

vtech[®]

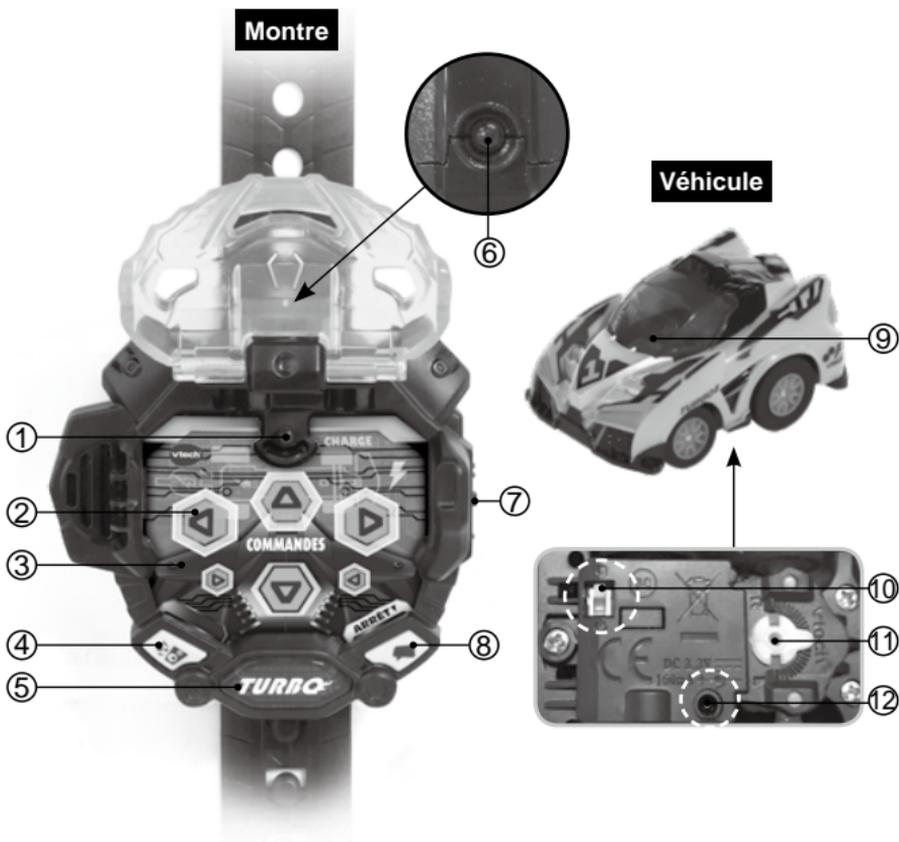
Manuel d'utilisation

TURBO[®]
FORCE
RACERS

Méga Circuit Super Loop

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir votre **Méga Circuit Super Loop TURBO FORCE® RACERS**, avec sa montre et son véhicule exclusif ! Le circuit inclut 4 configurations de pistes différentes dont une spirale géante, un super looping, des tunnels transparents et un tremplin. Utilise ta montre **TURBO FORCE®** pour contrôler ton véhicule à distance et secoue ton poignet pour activer le mode Turbo !





13

- | | | |
|---------------------------|-----------------------------|------------------------|
| ① Point de charge | ⑤ Bouton Turbo | ⑨ Lumières |
| ② Flèches directionnelles | ⑥ Capteur de la montre | ⑩ Curseur Marche/Arrêt |
| ③ Capteur de mouvement | ⑦ Choix du canal | ⑪ Bouton Alignement |
| ④ Bouton Effets sonores | ⑧ Bouton Interactions/Arrêt | ⑫ Point de charge |
| | | ⑬ Circuit 4 en 1 |

