

vtech[®]

Manuel d'utilisation

KidiSecrets

Mon journal à secrets

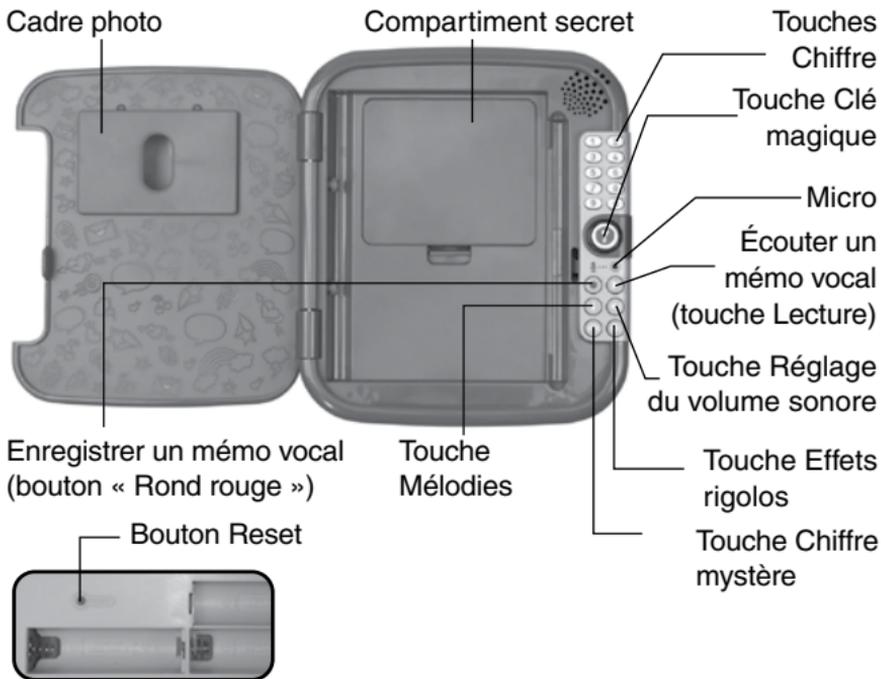


INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir **KidiSecrets - Mon journal à secrets** de **VTech®**.
Félicitations !

Tous tes secrets seront bien gardés grâce à l'ouverture de la couverture sécurisée par un code secret à 4 chiffres.

À l'intérieur, un carnet de 60 pages et un feutre t'attendent afin que tu puisses tenir ton propre journal. Tu peux également écouter les 10 mélodies incluses, personnaliser la couverture, enregistrer jusqu'à 10 mémos vocaux, jouer à Chiffre mystère ou Effets rigolos pour déformer ta voix ! Il y a tant à découvrir, super !



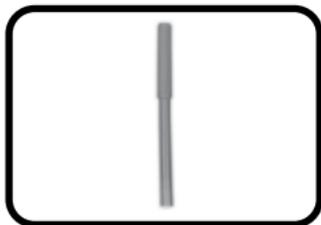
(situé à l'intérieur du compartiment à piles)

CONTENU DE LA BOÎTE

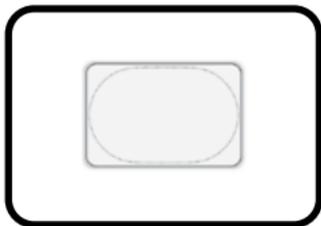
- Un **KidiSecrets - Mon journal à secrets** de VTech®.
- Un manuel d'utilisation.



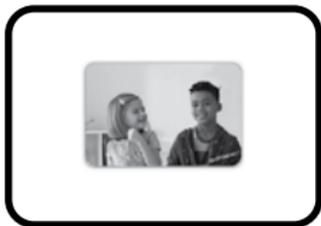
- Un carnet de 60 pages (30 feuilles recto/verso).



- Un feutre.



- Un gabarit transparent.



- Une photo de démonstration.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

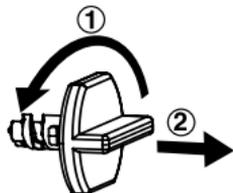
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

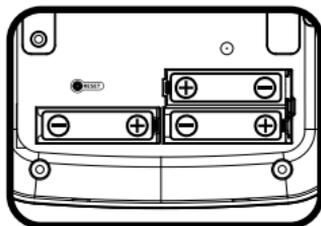
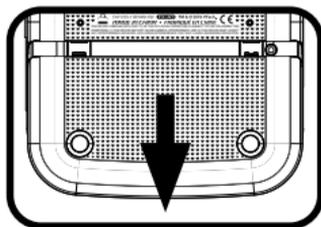


① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet en abaissant le capot.
3. Insérer 3 piles LR6/AA neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves ou des piles rechargeables NI-MH pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION:

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

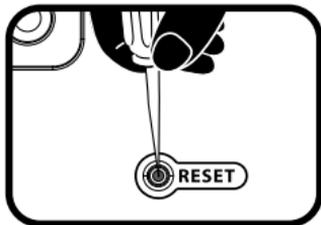


FONCTIONNALITÉS

1. Quitter le mode Démonstration

Lors de la première utilisation de ton **KidiSecrets - Mon journal à secrets**, il est nécessaire d'activer le mode de jeu normal.

