

# BLUEY



## Manuel d'utilisation

### console machine à Pince magique



**BBC**  
**STUDIOS**

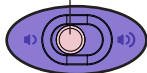
BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Console Machine à pince magique** de **VTech®**. Félicitations !

Rejoins Bluey et apprends en t'amusant grâce aux 7 activités tirées du dessin animé ! Laisse-toi guider par la famille de Bluey dans des aventures amusantes sur cette console lumineuse spécialement conçue pour les petites mains ! C'est parti !

Curseur Réglage du  
volume sonore



Situé à l'arrière  
de la console

Boutons  
Activité

Joystick



Lumières

Bouton  
Marche/  
Arrêt

Bouton  
Action

Bouton  
Machine  
à pince  
magique

# CONTENU DE LA BOÎTE

- Console Machine à pince magique
- Guide de démarrage rapide
- 3 piles AAA/LR03 (mode démo uniquement)

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

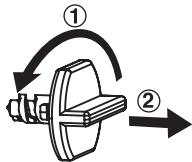
**NOTE :** il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please save this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :

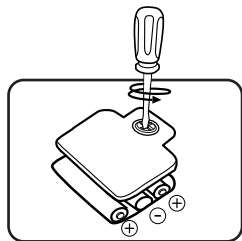


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles 1,5 V AAA/LR03 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines. Il est possible que ce produit ne fonctionne pas correctement avec des piles rechargeables.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## **IMPORTANT: BATTERY INFORMATION**

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

### **RECHARGEABLE BATTERIES:**

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

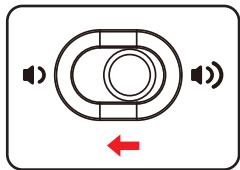


# POUR COMMENCER

## • POUR QUITTER LE MODE DÉMONSTRATION

Le jouet est initialement en **mode Démonstration** dans son emballage.

Pour désactiver le **mode Démonstration**, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** afin d'allumer l'appareil, puis faire glisser le **curseur Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**. Une fois le **mode Démonstration** désactivé, il n'est plus possible de le réactiver en déplaçant le curseur du volume sonore.



**NOTE :** les piles fournies sont uniquement destinées au **mode Démonstration** et ne sont pas des piles longue durée. Avant la première utilisation, installer 3 piles AAA neuves.

## • ICÔNE BATTERIE FAIBLE

Le jouet s'éteint automatiquement lorsque le niveau de batterie des piles est faible. Lorsque l'icône Batterie faible apparaît sur l'écran, remplacer les piles par des piles neuves.

## • ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie des piles, la **Console Machine à pince magique** de **VTech®** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes de non-utilisation. Pour la rallumer, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**.

# FONCTIONNALITÉS

## Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer ou éteindre le jouet.

## Boutons Activité

Appuyer sur un des **boutons Activité** pour commencer un jeu.

## Bouton Machine à pince magique

Appuyer sur le **bouton Machine à pince magique** pour jouer à la machine à pince.

## Joystick

Déplacer le **joystick** pour faire un choix ou pour interagir avec les différentes activités.

## Bouton Action

Appuyer sur le **bouton Action** pour confirmer un choix ou pour interagir avec les différentes activités.

## Curseur Réglage du volume sonore

Faire glisser le **curseur Réglage du volume sonore** vers **Volume faible** ou **Volume fort** pour régler le volume sonore du jouet.

# ACTIVITÉS

## 1. Bluey et sa famille

Une fois le jouet allumé, déplacer le **joystick** vers n'importe quel côté ou appuyer sur le **bouton Action** pour voir des animations amusantes de Bluey et sa famille.



## 2. Mode danse

C'est l'heure de mettre quelqu'un en mode danse ! À qui le tour ? Maman ? Papa ? Bluey ? C'est parti pour danser comme si personne ne te regardait ! Regarder les flèches qui avancent vers la zone cible en bas de l'écran. Quand une flèche arrive au centre, bouger le **joystick** dans la même direction ou appuyer sur le **bouton Action**.



## 3. Course d'obstacles

Maman, Bluey et Bingo ont installé un parcours d'obstacles ! Papa a fait la course avec Bluey et a gagné facilement. Il faut aider Bluey à s'entraîner pour franchir les obstacles plus rapidement. Appuyer sur le **bouton Action** pour sauter par-dessus les obstacles. Réaliser un parcours parfait pour gagner de la glace !



## 4. Omelette

Préparons une omelette pour Papa ! Papa a encore faim et demande une omelette spéciale. Bien écouter les ingrédients demandés au début, puis incliner le **joystick** dans la bonne direction pour déplacer Bingo et attraper les bons ingrédients.



## 5. Attrape la balle

C'est l'heure du bain de Noël ! Lancer une balle au bon moment au membre de la famille qui est en train de sauter pour qu'il attrape la balle avant de tomber dans la piscine. Utiliser le **joystick** pour déplacer la zone cible et ajuster la position du lancer. Appuyer sur le **bouton Action** pour lancer la balle.



## 6. Grands-mères

C'est une belle journée pour une virée en voiture ! Les grands-mères Janet et Rita profitent de la balade. Rien ne peut les arrêter sur la route ! C'est parti ! Écraser tout sur son passage et trouver la meilleure place de parking ! Incliner le **joystick** pour rouler sur les obstacles et collecter des pièces. Appuyer sur le **bouton Action** pour se garer sur la place de parking.



## 7. Machine à pince magique

C'est la machine à pince magique ! Déplacer le **joystick** pour lancer la machine à pince ou consulter sa collection de prix. Une fois la pince lancée, déplacer le **joystick** au-dessus d'une capsule et appuyer sur le **bouton Action** pour l'attraper.



## 8. Réglage du rétroéclairage de l'écran

La console éteinte, maintenir le **joystick** incliné vers la droite et appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour l'allumer. Cela permet d'ouvrir le menu de réglage du contraste de l'écran. Utiliser le **joystick** pour ajuster le contraste de l'écran, puis appuyer sur le **bouton Action** pour valider le réglage et lancer l'animation d'accueil.

# ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

# EN CAS DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves. Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

## PHÉNOMÈNES ENVIRONNEMENTAUX

Les décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement du jouet. En cas de dysfonctionnement de l'appareil dû à de l'électricité statique, le réinitialiser en maintenant le **bouton Marche/Arrêt** enfoncé pendant 5 secondes, ou retirer puis réinsérer les piles.

Dans de rares cas de décharge électrostatique, l'appareil peut dysfonctionner et perdre les données en mémoire. Il est alors nécessaire de le réinitialiser en retirant puis en remettant les piles.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

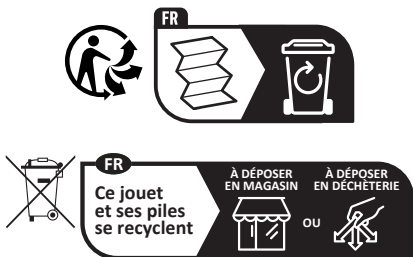
**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

*Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :*

*Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

*Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)*

