

vtech®

Manuel d'utilisation

v.Pod Kid Do Ré Mi



TM & © 2016 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés

Imprimé en Chine

91-003292-010 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **v.Pod Kid Do Ré Mi** de **VTech**. Félicitations ! Avec **v.Pod Kid Do Ré Mi** de **VTech**, votre enfant va découvrir des activités variées et amusantes pour apprendre en musique. En appuyant sur les boutons, il pourra écouter des chansons et des mélodies. Génial : l'écran s'anime et le guide dans les différentes activités ! Un super baladeur éducatif pour faire comme les grands !



- ① BOUTON CHANSONS SUR L'ALPHABET
- ② BOUTON JOUER EN MUSIQUE
- ③ BOUTON MUSIQUE CLASSIQUE
- ④ BOUTON HIP-HOP
- ⑤ BOUTON REMIX INSTRUMENTAL
- ⑥ BOUTON PRÉCÉDENT
- ⑦ BOUTON DE CHANGEMENT DU TEMPO
- ⑧ BOUTON LECTURE/PAUSE
- ⑨ BOUTON LUMINEUX
- ⑩ ÉCRAN

- ⑪ BOUTON MARCHE/ARRÊT
- ⑫ BOUTON JEU SUR L'HEURE
- ⑬ BOUTON JEU SUR L'ALPHABET
- ⑭ BOUTON ANIMAUX DJ
- ⑮ BOUTON MUSIQUE ROCK
- ⑯ BOUTON JEU MUSICAL
- ⑰ BOUTON SUIVANT
- ⑱ BOUTON RÉGLAGE DU VOLUME SONORE
- ⑲ LED

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un v.Pod Kid Do Ré Mi
- Des écouteurs
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

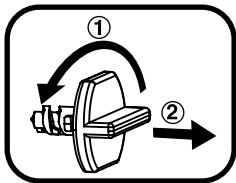
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

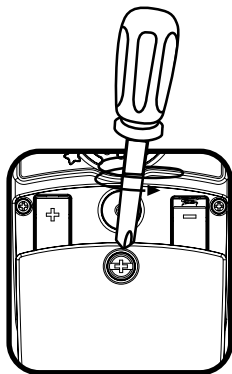
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos avec une pièce ou un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma ci-contre.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules les piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

Lecteur		Casque	
Tension maximale de sortie	≤ 150mV	Voltage de bande large	≥ 75mV

FONCTIONNALITÉS

1. BOUTON MARCHE/ARRÊT

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt  pour allumer le jouet. Pour l'éteindre, appuyer sur le bouton à nouveau.

2. DIFFÉRENTES FONCTIONS

A) BOUTON LECTURE/PAUSE



Écouter ou mettre sur Pause en appuyant sur le bouton Lecture/Pause.

B) BOUTON PRÉCÉDENT



ou SUIVANT



Appuyer sur le bouton Précédent ou Suivant pour sélectionner.

C) BOUTON LUMINEUX



Appuyer sur le bouton lumineux pour écouter de la musique ou confirmer son choix.

D) BOUTON DE CHANGEMENT DU TEMPO



Appuyer sur le bouton de changement du tempo pour faire varier le tempo sur les différentes mélodies.

E) BOUTON RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Appuyer sur le bouton de réglage du volume sonore pour régler le niveau du volume sonore.

3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver les piles du jouet, ce dernier s'éteint automatiquement après quelques minutes sans interaction. Il suffit d'appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour le rallumer.

Si cette icône apparaît à l'écran  ou que le jouet s'éteint régulièrement, c'est qu'il faut changer les piles.

ACTIVITÉS

1. CHANSONS SUR L'ALPHABET



Apprendre l'alphabet en musique. Pour écouter les différentes chansons, appuyer sur les boutons Précédent et Suivant.

2. CHANSONS SUR LES CHIFFRES



Écouter des chansons et comptines avec des chiffres pour apprendre à compter.

3. JEU SUR L'ALPHABET

Écouter la chanson de l'alphabet. Quand la chanson s'arrête, sélectionner la lettre qui suit en utilisant les boutons Précédent ou Suivant.