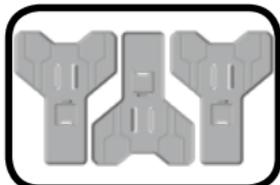
CONTENU DE LA BOÎTE



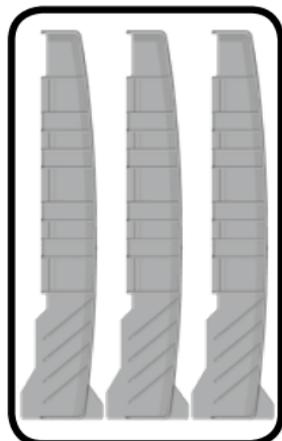
Une montre
TURBO FORCE®



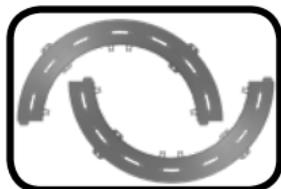
Une voiture
exclusive



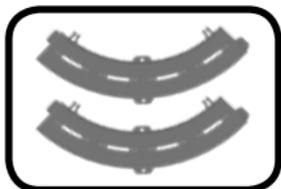
3 bases support
piste spirale géante



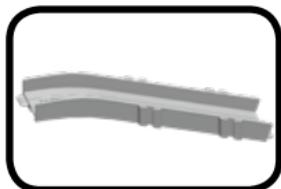
3 supports piste
spirale géante



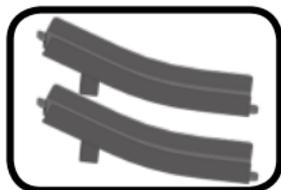
2 pistes spirale
géante



2 pistes virage
spirale géante



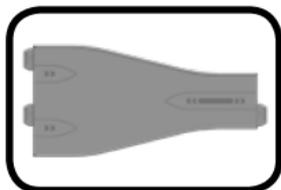
1 piste rouge
transparente



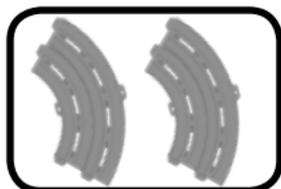
2 pistes bleues



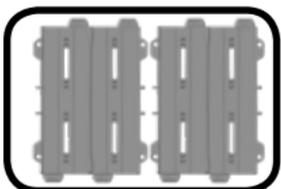
2 pistes droites noires
1 piste droite rouge



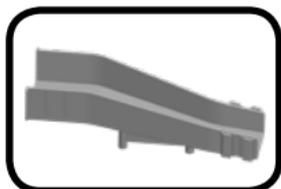
1 piste noire
connexion



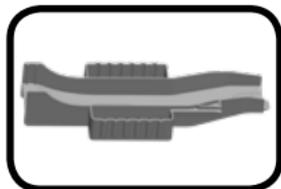
2 pistes
doubles virages



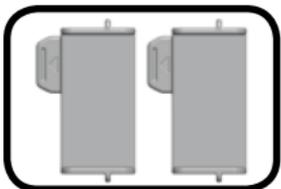
2 pistes
droites doubles



1 piste tremplin



1 piste base tremplin



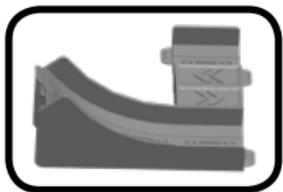
2 pistes de connexion
tremplin dont 1 de rechange



