

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

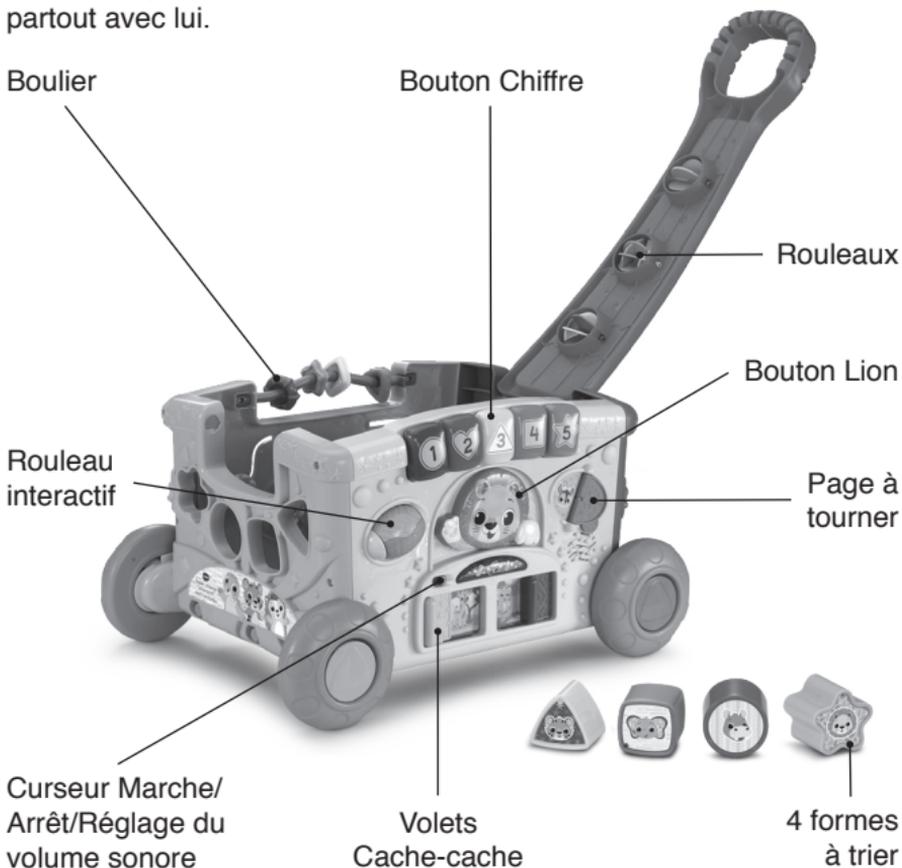
Manuel d'utilisation

## Super chariot interactif multi-activités



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super chariot interactif multi-activités de VTech®**. Félicitations ! Avec son chariot et ses 4 panneaux d'activités, votre tout-petit fait le plein de découvertes de manière ludique. Il découvre les animaux, les couleurs, les chiffres et écoute des chansons et des mélodies. Les 4 formes incluses lui permettent de travailler sa logique et sa motricité fine grâce aux 2 panneaux trieurs de formes. Il peut ranger ses jouets préférés dans son chariot et les emporter partout avec lui.



# CONTENU DE LA BOÎTE



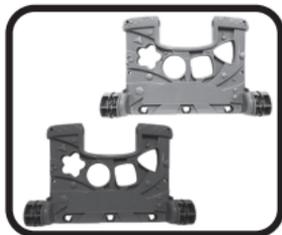
Panneau interactif



Panneau arrière



Panneau de fond



2 panneaux latéraux



Poignée



4 roues



4 formes à trier



Planche d'autocollants



9 vis

- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

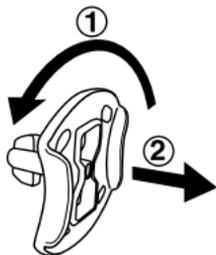
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

### Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du panneau interactif à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.



4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

**ATTENTION :**

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

**WARNING:**

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.



**ATTENTION :**

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Ce produit contient des petites pièces. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que celui-ci n'est pas complètement assemblé.



**CAUTION:**

Adult assembly required. This product contains small parts. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

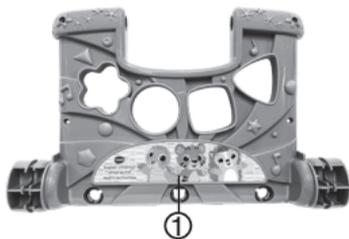
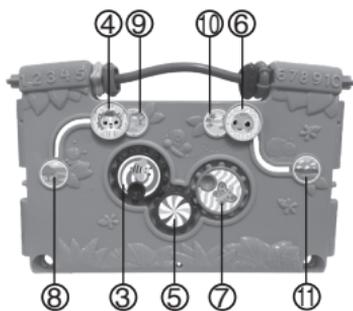
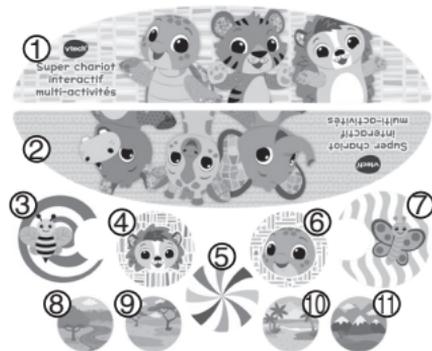
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

