder kleiner?

Gehen Sie mit dem Pinguin fischen. Verschiedene Fische springen neben der Plattform, auf der der Pinguin steht, aus dem Wasser. Fangen Sie den kleinen oder großen Fisch gemäß der Anweisung. Unterhalb des Pinguins sehen Sie, wie viele Fische bereits gefangen wurden. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um die Fische, zu fangen. Pro Stufe gibt es fünf Fische zu fangen.



16. Geräusche zählen

Zählen Sie, wie viele Tiergeräusche aus der Höhle des Pinguins zu hören sind. Drücken Sie die Richtungstasten, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



Tiere und Nahrungsmittel



17. Tierlaute

Der Pinguin lernt mit Hilfe des Laptops mehr über Tiere. Wählen Sie ein Bild aus, um den Laut des Tieres zu hören. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



18. Fußabdrücke

Der Pinguin lernt mit Hilfe des Laptops mehr über Tiere. Wählen Sie ein Bild aus, um den Fußabdruck des Tieres zu sehen. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



19. Wer war das?

Helfen Sie dem Pinguin, den angezeigten Fußabdruck dem passenden Tier zuzuordnen. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



20. Wer macht dieses Geräusch?

Helfen Sie dem Pinguin, den Laut dem passenden Tier zuzuordnen. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



21. Obst und Gemüse

Der Pinguin möchte Lebensmittel einsammeln. Nach und nach werden 10 verschiedene Obst- und Gemüsesorten auf dem Bildschirm angezeigt. Helfen Sie dem Pinguin, gemäß der Anweisung, die passende Sorte auszusuchen. In der rechten unteren Ecke wird die Anzahl Ihrer korrekten Antworten angezeigt. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



Logik



22. Befestige die Mauer

Der Pinguin möchte sein Iglu reparieren. In der Wand ist ein Loch in einer bestimmten Form. Wählen Sie das passende Teil, um die Wand zu reparieren. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



23. Angelausflug

Gehen Sie mit dem Pinguin fischen. Verschiedene Fische springen neben der Plattform, auf der der Pinguin steht, aus dem Wasser. Fangen Sie innerhalb von 30 Sekunden so viele Fische wie möglich. Drücken Sie hierfür die Richtungstasten nach links oder rechts. Passen Sie auf, keine der alten Dosen oder Flaschen einzufangen. Nach Ablauf der Zeit sehen Sie, wie viele Fische Sie gefangen haben.



24. Inselabenteuer

Helfen Sie dem Pinguin, das Eis zu überqueren. Führen Sie den Pinguin innerhalb einer Minute über die Eisblöcke. Sobald ein Eisblock erscheint, drücken Sie die Richtungstasten nach oben, unten, links oder rechts, um den Pinguin darauf springen zu lassen.



25. Was passt nicht?

Auf dem Bildschirm werden Obst- und Gemüsesorten angezeigt. Folgen Sie der Anweisung, um das, was nicht zu den anderen passt, auszuwählen. Drücken Sie hierfür die Richtungstasten nach oben, unten, links oder rechts.



Musikzeit



26. Instrumente

Der Pinguin lernt mit Hilfe des Laptops mehr über Instrumente. Wählen Sie ein Bild aus, um den Namen des Instruments und seinen Klang kennenzulernen. Drücken Sie die Richtungstasten, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste.



27. Musikquiz

Auf dem Bildschirm sind 4 Musiknoten abgebildet. Jede Musiknote spielt den Klang eines anderen Instruments. Hören Sie genau hin und wählen Sie gemäß der Anweisung die Note aus, die den Klang des gesuchten Instruments wiedergibt. Drücken Sie innerhalb von 30 Sekunden die Richtungstasten nach oben, unten, links oder rechts, um das gesuchte Instrument auszuwählen.



28. Musikparty

Jetzt geht's los auf der Musikparty! Wählen Sie zwischen den Musikstilen Rock und Jazz. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste. Drücken Sie anschließend eine der Zahlen-Tasten, um eine Melodie auszuwählen. Der Pinguin tanzt, sobald die Melodie zu spielen beginnt. Drücken Sie eine Buchstaben-Taste, um lustige Geräusche zur Melodie hinzuzufügen.



29. Musikbuch

Jetzt geht's los auf der Musikparty! Wählen Sie zwischen den Musikstilen Country und Reggae. Drücken Sie die Richtungstasten nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Eingabetaste. Drücken Sie anschließend eine der Zahlen-Tasten, um eine Melodie auszuwählen. Der Pinguin tanzt, sobald die Melodie zu spielen beginnt. Drücken Sie eine Buchstaben-Taste, um lustige Geräusche zur Melodie hinzuzufügen.



30. Alles über mich

Personalisieren Sie Ihr Gerät mit Ihren persönlichen Informationen. Sie können Ihren Namen, Ihr Alter, ein Profilbild, Ihr Lieblingsessen und vieles mehr eingeben!



- 1) Name: Geben Sie Ihren Namen ein und hören Sie, wie er buchstabiert wird. Im Folgenden wird Ihr Name auf dem Bildschirm angezeigt, sobald Sie seinen Anfangsbuchstaben drücken. Ihr Name wird auch beim Einschalten des Geräts angezeigt
- 2) Alter: Geben Sie Ihr Alter ein und zählen Sie gemeinsam mit dem Pinguin. Im Folgenden wird Ihr Alter durch Drücken der entsprechenden Zahlen-Taste aufgesagt.
- 3) Profilbild: Erstellen Sie Ihr eigenes Profilbild und wählen Sie zwischen unterschiedlichen Frisuren, Augen, Nasen und Mündern.
- 4) Lieblingsessen: Wählen Sie Ihr Lieblingsessen. Im Folgenden wird Ihr Lieblingsessen auf dem Bildschirm angezeigt, sobald Sie seinen Anfangsbuchstaben drücken. Der Pinguin wird Ihr Lieblingsessen nennen.
- 5) Hintergrundbild: Wählen Sie ein Hintergrundbild, das beim Einschalten des Geräts angezeigt wird.
- 6) Begrüßungsmelodie: Wählen Sie eine Begrüßungsmelodie, die beim Einschalten des Geräts abgespielt wird.

Pflegehinweise

Reinigen Sie das Gerät bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.

1. Lassen Sie das Gerät bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
2. Wenn das Gerät längere Zeit nicht in Gebrauch ist, entfernen Sie bitte die Batterien.
3. Lassen Sie das Gerät niemals herunterfallen und bauen Sie es nicht auseinander.
4. Nutzen Sie das Spielzeug auf einer flachen, glatten Oberfläche.

Hinweis

Funktioniert das Spielzeug nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät aus.
2. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien entfernen.
3. Lassen Sie das Gerät für einige Minuten ohne Batterien und legen Sie erst dann die Batterien erneut ein.
4. Schalten Sie das Gerät ein. Das Gerät sollte nun wieder wie gewünscht funktionieren.

Sollte das Problem weiterhin bestehen, kontaktieren Sie bitte den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, oder unseren Kundenservice (info@vtech.de) und wir freuen uns, Ihnen zu helfen.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