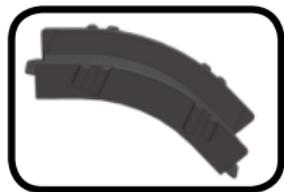
1 piste super
looping A



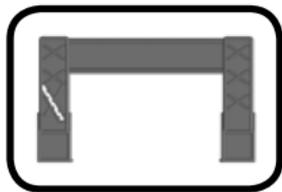
1 piste super
looping B



1 piste de connexion spirale
géante au super looping



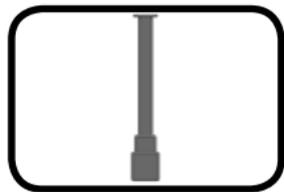
1 piste tunnel
descente spirale géante



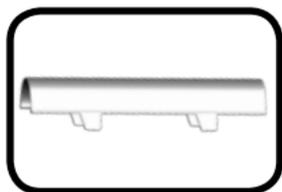
Double pont



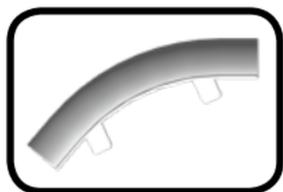
Pont



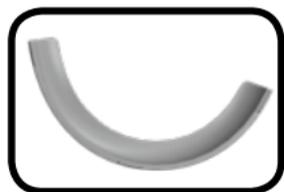
Socle piste
super looping



1 tunnel rouge
transparent A



1 tunnel rouge
transparent B



1 tunnel rouge
transparent C

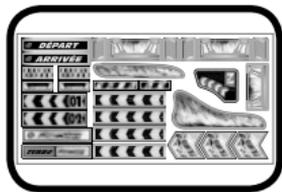


Planche
autocollants circuit



Panneaux
décoration circuit



Manuel d'utilisation

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Note :

1. Pour une performance optimale, veuillez utiliser le véhicule **TURBO FORCE®** sur une surface plate et lisse.
2. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas mettre le véhicule **TURBO FORCE®** lors de son utilisation sur les vêtements, le corps ou les cheveux.



ALIMENTATION

COMMENT ENLEVER LE MODE DÉMONSTRATION :

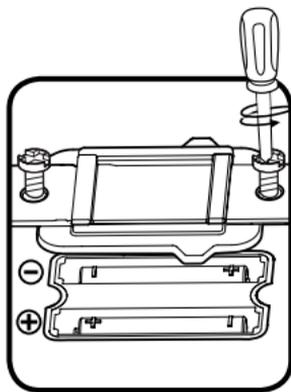
Insérer la voiture sur la montre **TURBO FORCE®** pour la charger ou la transporter. Puis, retirer les piles de la montre **TURBO FORCE®** et insérer des piles neuves. Allumer la montre **TURBO FORCE®** à nouveau, le mode normal sera activé.

LA MONTRE :

Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la montre **TURBO FORCE®** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la montre **TURBO FORCE®**.
3. Desserrer les vis avec un tournevis et ouvrir le couvercle du compartiment.
4. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
5. Insérer 2 nouvelles piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles de la montre.
6. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

Note : si la montre ne s'allume pas en appuyant sur un des boutons, insérer des nouvelles piles et rallumer.



MISE EN GARDE

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- L'utilisation de piles alcalines est recommandée. Nous ne garantissons pas une performance optimale du produit avec l'utilisation de piles rechargeables.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

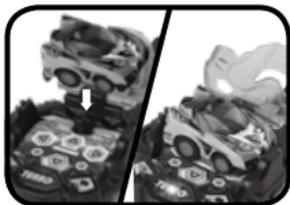
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



CHARGEMENT DE LA VOITURE :

Place la voiture sur la montre **TURBO FORCE**® en la posant sur le point de charge. Pendant le chargement, une lumière clignote sur la montre **TURBO FORCE**®. Lorsque la voiture est complètement chargée, la lumière sur la montre **TURBO FORCE**® reste allumée un court instant. Temps de charge estimé à 30 minutes environ.

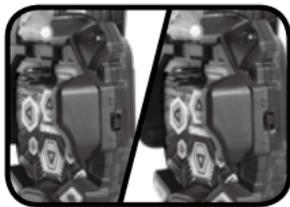


Note :

1. La batterie à l'intérieur de la voiture n'est pas remplaçable.
2. Il est important d'éteindre la voiture lors de la charge.
3. La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères. Cette batterie est recyclable. Veuillez suivre les règles en vigueur concernant le recyclage des produits.
4. Si le véhicule ne fonctionne pas avec la montre **TURBO FORCE**® normalement, ou que les lumières de la voiture ne s'allument pas, il faut remettre la voiture en charge sur le point de charge de la montre **TURBO FORCE**®.
5. Vérifier le point de charge régulièrement, si celui-ci est endommagé ne plus l'utiliser.

JOUER AVEC PLUSIEURS VOITURES TURBO FORCE® (CHANGEMENT DE CANAL)

Lorsque deux véhicules **TURBO FORCE®** fonctionnent l'un à côté de l'autre, il est possible qu'il y ait un dysfonctionnement et des problèmes de contrôle des véhicules. Pour éviter tout dysfonctionnement, veillez à changer le canal de chaque véhicule. Glisser le bouton Choix du canal sur I pour le premier véhicule et sur II pour l'autre véhicule.