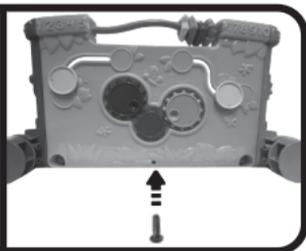
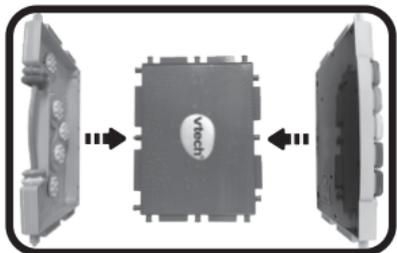
Coller soigneusement les autocollants sur les panneaux d'activités comme indiqué ci-dessous :



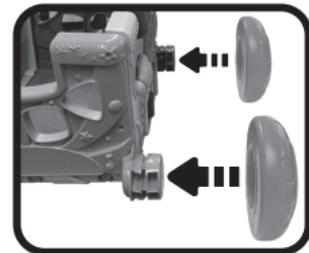
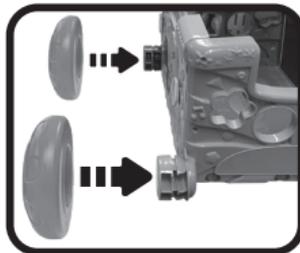
## ASSEMBLAGE

Afin d'assurer la sécurité de votre enfant, le **Super chariot interactif multi-activités** doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

1. S'assurer que le côté du **panneau de fond** est placé avec le logo VTech vers le haut. Fixer le **panneau interactif** et le **panneau arrière** sur ce panneau. Puis, ajouter les **2 panneaux latéraux**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées. Utiliser les **9 vis** pour solidariser les panneaux entre eux.



2. Attacher les **4 roues** sur les supports de roue en poussant fermement. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées. Les roues doivent être alignées aux panneaux d'activités.



3. Attacher la **poignée** à l'arrière du chariot. Pousser fermement sur la poignée jusqu'à entendre un clic.



## FONCTIONNALITÉS

### 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position **Volume faible** (🔊) ou sur la position **Volume fort** (🔊)). Vous entendrez une chanson et des phrases amusantes. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position **Arrêt** (●).



### 2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Super chariot interactif multi-activités** s'éteint automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton du panneau d'activités.

### NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si les lumières s'affaiblissent, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Boutons Chiffre

Appuyer sur les **boutons Chiffre** pour découvrir les chiffres, les couleurs, les formes et écouter des mélodies. Les lumières s'illuminent en rythme avec les sons.



## 2. Rouleau interactif

Faire tourner le **rouleau interactif** pour entendre des effets sonores et de courtes mélodies. Quand une mélodie est jouée, faire tourner le rouleau pour l'accélérer. Les lumières s'illuminent en rythme avec les sons.



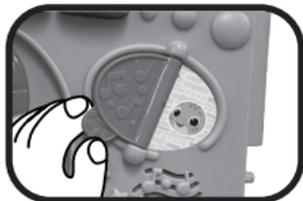
## 3. Bouton Lion

Déplacer le **bouton Lion** pour déclencher des phrases, des effets sonores, des mélodies et des chansons. Les lumières s'illuminent en rythme avec les sons.



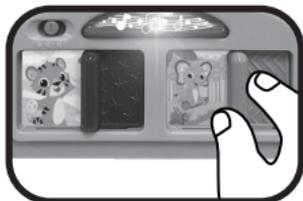
## 4. Page à tourner

Tourner la page pour découvrir les animaux ou déclencher de courtes mélodies et des effets sonores. Les lumières s'illuminent en rythme avec les sons.



## 5. Volets Cache-cache

Déplacer les **volets Cache-cache** pour découvrir les animaux cachés et déclencher des effets sonores et de courtes mélodies. Les lumières s'illuminent en rythme avec les sons.

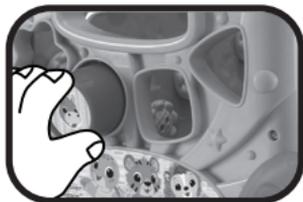


## 6. Détecteur de mouvement

Pousser ou tirer le chariot pour déclencher des phrases, des effets sonores et de courtes mélodies.

## 7. Trieurs de formes

Insérer les **formes à trier** dans les **panneaux trieurs de formes** pour découvrir les formes et les ranger.



# LISTE DES MÉLODIES

1. *La Chanson de l'alphabet*
2. *1, 2, 3, nous irons au bois*
3. *Bingo*
4. *Tous les animaux du monde*
5. *Brousse, brousse*
6. *Hey Diddle Diddle*
7. *J'aime la galette*
8. *La Famille Tortue*
9. *La Polka des bébés*
10. *Lundi matin*
11. *Trois p'tits minous*
12. *Dans la ferme de Mathurin*
13. *Un éléphant qui se balançait*
14. *Row, Row, Row Your Boat*
15. *Un pou, une puce*
16. *Teddy Bears' Picnic*
17. *Bon voyage, Monsieur Dumollet*
18. *Les Roues de l'autobus*

# PAROLES DES CHANSONS

## Chanson 1

« Je m'appelle Timon, je suis un petit lion,  
Le roi de la savane !  
J'adore sautiller, courir et jouer,  
Toute la journée ! »

## Chanson 2

« Attrape ma poignée, et fais-moi rouler.  
Partons à l'aventure, on va bien s'amuser !  
Choisis la direction,  
Et je te suis ! »

## Chanson 3

« 1, 2, 3, 4, 5,  
La course va démarrer,  
5, 4, 3, 2, 1,  
En route pour la ligne d'arrivée ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

