

**vtech®**

# Manuel d'utilisation

## Super micro magic'fun



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super micro magic'fun** de **VTech®**.  
Félicitations !

Votre enfant peut chanter en karaoké sur les 15 chansons intégrées avec ou sans la piste vocale ! Il peut aussi chanter sur ses chansons favorites en connectant un lecteur de musique via une connexion *Bluetooth®*. En appuyant sur le bouton Déformation de la voix, votre enfant découvre 5 effets sonores amusants ! C'est parti pour un super concert !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Super micro magic'fun** de VTech®
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

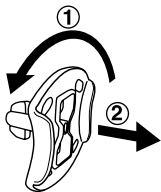
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :

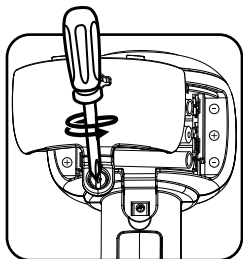


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du micro à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03 AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.





# POUR COMMENCER À JOUER

À la première utilisation, le **Super Micro magic'fun** est en mode de démonstration. Pour quitter ce mode, déplacer le  **curseur Marche/ Arrêt** de la position Marche à la position Arrêt puis à nouveau vers la position Marche.

## FONCTIONNALITÉS

### 1. Curseur Marche/Arrêt

Pour démarrer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt** sur la position Marche (  ). Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position Arrêt (  ).



### 2. Microphone

Parler ou chanter dans le **microphone** et le haut-parleur intégré amplifiera la voix.



### 3. Bouton Lecture/Pause

Appuyer sur le **bouton Lecture/ Pause** pour lancer la musique ou la mettre en pause.



#### 4. Bouton Chanson suivante

Appuyer sur le **bouton Chanson suivante** pour passer à la prochaine chanson.



#### 5. Bouton Chanson précédente

Appuyer sur le **bouton Chanson précédente** pour revenir à la chanson précédente.



#### 6. Bouton « Magic Voice » (mode Musique)/Effets sonores amusants (mode *Bluetooth®*)

Appuyer sur le **bouton « Magic Voice »** dans le mode Musique pour retirer ou remettre la piste vocale des 15 chansons intégrées au microphone.

Dans le mode *Bluetooth®*, appuyer sur le **bouton Effets sonores amusants** déclenchera différents sons.



## 7. Bouton Volume sonore +

Appuyer sur le **bouton Volume sonore +** permet d'augmenter le niveau sonore du micro.



## 8. Bouton Volume sonore -

Appuyer sur le **bouton Volume sonore -** permet de diminuer le niveau sonore du micro.



## 9. Bouton Déformation de la voix

Appuyer sur le **bouton Déformation de la voix** permet de donner des effets amusants à la voix.



## 10. Bouton Applaudissements

Appuyer sur ce bouton pour entendre des applaudissements et des effets sonores.



## 11. **Bouton Connexion Bluetooth®**

Maintenir appuyé le **bouton Connexion Bluetooth®** pendant 2 secondes pour connecter votre propre lecteur de musique. Pendant l'appairage, le **bouton Connexion Bluetooth®** émettra des flashes lumineux. Une fois l'appareil appairé, la lumière restera allumée.



## **Connexion Bluetooth®**

1. Maintenir appuyé le **bouton Connexion Bluetooth®** pendant 2 secondes jusqu'à ce qu'il s'allume et émette des flashes.
2. Entrer dans l'interface *Bluetooth®* de votre lecteur et lancer la recherche d'appareils *Bluetooth®*.
3. Sélectionner dans la liste "VTech 5510 Microphone".
4. Entrer le code secret de connexion donné vocalement par le microphone.
5. Une fois le *Bluetooth®* connecté, vous entendrez un effet sonore puis l'indication vocale "*Bluetooth®* connecté". Le **bouton Connexion Bluetooth®** restera allumé.
6. Pour sortir du mode *Bluetooth®*, maintenir appuyé le **bouton Connexion Bluetooth®** jusqu'à entendre "*Bluetooth®* déconnecté".
7. Le microphone cherchera et se connectera automatiquement au dernier appareil *Bluetooth®* connecté. Vous n'avez pas besoin de rentrer à nouveau le code secret de connexion.
8. La distance maximum de fonctionnement entre l'appareil *Bluetooth®* et le **Super micro magic'fun** est d'environ 3 mètres. Le **Super micro magic'fun** risque de se déconnecter à plus de 3 mètres de distance.

# Arrêt automatique

Pour économiser les piles, le **Super micro magic'fun** s'éteint automatiquement après quelques minutes d'inactivité. Lorsque le **Super micro magic'fun** capte une voix, la lumière change de couleur. Le micro peut être rallumé en appuyant sur n'importe quel bouton.

# Batteries faibles

La lumière en haut du **Super micro magic'fun** émettra plusieurs flashes de couleur rouge puis le micro s'éteindra lorsque les batteries seront trop faibles.

# ACTIVITÉS

## 1. Chante avec moi

Chante en karaoké sur les 15 chansons intégrées dans le mode musique avec ou sans la piste vocale.

## 2. Ta chanson préférée

Connecte ton lecteur de musique au microphone via *Bluetooth®* pour jouer ta chanson préférée.

## 3. C'est la fête !

Amuse-toi à parler ou chanter avec 5 effets de déformation de voix différents ! Tu peux aussi déclencher des applaudissements et des effets sonores à tout moment en appuyant sur le **bouton Applaudissements**.

