Manuel d'utilisation

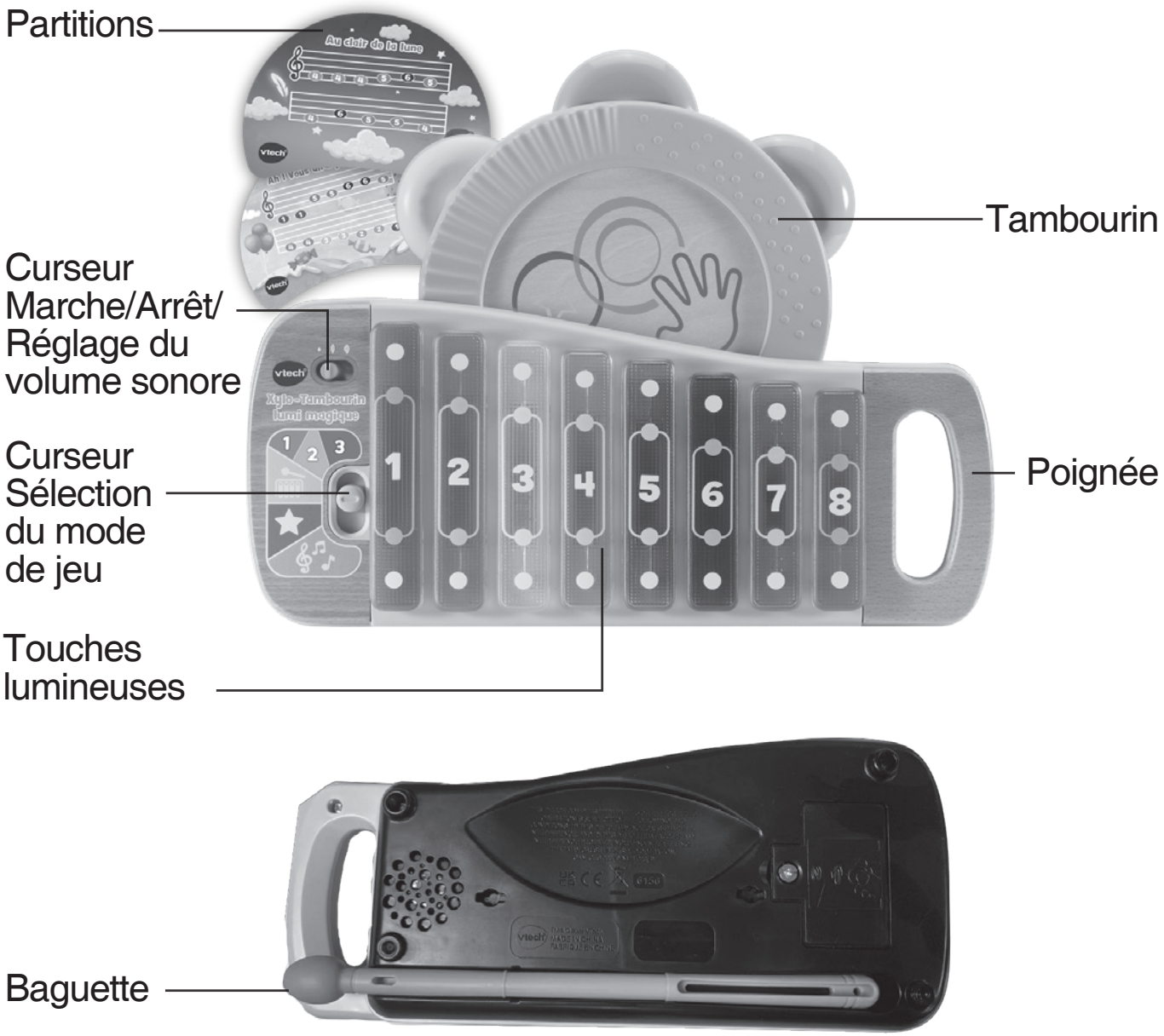
Xylo-Tambourin lumi magique

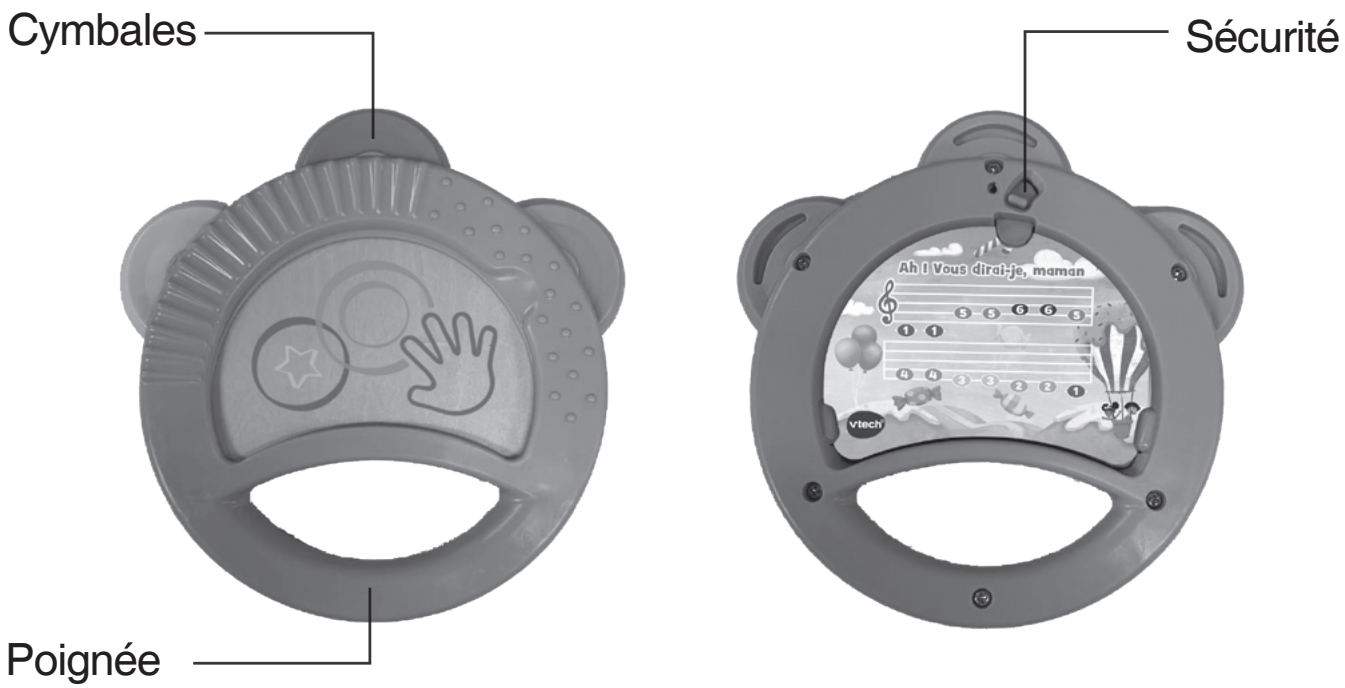
91-004104-003-000 FR

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Xylo-Tambourin lumi magique** de **VTech®**. Félicitations !

Ce Xylo-Tambourin permet à votre enfant d'apprendre tout en s'amusant. Les quatre modes de jeu lui permettent de découvrir les chiffres, les couleurs, mais aussi de développer sa créativité. Les touches lumineuses lui permettent de mobiliser sa coordination Main/Œil et d'explorer les gammes musicales. De quoi bien s'amuser !





CONTENU DE LA BOÎTE

- Un xylophone
- Une baguette
- Un tambourin
- Deux partitions recto verso
