

vtech[®]

Manuel d'utilisation

ZoomiZooz[®]

Arbre cabane magique



91-003705-001 (FR)

INTRODUCTION

Bienvenue dans l'univers rigolo des ZoomiZooz ! L'**Arbre cabane magique** de VTech® est leur maison !

Votre enfant peut faire glisser les ZoomiZooz le long de la rampe du toboggan ou les regarder rouler sur le **pont de singe**. Les ZoomiZooz peuvent même passer par une trappe secrète et atterrir directement sur le toboggan ! Chouette !

Placer les ZoomiZooz dans la **Zoomi-zone magique** pour entendre leur prénom, des phrases et sons amusants !

Curseur Marche/
Arrêt/Réglage du
volume sonore

Poignée Perroquet

Boutons
Musique et
Chiffres

Zoomi-ascenseur

Rampe du toboggan

Zoomi-zone magique

Bouton interactif

Lanceur tournant

Boutons
Toboggan



4 ZoomiZooz inclus

CONTENU DE LA BOÎTE



Une plateforme Arbre
cabane magique



Une cabane



Un lanceur tournant



Un tronc d'arbre



Un pied d'arbre



Rampe A



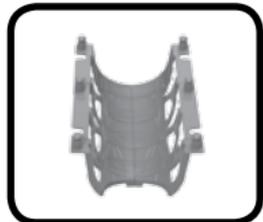
Rampe B



Rampe C



Pont de singe



Une face du pont



Un support de pont



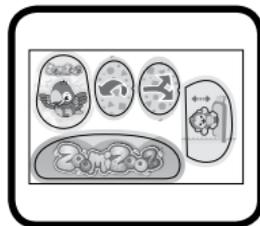
Un pied de pont



Une plateforme
Zoomi-ascenseur



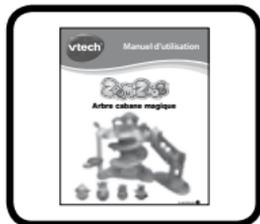
Un support de
Zoomi-ascenseur



Une feuille
d'autocollants



Quatre ZoomiZooz inclus : Oliver le singe farceur, Tyler le tigre vainqueur, Acappella la vache diva et Cali le chaton mimi.



Ce manuel
d'utilisation.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

NOTE : tenir à distance le visage de l'enfant lorsque le ZoomiZooz est expulsé de la Zoomi-zone magique.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

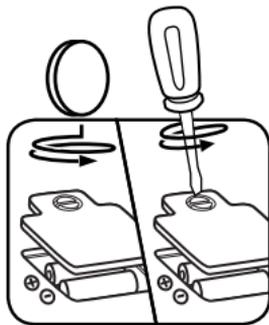
Please keep this parent's guide as it contains important information.

NOTE: For your child's safety, do not aim at face or eyes when launching the ZoomiZooz animals.

ALIMENTATION

1. Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Installer 2 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

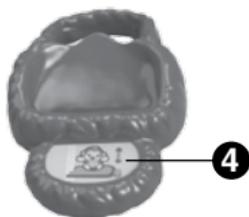
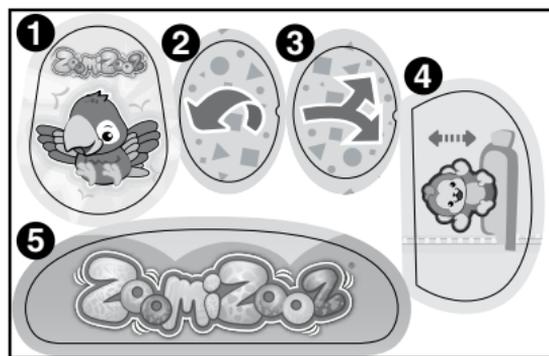
Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

Coller les autocollants sur l'Arbre cabane magique en toute sécurité comme indiqué ci-dessous :

