



# Manuel d'utilisation

## Baby bureau des découvertes



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Baby bureau des découvertes** de **VTech®**. Félicitations ! Comme les grands, Bébé s'amuse à travailler sur son bureau ! Il tape au clavier, passe des appels et écoute de la musique tout en explorant. Il tourne la page du livre, remue la tasse, déplace la souris et ouvre la webcam. Tout est réuni pour faire le plein de découvertes !



|   |                                                   |    |                               |
|---|---------------------------------------------------|----|-------------------------------|
| 1 | Plante Pop-Up                                     | 8  | Bouton Recherche              |
| 2 | Bouton Étoile                                     | 9  | Curseur de changement de mode |
| 3 | Carnet                                            | 10 | Tasse                         |
| 4 | Bouton Appel                                      | 11 | Bouton Support du téléphone   |
| 5 | Bouton numérique                                  | 12 | Stylo-rouleau                 |
| 6 | Bouton Alphabet                                   | 13 | Souris                        |
| 7 | Curseur Marche/Arrêt/<br>Réglage du volume sonore |    |                               |

# CONTENU DE LA BOÎTE

- Baby bureau des découvertes



Dessus du bureau



Téléphone portable



4 pieds

- Guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

## ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

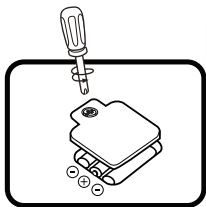
## WARNING:

Adult assembly required.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## **IMPORTANT: BATTERY INFORMATION**

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

### **RECHARGEABLE BATTERIES:**

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

## Tri des produits et piles usagés

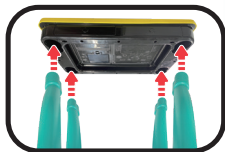
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# ASSEMBLAGE :

**ATTENTION :** ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

1. Insérer chaque pied dans les emplacements situés sous le bureau. Appuyer fermement jusqu'à ce que chaque pied soit bien fixé. Vérifier que tous les pieds sont stables avant utilisation.



2. Pour utiliser le bureau en mode Plateau, tirer doucement sur les pieds pour les retirer. Il peut ensuite être placé sur une surface plane pour que l'enfant puisse l'utiliser.

## FONCTIONNALITÉS

### 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**  ou **Volume fort** . Des sons, des phrases et une chanson se déclenchent. Pour éteindre le jouet, faire glisser de nouveau le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** .



## 2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après environ 16 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

### NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Bouton Appel

Appuyer sur le **bouton Appel** du clavier pour s'amuser à passer des appels en visio. Des chansons et des sons amusants encouragent Bébé à faire semblant d'appeler. La lumière clignote au rythme des sons.



## 2. Bouton numérique

Appuyer sur le **bouton numérique** du clavier pour découvrir les chiffres. Des chansons et des sons amusants encouragent Bébé à compter. La lumière clignote au rythme des sons.



## 3. Bouton Alphabet

Appuyer sur le **bouton Alphabet** du clavier pour découvrir les lettres. Des chansons et des sons amusants encouragent Bébé à apprendre et à jouer. La lumière clignote au rythme des sons.



#### 4. **Bouton Recherche**

Appuyer sur le **bouton Recherche** du clavier pour jouer des chansons et des sons amusants. Ils encouragent Bébé à explorer le bureau. La lumière clignote au rythme des sons.



#### 5. **Bouton Étoile**

Appuyer sur le **bouton Étoile** pour entendre des chansons et des sons amusants. La lumière clignote au rythme des sons.



#### 6. **Curseur de changement de mode**

Faire glisser le curseur pour choisir entre le **mode Musique**, le **mode Apprentissage** ou le **mode Découverte**. La lumière clignote au rythme des sons.



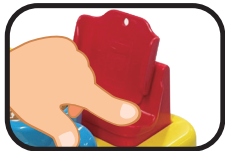
#### 7. **La souris**

Faire glisser la souris pour jouer des sons amusants et une phrase. La lumière clignote au rythme des sons.



#### 8. **Support de téléphone**

Appuyer sur le **bouton Support du téléphone** pour entendre des chansons et des sons amusants. La lumière clignote au rythme des sons.



# MÉLODIES

1. *Lundi matin*
2. *C'est la mère Michel*
3. *Arlequin dans sa boutique*
4. *Il était un petit chat*
5. *Sardine à l'huile*
6. *La Totomobile*
7. *Jean de la Lune*
8. *L'Airnée gipsy*
9. *Maman, les p'tit bateaux*
10. *Le Rock'n roll des gallinacés*
11. *Mon ami me délaisse*
12. *Dansons la capucine*
13. *Tous les animaux du monde*
14. *Il était une fermière*
15. *Promenons-nous dans les bois*

# PAROLES DES CHANSONS

## Chanson 1

« Je suis ton super bureau magique,  
Je joue de la musique,  
Danse, danse, avec moi !  
Chante, chante, amuse-toi !  
Saute par-ci par-là !  
C'est parti, on y va ! »

## Chanson 2

« Dring ! dring ! dring ! Ça sonne pour toi !  
Allô ! Allô ! me voilà ! »

### **Chanson 3**

« Et 1, 2, 3, compte avec moi,  
4 et 5, allez, on y va ! »

### **Chanson 4**

« A, B, C, sur ton clavier,  
Viens et apprends l'alphabet ! »

### **Chanson 5**

« Joue avec ton bureau,  
Apprendre ensemble, c'est rigolo ! »

### **Chanson 6**

« Cherche avec moi toutes les formes et les couleurs,  
Viens découvrir et chanter en chœur. »

## **ENTRETIEN**

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