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

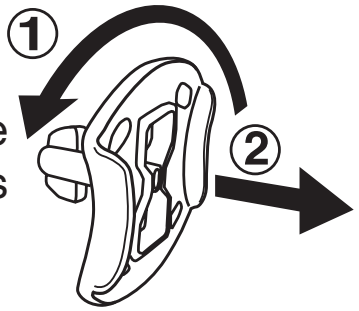
WARNING:
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

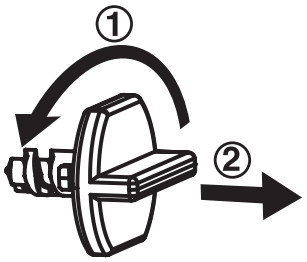
NOTE:
Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer les attaches de la boîte :

① Tourner les attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter les attaches en plastique.

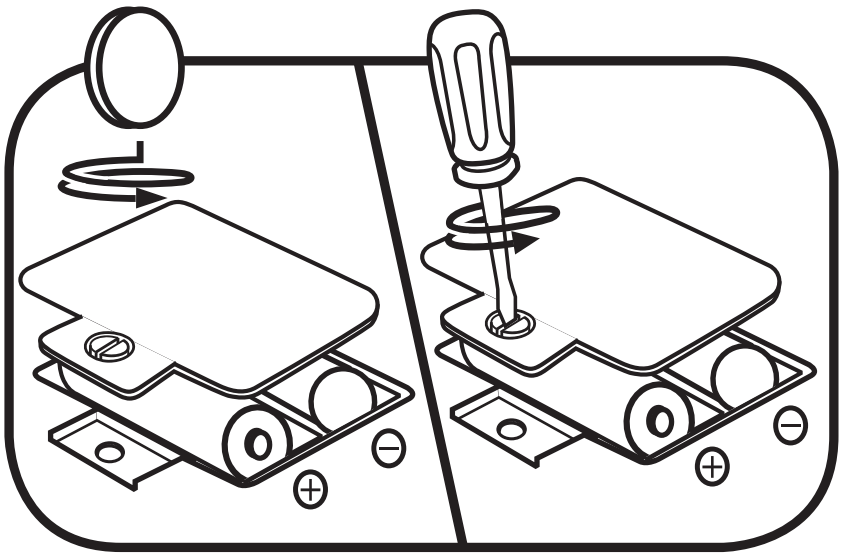




ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



⚠ ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

⚠ WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

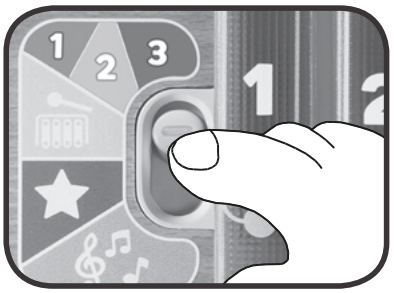
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