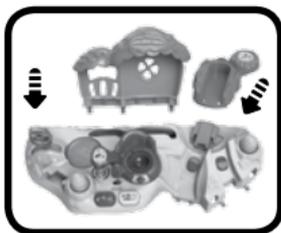


ASSEMBLAGE

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

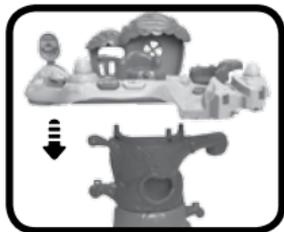
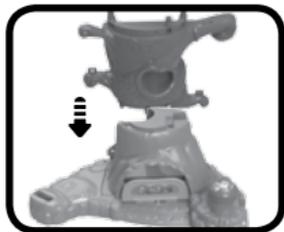
1. Prendre la **plateforme Arbre cabane magique**, puis insérer le **cabane** dans les fentes et le **lanceur tournant** dans la **plateforme**, comme montré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

Note : une fois que la cabane est encastrée, elle ne peut pas être enlevée.

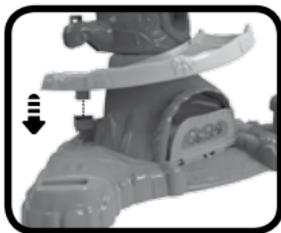


2. Prendre le **pied de l'Arbre cabane magique**, insérer le **tronc de l'arbre** dans les fentes du pied. Puis joindre la **plateforme Arbre cabane magique** au **tronc de l'arbre**, comme illustré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

Note : une fois que le tronc de l'arbre et la plateforme Arbre cabane magique sont encastrés, ils ne peuvent pas être enlevés.



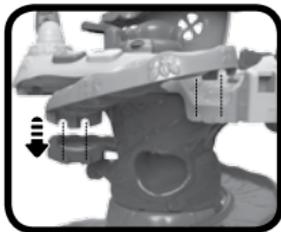
3. Assembler les **rampes du toboggan** en suivant les étapes ci-dessous :
- A. Joindre la **rampe A** au **pied de l'arbre**, comme montré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.



- B. Retourner l'**Arbre cabane magique** et relier la **rampe B** au **tronc de l'arbre**, comme montré ci-dessous. Une fois que les pièces sont assemblées, joindre la **rampe A** à la **rampe B**, comme illustré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

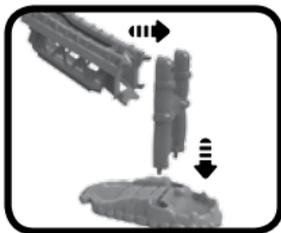


- C. Relier la **rampe C** à la **plateforme Arbre cabane magique** et à la **rampe B**, comme montré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

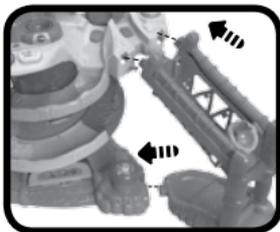


4. Assembler les composants du **pont de singe** en suivant les étapes ci-dessous :
- A. Insérer la **face du pont** dans les fentes du **pont de cordes**. Puis insérer le **pont de cordes** dans les fentes du **support du pont**. Après cela, insérer le **support du pont** dans les fentes du **pied de pont**, comme indiqué ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

Note : une fois que la face du pont est encastrée, elle ne peut pas être enlevée.

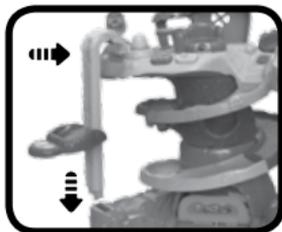


- B. Joindre le **pont de singe** à la **plateforme Arbre cabane magique** et le **pied du pont** au **pied de l'arbre**, comme montré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.



5. Prendre la **plateforme Zoomi-ascenseur** et insérer le **support du Zoomi-ascenseur** dans la fente de la **plateforme Zoomi-ascenseur**. Puis insérer le **support du Zoomi-ascenseur** dans les fentes de la **plateforme Arbre cabane magique** et du **pied de l'arbre**, comme montré ci-dessous. Vous entendrez un « clic » pour indiquer que les pièces sont sécurisées.