Attention, si vous jouez avec plus de 2 véhicules, nous recommandons de régler les montres TURBO Jaune et Verte sur le canal I, et les montres Turbo Rouge et Bleu sur le canal II . En effet, les montres TURBO Jaune et Rouge partagent les 2 mêmes canaux, et les montres TURBO Bleu et Verte partagent les 2 mêmes canaux.

Remarque :

Si vous avez suivi les conseils ci-dessus et que vous rencontrez toujours des conflits de canaux, assurez-vous que les choix de canaux sont correctement réglés. Ensuite, éteignez toutes les montres **TURBO FORCE®** et tous les véhicules. Après cela, chaque joueur rallumera sa montre **TURBO FORCE®** et son véhicule, tout en pointant sa montre **TURBO FORCE®** vers son véhicule.

AUTOCOLLANTS ET PANNEAUX

Coller les autocollants sur le circuit et placer les panneaux aux endroits indiqués en suivant les consignes ci-dessous :



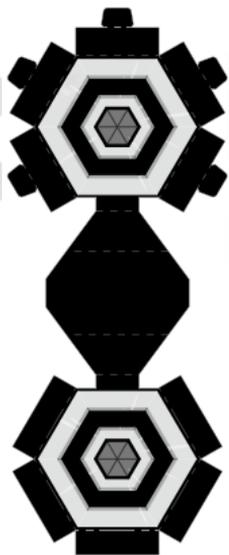
19



20



21



22

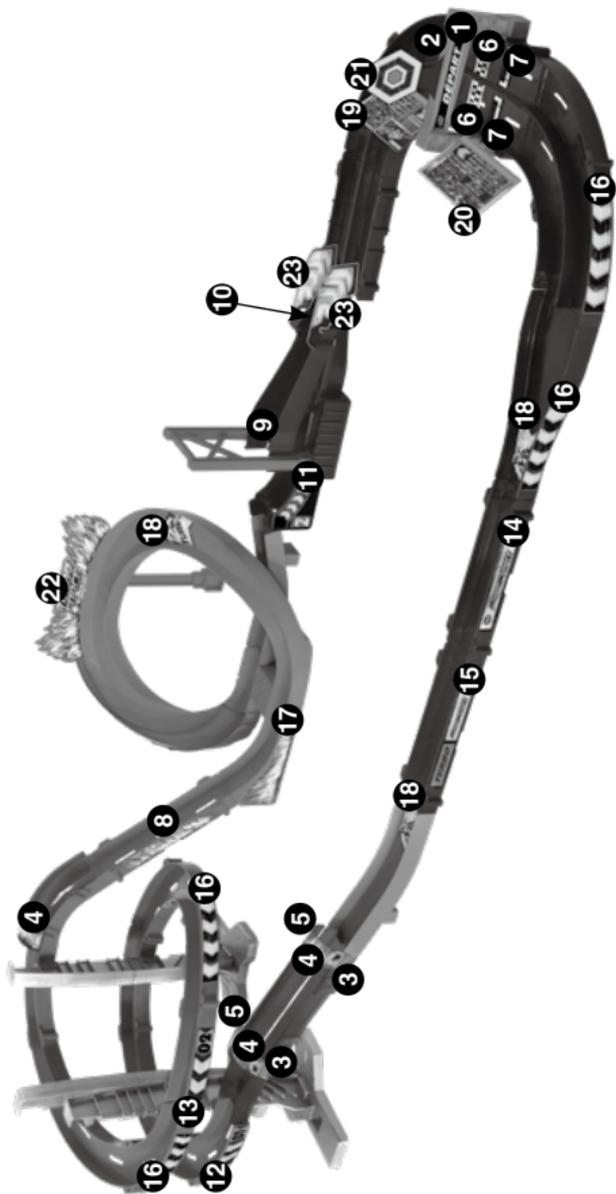


23



23



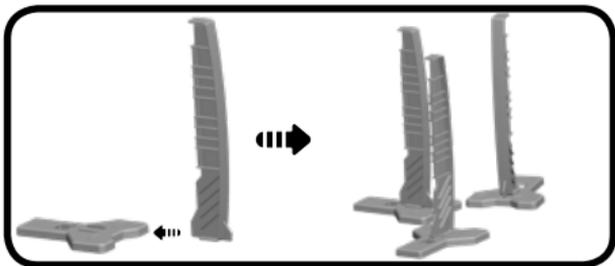


ASSEMBLAGE

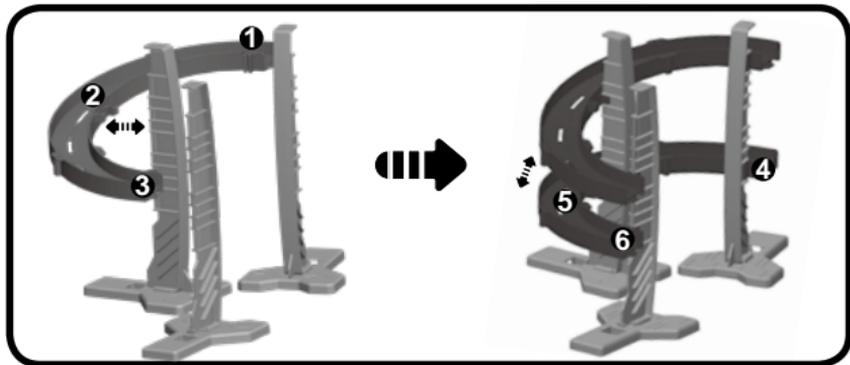
Important : pour garantir la sécurité de votre enfant, ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Aidez-vous du visuel en couleur situé au dos de la boîte.

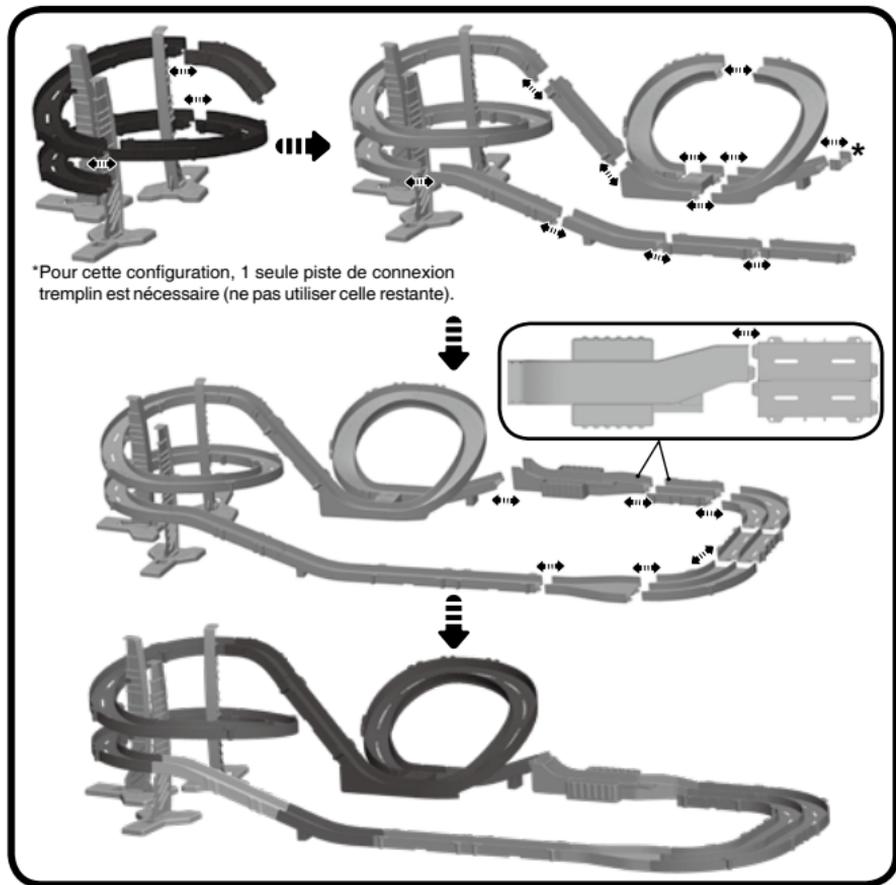
1. Premièrement, insérer chaque **support de piste spirale géante** dans sa **base** pour créer 3 supports de piste.