4. JEU SUR L'HEURE

Écouter une chanson et retenir combien de fois sonne la cloche. Sélectionner le bon chiffre avec les boutons Précédent ou Suivant. L'enfant doit trouver et sélectionner la bonne réponse pour que la chanson continue.

5. MUSIQUE CLASSIQUE

Écouter différents extraits de musique classique en utilisant les boutons Précédent ou Suivant pour changer de morceau.

6. HIP HOP

Écouter des mélodies pour enfants revues en version hip-hop. Sélectionner les différents morceaux en utilisant les boutons Précédent et Suivant.

7. ROCK

Écouter des mélodies pour enfants revues en version rock. Sélectionner les différents morceaux en utilisant les boutons Précédent et Suivant.

8. ANIMAUX DJ

Trop amusant : trois animaux différents chantent. Appuyer sur les boutons Précédent ou Suivant pour sélectionner les morceaux et les animaux.

9. REMIX INSTRUMENTAL

Changer les instruments de musique sur différentes mélodies en utilisant les boutons Précédent et Suivant.

10. JEU MUSICAL

Danser sur la chanson et s'arrêter dès que la musique s'arrête ou que la chanson dit stop !

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Allez viens, amusons-nous,
Bougeons, sautons et dansons !
Aller viens, appuie sur les boutons,
Je suis un super compagnon ! »

Chanson 2 : *Chanson de l'alphabet*

« A, B, C, D,
E, F, G,
H, I, J, K,
L, M, N, O, P,
Q, R, S,
T, U, V,
W, X, Y et Z,
Je connais mon alphabet,
C'est à toi de le chanter. »

Chanson 3 : *Sur l'air de La Petite Hirondelle*

« Si tu veux apprendre, ton alphabet
Répète après moi, tu verras c'est facile :
ABCDE, FGHIJ
KLMNO, PQ RST
UVW, XY et enfin Z !
Bravo maintenant, tu connais ton alphabet ! »

Chanson 4 : *Bingo*

« Un fermier avait un p'tit chien
Qui se prénomrait Bingo
B-I-N-G-O !
B-I-N-G-O !
B-I-N-G-O !
Qui s'appelait Bingo ! »

Chanson 5 : *1,2,3 nous irons au bois*

« 1, 2, 3, nous irons au bois,
4, 5, 6, cueillir des cerises,
7, 8, 9, dans un panier neuf,
10, 11, 12, elles seront toutes rouges.»

Chanson 6 : *Dix petits Indiens*

« Un, petit deux, petits trois, petits Indiens,
Quatre, petits cinq, petits six, petits Indiens,
Sept, petits huit, petits neuf, petits Indiens,
Dix petits Indiens ! »

Chanson 7 : *La Famille Tortue*

« Jamais on n'a vu,
Jamais on ne verra,
La Famille Tortue,
Courir après les rats,
Le papa Tortue,
Et la maman Tortue,
Et les enfants Tortue,
Iront toujours au pas. »

Chanson 8 : Sur l'air de *Ah ! les crocodiles*

« Ah tic tac tic tac petite souris,
Quelle heure est-il ?
Bravo t'as trouvé,
On peut continuer à jouer ! »

PAROLES DU JEU MUSICAL

« Allez, danse tourne, tourne,
Tape des mains clap clap,
Allez danse saute, saute,
Tape du pied, tape, tape,
Lève les bras et baisse toi
Et Stop!
Allez, danse, danse, danse,
Lève les bras puis baisse les,
Danse, danse toute la journée,
Tourne, bouge et saute,
Doucelement, ralentis
Et stop ! »

ENTRETIEN

- Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le jouet dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage. Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Protégez les oreilles de votre enfant lorsqu'il utilise un casque ou des écouteurs

- Une exposition excessive de son oreille à un volume élevé peut endommager son audition.
- Diminuez toujours le volume avant de connecter un casque ou des écouteurs à une source audio et réglez le volume minimum nécessaire permettant à votre enfant d'entendre la musique.
- Utiliser ce produit avec le premier casque audio VTech permet d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.