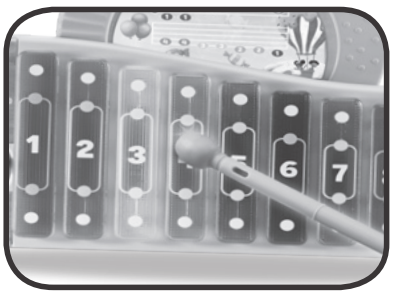
Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible »** ou sur la position **Volume fort ».** Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt ●**.

2. Curseur Sélection du mode de jeu



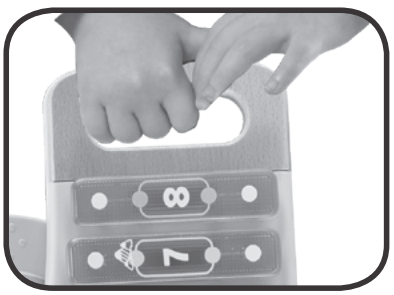
Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** pour choisir entre le **mode Apprentissages**, le **mode Instruments**, le **mode Jeu** et le **mode Musique libre**.

3. Touches lumineuses et baguette



Retirer la baguette présente au dos du xylophone puis taper sur l'une des 8 touches lumineuses pour jouer.

4. Poignée

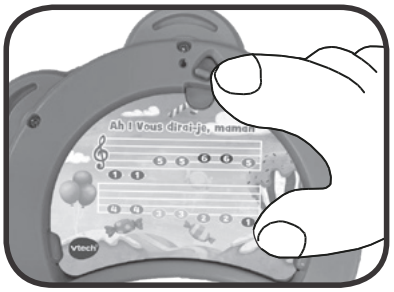


La poignée présente sur le xylophone permet de le transporter facilement.

5. Tambourin

Retirer le tambourin de son emplacement situé en haut du xylophone. Pour jouer, il suffit d'agiter le tambourin ou de taper dessus pour suivre le rythme du xylophone. Inviter un ami pour plus de fun !

6. Partitions



Placer l'une des quatre partitions sur le tambourin lorsque celui-ci est placé sur le xylophone. Suivre les chiffres présents sur ces partitions pour jouer des mélodies connues. Pour sécuriser et ranger les partitions, vous pouvez les placer à l'arrière du tambourin.

7. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Xylo-Tambourin lumi magique** se met en veille après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** ou taper sur l'une des 8 touches lumineuses du xylophone.

ACTIVITÉS

1. Mode Apprentissages

Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** sur le **mode Apprentissages**, puis taper sur les touches lumineuses du xylophone pour découvrir les chiffres et les couleurs. Chaque fois que ce mode est choisi, la consigne alterne entre découvrir les chiffres et les couleurs. Si le tambourin est inséré dans le xylophone, une mélodie de fond est activée.

2. Mode Instruments

Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** sur le **mode Instruments**, puis taper sur les touches pour jouer aléatoirement trois instruments différents : xylophone, glockenspiel ou instrument à corde. Si le tambourin est inséré dans le xylophone, une mélodie de fond est activée.

3. Mode Jeu

Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** sur le **mode Jeu**, puis appuyer sur l'une des 8 touches du xylophone pour choisir une mélodie. Suivre les lumières du xylophone pour jouer la mélodie comme un vrai petit musicien. Une fois le jeu réussi, vous entendrez la mélodie entièrement.

4. Mode Musique libre

Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** sur le **mode Musique libre**, puis appuyer sur les touches du xylophone pour jouer des notes de musique par-dessus une mélodie. Retirer le tambourin du xylophone pour l'agiter en rythme. Inviter un ami pour encore plus de fun !

LISTE DES MÉLODIES

1. *Brille, brille, petite étoile*
2. *Frère Jacques*
3. *Rame, rame, rame dans ton bateau*
4. *Au clair de la lune*
5. *Fais dodo, Colas, mon p'tit frère*
6. *Ah ! Vous dirai-je, maman*
7. *Il était un petit homme*
8. *À la claire fontaine*

PAROLES DE LA CHANSON

Chanson : création VTech®

« Tape sur les touches de ton xylophone,
Secoue le tambourin, la musique résonne ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

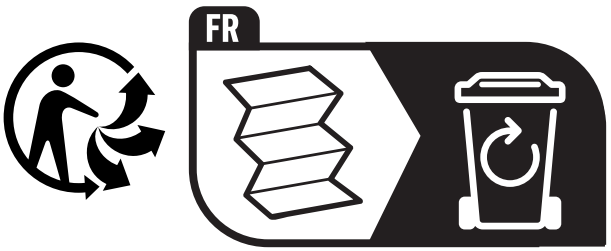
Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2022 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
IM-615605-000
Version:0