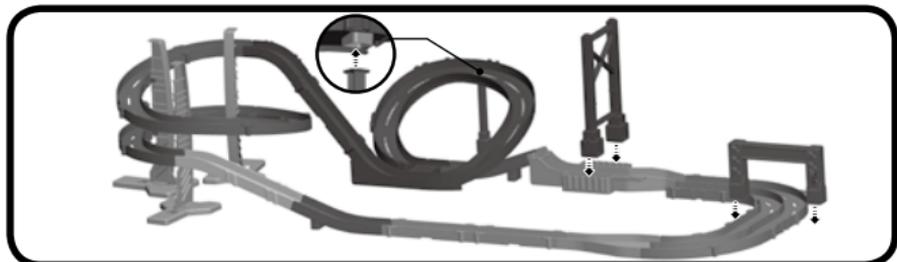
2. Insérer une **piste spirale géante** dans les 3 **supports de piste spirale géante**, en ajustant la hauteur, en suivant l'ordre d'accroche 1, 2 et 3. Puis, insérer les 2 **pistes virage spirale géante** dans les 3 **supports de piste spirale géante** en suivant l'ordre d'accroche 4, 5 et 6 comme ci-dessous :



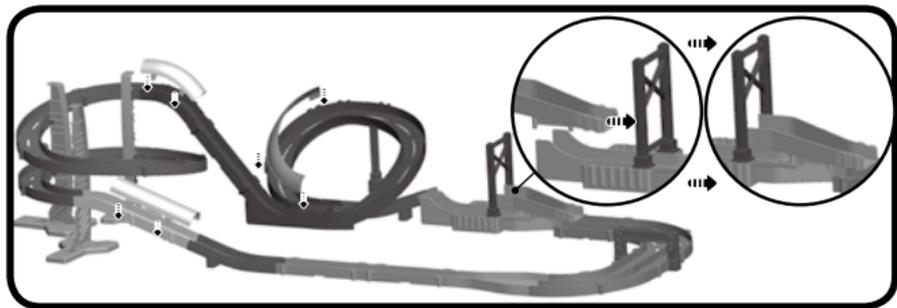
3. Assembler les autres parties de la piste, comme montré dans le dessin ci-dessous afin de créer une piste complète.



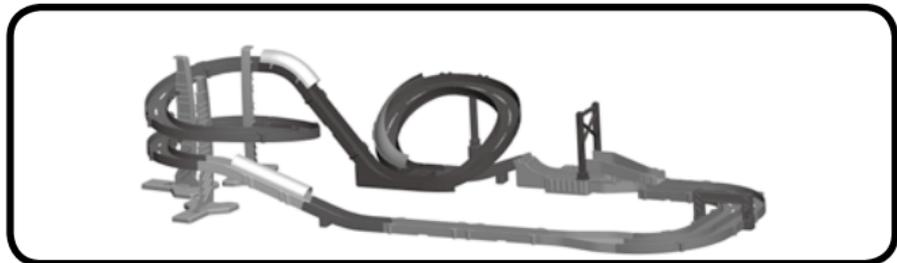
4. Après avoir assemblé la piste complète, positionner le **socle piste super looping** sous la **piste super looping** afin de la stabiliser. Puis, placer le **double pont** et le **pont** comme montré sur le dessin ci-dessous.