Note : une fois que le support du Zoomi-ascenseur est encastré, il ne peut pas être enlevé.



Une fois que les étapes précédentes sont complétées, l'enfant est prêt à jouer !



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour **allumer** le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊🔊). Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** (●).



2. Arrêt automatique

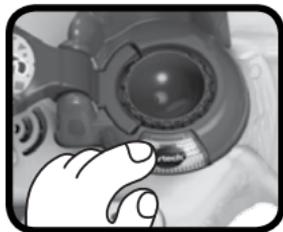
Pour préserver la durée de vie des piles, l'**Arbre cabane magique** se met automatiquement en veille après environ 50 secondes d'inactivité. Pour réactiver le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton, d'appuyer sur la **poignée Perroquet** ou de placer un animal sur la **Zoomi-zone magique**.

ACTIVITÉS

1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** pour entendre une phrase amusante, un son et une chanson entraînante ! Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



2. Avec ou sans ZoomiZooz dans la **Zoomi-zone magique**, appuyer sur le **bouton interactif** pour entendre des phrases amusantes, des chansons et des sons rigolos. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



3. Placer un ZoomiZooz dans la **Zoomi-zone magique** pour entendre des phrases amusantes, des sons et de courtes mélodies. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



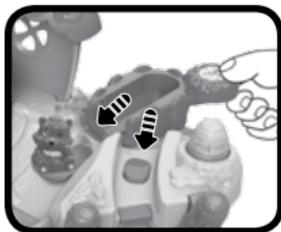
4. Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des chansons et des mélodies entraînantes. Pendant qu'une mélodie est jouée, placer un ZoomiZooz dans la **Zoomi-zone magique** pour ajouter des sons amusants sur la mélodie. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



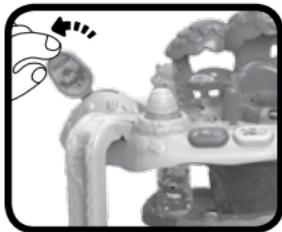
5. Appuyer sur le **bouton Chiffres** pour écouter une chanson, des phrases amusantes et des sons. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



6. Faire glisser un ZoomiZooz sur les **boutons Toboggan** pour entendre des phrases amusantes, des sons et de courtes mélodies. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



7. Appuyer sur la **poignée Perroquet** pour voir le ZoomiZooz tomber sur la **rampe du toboggan** et entendre des phrases amusantes et des sons. Les lumières se déclenchent en rythme avec les sons.



8. Pour plus de jouabilité, les ZoomiZooz sont compatibles avec d'autres univers de la gamme (produits vendus séparément).

PAROLES DES CHANSONS

Chanson des ZoomiZooz - Création VTech®

« Nous sommes les ZoomiZooz,

Bienvenue chez nous !

On adore rouler, sauter,

Et se balancer.

Rejoins notre univers,

Plein d'aventures !

Viens jouer avec nous, les ZoomiZooz ! (ZoomiZooz !) »

Chanson 2 - Sur l'air de *One, two, three, four, five*

« 1, 2, 3, 4, 5.

Les ZoomiZooz sont prêts à jouer.

L'arbre cabane est leur maison.

Glisser, sauter sont leur passion. »

Chanson 3 - Sur l'air de *Alphabet Song*

« Rejoins les ZoomiZooz dans l'arbre cabane magique.

Pour glisser, rouler, jouer ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *1, 2, 3, nous irons au bois*
2. *I've Been Working on the Railroad*
3. *Hickory Dickory Dock*
4. *Skip to my Lou*
5. *À Saint-Malo beau port de mer*
6. *Arlequin dans sa boutique*
7. *Dans la forêt lointaine*
8. *Hé, garçon prends la barre !*
9. *Are You Sleeping*
10. *To Market, To Market*
11. *Il était un petit homme*
12. *She'll Be Coming Round the Mountain*
13. *Sing a Song of Sixpence*
14. *Le Grand Cerf*
15. *Le Petit Ver de terre*

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003705-001 