

Téléphone et trousseau de clé Magi'Pop



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Téléphone et trousseau de clé Magi'Pop** de **VTech®**. Félicitations ! Le téléphone s'ouvre et se ferme ! Ouvert, les différents boutons lumineux du téléphone déclenchent des phrases, des sons, des chansons etc. Lorsque le téléphone est fermé, ils déclenchent des bruits d'animaux. Grâce aux boutons Pop, l'enfant développe sa motricité fine. Que de fun et de choses à explorer dans ce **Téléphone et trousseau de clé Magi'Pop** !

6 boutons Pop

Trousseau de clés
+ télécommande



Curseur Marche/
Arrêt/Volume sonore

6 boutons lumineux

CONTENU DE LA BOÎTE

- Téléphone et trousseau de clé Magi'Pop
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION :

La supervision d'un adulte est requise.

- * S'assurer que l'enfant joue à une distance appropriée des boutons Pop et loin de ses yeux ou ceux d'une autre personne.
- * Ne pas poser d'objets sur les boutons Pop.

WARNING

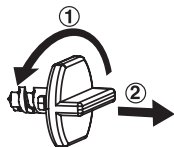
Adult supervision is required

- * When playing with the poppers, ensure they are kept an appropriate distance away from the eyes and face of you or another person.
- * Do not put, or attempt to launch anything on the poppers.

NOTE :

Ce jouet a un volume adapté pour être conforme aux standards de sécurité pour les jouets portés près de l'oreille.

Pour retirer l'attache de la boîte :

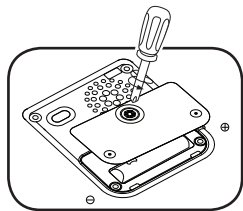


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation de la pile

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, retirer cette pile en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés




- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

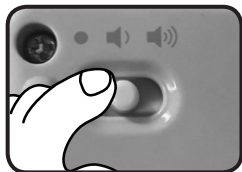
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Volume sonore** vers la position **Volume bas** () ou **Volume haut** (). Une phrase, une chanson et des sons se déclencheront. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur vers la position **Arrêt** ().



2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie de la pile, le jouet s'éteint automatiquement après 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, ouvrir ou fermer le téléphone ou appuyer sur n'importe quel bouton.

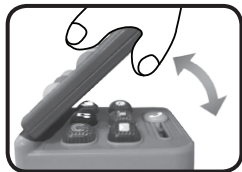
NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si les lumières s'affaiblissent, nous conseillons de changer la pile.

ACTIVITÉS

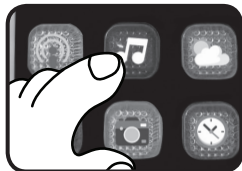
1. Ouverture/Fermeture du téléphone

Ouvrir le téléphone pour rentrer dans le mode Applications. Fermer le téléphone pour entrer dans le mode Animaux.



2. Mode Applications

Dans ce mode, appuyer sur les boutons lumineux pour entendre des chansons, des mélodies et des phrases amusantes. Une lumière apparaît accompagnée de sons.



3. Mode Animaux

Dans ce mode, appuyer sur les boutons Pop représentant des animaux pour entendre les noms des animaux, leur cri et appeler d'autres animaux. Une lumière apparaît accompagnée de sons.



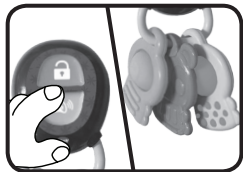
4. Boutons Pop

Appuyer sur les boutons Pop pour s'amuser à enfoncer et faire ressortir les boutons Pop.



5. Trousseau de clés et télécommande

Appuyer sur les boutons de la télécommande pour entendre des sons amusants. Pour la stimulation sensorielle, toucher les différentes textures des clés, y compris le petit ours à mordiller pour soulager les poussées dentaires.



MÉLODIES

1. *Ah les crocodiles*
2. *Bingo*
3. *Il était un petit homme*
4. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
5. *La Totomobile*
6. *Mon âne*
7. *Passe, passe, passera*
8. *Pomme de reinette*
9. *Une souris verte*
10. *L'as-tu vu ?*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

«Ouvre vite ton petit téléphone,
Prends des nouvelles de tous tes amis,
Demande-leur quel temps fait-il aujourd'hui,
Et surtout n'oublie personne.»

Chanson 2

«Mais qu'est-ce qui se passe au téléphone ?
On dirait que quelqu'un sonne,
Vite décroche et dis allô,
À tes amis animaux.»

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer la pile lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer la pile usagée par une pile neuve ou rechargée.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