# PAROLES DES CHANSONS

## 1. *Bingo*

« C'est un fermier qui avait un chien,  
Et son nom était Bingo.

B-I-N-G-O !

B-I-N-G-O !

B-I-N-G-O !

Oui, son nom était Bingo ! »

## 2. *Bateau sur l'eau*

« Bateau sur l'eau,  
La rivière, la rivière.  
Bateau sur l'eau,  
La rivière emporte l'eau.

Bateau sur l'eau,  
La rivière, la rivière,  
Bateau sur l'eau,  
La rivière emporte l'eau. »

## 3. *Petit escargot*

« Petit escargot porte sur son dos sa maisonnette.  
Aussitôt qu'il pleut, il est tout heureux,  
Il sort sa tête.

Petit escargot porte sur son dos sa maisonnette.  
Aussitôt qu'il pleut, il est tout heureux,  
Il sort sa tête. »

#### **4. Pomme de reinette**

« Pomme de reinette et pomme d'api,  
Tapis, tapis rouge.  
Pomme de reinette et pomme d'api,  
Tapis, tapis gris.  
Tapis, tapis rouge.  
Tapis, tapis gris.  
Pomme de reinette et pomme d'api. »

#### **5. Rock'n roll des gallinacés**

« Dans ma basse-cour, il y a  
Des poules, des dindons, des oies !  
Il y a même des canards  
Qui barbotent dans la mare !  
Cot cot cot codet, cot cot cot codet, cot cot cot codet,  
Rock'n roll des gallinacés ! »

#### **6. Brille, brille, petite étoile**

« Brille, brille, petite étoile,  
Dans la nuit qui se dévoile.  
Tout là-haut au firmament,  
Tu scintilles comme un diamant.  
Brille, brille, petite étoile,  
Veille sur ceux qui dorment en bas. »

### **7. *Les Petits Poissons***

« Les petits poissons dans l'eau  
Nagent, nagent, nagent, nagent, nagent.  
Les petits poissons dans l'eau  
Nagent aussi bien que les gros.  
Les petits, les gros, nagent comme il faut.  
Les gros, les petits, nagent bien aussi.  
Les petits poissons dans l'eau  
Nagent, nagent, nagent, nagent, nagent.  
Les petits poissons dans l'eau  
Nagent aussi bien que les gros. »

### **8. *Un éléphant qui se balançait***

« Un éléphant qui se balançait,  
Sur une toile, toile, toile, toile d'araignée,  
Trouva ce jeu tellement, tellement amusant  
Que tout à coup :  
Badaboum ! »

### **9. *Ainsi font, font, font***

« Ainsi font, font, font les petites marionnettes.  
Ainsi font, font, font, trois p'tits tours et puis s'en vont.  
Les mains aux côtés, sautez, sautez, marionnettes !  
Les mains aux côtés, marionnettes, recommencez ! »

### **10. Une souris verte**

« Une souris verte  
Qui courait dans l'herbe.  
Je l'attrape par la queue,  
Je la montre à ces messieurs.  
Ces messieurs me disent :  
"Trempez-la dans l'huile,  
Trempez-la dans l'eau,  
Ça fera un escargot tout chaud." »

### **11. 1, 2, 3, nous irons au bois**

« 1, 2, 3, nous irons au bois.  
4, 5, 6, cueillir des cerises.  
7, 8, 9, dans mon panier neuf.  
10, 11, 12, elles seront toutes rouges. »

### **12. Dans la forêt lointaine**

« Dans la forêt lointaine,  
On entend le coucou.  
Du haut de son grand chêne,  
Il répond au hibou :  
"Coucou ! Coucou ! Coucou ! Hibou, coucou !"  
"Coucou ! Coucou ! Coucou ! Hibou, coucou !" »

### **13. Le Grand Cerf**

« Dans sa maison, un grand cerf regardait par la fenêtre  
Un lapin venir à lui, et frapper ainsi :  
"- Cerf, cerf, ouvre-moi, ou le chasseur me tuera !"  
"- Lapin, lapin, entre et viens me serrer la main !" »

#### **14. *Il était un petit homme***

« Il était un petit homme, pirouette, cacahuète,  
Il était un petit homme qui avait une drôle de maison,  
Qui avait une drôle de maison. »

#### **15. *Dans la ferme de Mathurin***

« Dans la ferme de Mathurin,  
I - A - I - A - O !  
Y a des centaines de canards,  
I - A - I - A - O !  
Y a des coin par-ci  
Y a des coin par-là.  
Y a des coin, y'a des coin,  
Y a des coin, coin, coin.  
Dans la ferme de Mathurin,  
Chacun son refrain ! »

Le terme et les logos *Bluetooth*® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et tout usage de ces marques par **VTech**® s'inscrit dans le cadre d'une licence. Les autres marques commerciales et noms de marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

## Déclaration UE de conformité simplifiée

Le soussigné, VTech Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique des types de modèles ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante :

[www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)

Bande de fréquence : 2402MHz – 2480MHz

Puissance maximale de l'émetteur *Bluetooth*® : 0.000912W (-0.4dBm)

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si la connexion *Bluetooth*® ne se fait pas correctement, essayez les étapes suivantes :

1. Supprimer "VTech 5510 Microphone" de votre liste d'appareils appairés en *Bluetooth*®.
2. Si la manipulation est possible, choisir d'oublier l'appareil et le code de connexion.
3. Connecter à nouveau le microphone avec votre appareil en sélectionnant "VTech 5510 Microphone" dans la liste des appareils *Bluetooth*® disponibles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service client.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