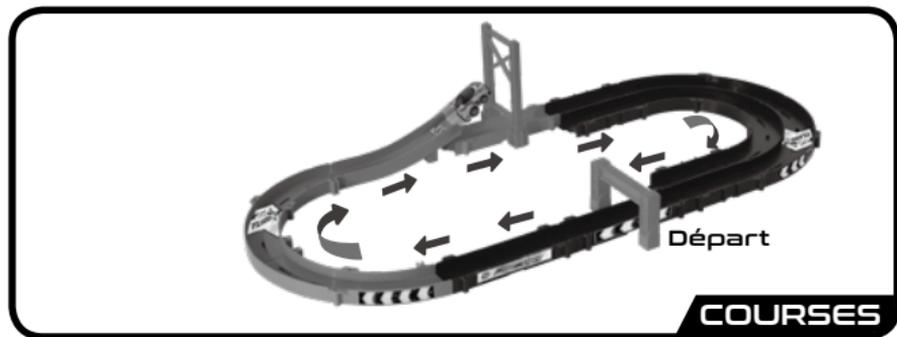
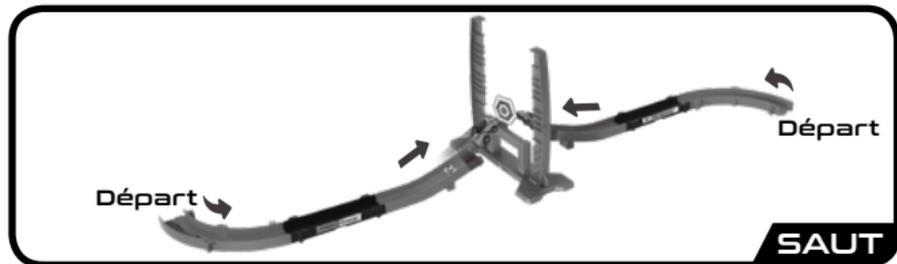
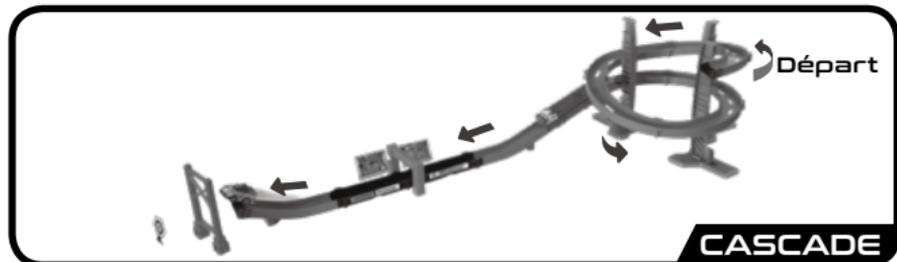
5. Mettre la **piste tremplin** au milieu du **pont** pour former la plate-forme de **tremplin**. Puis, insérer les **tunnels rouges transparents A, B, et C**, dans chaque piste correspondante afin d'éviter que le véhicule ne sorte de la piste pendant la course.



6. Le circuit est prêt ! C'est parti !



Il y a 4 possibilités de combinaisons de circuit différentes. Le manuel en montre seulement une. Pour plus de fun, essayer les différentes configurations illustrées ci-dessous.



FONCTIONNALITÉS

LA MONTRE :

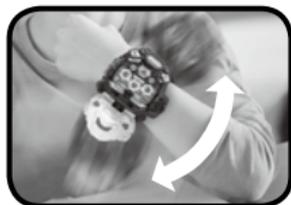
1. FLÈCHES DIRECTIONNELLES

Touche une des 6 flèches directionnelles sur la montre **TURBO FORCE**® pour contrôler la voiture et la diriger dans différentes directions.



2. DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

Place-toi en face de la voiture, puis secoue la montre **TURBO FORCE**® en continu pour charger le mode Turbo. Lorsque tu entends la phrase «Prêt pour une injection de Turbo, injection de turbo terminée !», la voiture est prête à rouler ! Appuie sur le bouton **TURBO** pour lancer la voiture à toute vitesse !



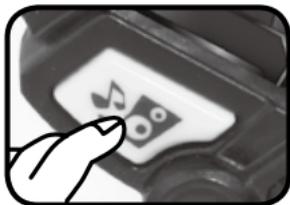
3. BOUTON INTERACTIONS/ARRÊT

Appuie sur le bouton Interactions/Arrêt pour écouter des phrases amusantes entre l'écurie et le pilote. Maintiens pendant 2 secondes le bouton afin d'arrêter la montre **TURBO FORCE**®.



4. BOUTON EFFETS SONORES

Appuie sur le bouton Effets sonores pour écouter des musiques et effets sonores amusants ! La voiture réagit à la musique et aux effets sonores.



5. BOUTON TURBO *TURBO*

Appuie sur le bouton **TURBO** pour activer la vitesse super turbo ou pour changer le mode Vitesse turbo en Vitesse normale et inversement.



6. ARRÊT AUTOMATIQUE

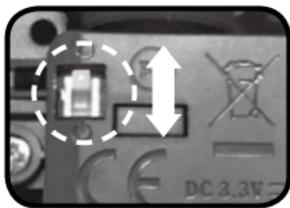
Afin de préserver le temps de vie de la batterie, la montre **TURBO FORCE®** s'éteint au bout de quelques minutes sans activité. La montre **TURBO FORCE®** peut être allumée de nouveau en appuyant sur le bouton Interactions/Arrêt, Effets sonores ou le bouton **TURBO**. Si la montre **TURBO FORCE®** s'éteint à répétition ou que les sons ou phrases paraissent anormaux, insérer de nouvelles piles et essayer à nouveau.

LA VOITURE :

1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT

Déplacer le curseur Marche/Arrêt vers le symbole (⏻) pour l'allumer et vers le symbole (●) pour l'éteindre.

Note : VTech® recommande d'éteindre la voiture afin de préserver la batterie lorsque le véhicule n'est pas utilisé.



2. LUMIÈRES

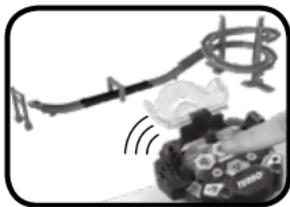
Des lumières s'allument sur la voiture lorsqu'on entend des voix, de la musique et des effets sonores.



ACTIVITÉS

1. MONTRE TÉLÉCOMMANDE

Touche les flèches directionnelles pour diriger la voiture. Secoue la montre **TURBO FORCE®** en continu afin de charger le mode **TURBO** super vitesse ! Lorsque tu entends la phrase "Injection turbo terminée !", appuie sur le bouton **TURBO** pour battre tous les records !



Note :

1. Si la voiture ne roule pas droit, utilise le bouton alignement pour redresser les roues.
2. Si la voiture ne roule pas correctement après plusieurs tours de piste, secouer la montre pour charger le turbo ou mettre la voiture en charge sur la montre, pour la recharger complètement.

Conseil :

si vous utilisez la montre **TURBO FORCE®** sans mettre le bracelet, assurez-vous que le capteur de la montre ne soit pas caché et soit le plus souvent possible en direction de la voiture.

2. RANGEMENT ET CHARGEMENT

Place la voiture sur la montre **TURBO FORCE®** pour la charger. Ferme le capot pour sécuriser la voiture. Lorsque la voiture est complètement chargée, appuie sur le bouton Effets sonores et sur le bouton Interactions/Arrêt pour écouter des musiques, des sons et des phrases amusantes !



RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Problème	Solution
Le véhicule ne fonctionne pas.	<ol style="list-style-type: none">1. Éteindre le véhicule.2. Enlever les piles pour éteindre complètement la montre.3. Attendre quelques minutes, puis remplacer les piles.4. Laisser le véhicule éteint.5. Remettre le véhicule en charge sur le point de charge de la montre TURBO FORCE®. Ne pas hésiter à mettre en charge plusieurs fois le véhicule jusqu'à ce qu'il fonctionne correctement.6. Allumer le véhicule et pointer la montre vers le véhicule.
Le véhicule ne réagit pas avec la montre.	
Le véhicule fonctionne puis s'arrête de fonctionner subitement.	
Les lumières de la voiture ne s'allument pas.	
Le véhicule s'illumine mais ne fonctionne pas.	
La montre émet des sons mais le véhicule ne réagit pas.	
Mode Turbo : en secouant la montre rien ne se passe.	Mettre la montre en face du véhicule et secouer le poignet. Ne pas hésiter à bouger la montre devant le véhicule.

Conseil :

si vous utilisez la montre **TURBO FORCE®** sans mettre le bracelet, assurez-vous que le capteur de la montre ne soit pas caché et soit le plus souvent possible en direction de la voiture.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