- Ouvre le compartiment à piles situé au dos du jouet pour trouver le **bouton Reset**.
- Appuie sur la touche **Clé magique** puis sur le **bouton Reset** à l'aide d'un objet pointu (pointe de stylo ou trombone).
- Tu entendas un signal sonore pour t'indiquer que le code secret de démonstration en magasin a été effacé.
- Referme ton **KidiSecrets** puis appuie sur la touche **Clé magique** pour choisir ton code secret.



2. Touche Clé magique

Appuie sur cette touche puis entre ton code secret à 4 chiffres pour déverrouiller ton **KidiSecrets**. Si tu souhaites écrire dans ton carnet de façon silencieuse, appuie à nouveau sur la touche **Clé magique** une fois ton **KidiSecrets** ouvert. Lorsque tu as terminé de jouer, referme toujours le couvercle afin de conserver tes secrets.

3. Enregistrer un mémo vocal (bouton « Rond rouge »)

Appuie sur le **bouton « Rond rouge »** pour enregistrer un mémo vocal. Choisis et appuie sur une **touche Chiffre** puis commence à parler après le signal sonore. Si ton **KidiSecrets** est verrouillé, entre ton code secret avant d'enregistrer ton mémo. Tu peux enregistrer 10 mémos en tout.

4. Écouter un mémo vocal

Appuie sur la **touche Lecture** pour écouter un mémo vocal. Appuie ensuite sur la **touche Chiffre** contenant le mémo que tu souhaites écouter. Si ton **KidiSecrets** est verrouillé entre ton code secret avant d'enregistrer ton mémo.

5. Touche Mélodies

Appuie sur cette touche pour écouter jusqu'à 10 mélodies. Les mélodies sont jouées de façon aléatoire. Tu peux également appuyer sur les **touches Chiffre** pour en écouter une en particulier.

6. Touche Effets rigolos

Appuie sur cette touche pour t'amuser à déformer ta voix. Dis ce que tu veux et écoute le résultat !

7. Touche Chiffre mystère

Sauras-tu trouver le chiffre mystère ? Écoute les instructions et essaie de le deviner !

8. Touche Réglage du volume sonore

Appuie sur cette touche pour passer du **volume sonore normal** au **volume sonore discret** et inversement.

9. Touche Chiffres

Appuie sur ces touches pour taper ton code secret ou pour jouer dans les activités.

1 2

3 4

5 6

7 8

9 0

10. Micro

Parle dans le **micro** pour enregistrer des mémos vocaux ou pour jouer à **Effets rigolos**. Le micro se situe sous la touche **Clé magique**. Pour de meilleurs résultats, place-toi entre 12 et 15 centimètres du micro.



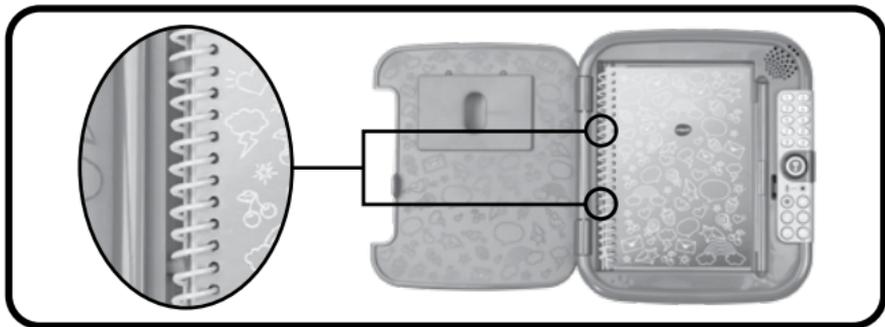
11. Arrêt automatique

Ton **KidiSecrets - Mon journal à secrets** s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour le réactiver, appuie sur la touche **Clé magique**.

Lorsque les piles sont faibles, le jouet s'arrête également.

12. Remplacement du carnet

Tu peux remplacer le **carnet** inclus dans ton **KidiSecrets** par un carnet à spirales de format A6 (10,5 x 14,8 centimètres) et de 100 pages au maximum (50 feuilles recto/verso). Assure-toi de bien insérer le carnet dans les deux points de fixation prévus à cet effet.



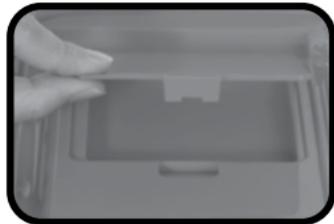
13. Support pour feutre

Range ton **feutre** dans l'emplacement prévu à cet effet.



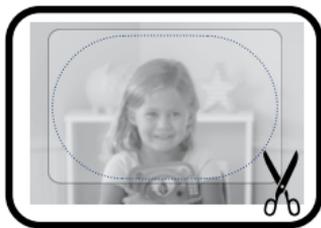
14. Compartiment secret

Cache tes trésors dans ce **compartiment** !



15. Gabarit en plastique transparent

Avant d'insérer une photo de ton choix dans l'emplacement de la couverture de ton **KidiSecrets**, nous te conseillons d'utiliser le **gabarit en plastique** inclus. Place le **gabarit** sur ta photo : tout ce qui se trouve dans l'ovale apparaîtra dans l'ovale de la couverture. À l'aide d'un crayon de papier, tu peux tracer un trait en suivant le **gabarit** pour ensuite découper plus facilement ta photo en forme d'ovale.



Note : demande l'aide d'un adulte pour personnaliser ton **KidiSecrets**.

POUR COMMENCER À JOUER

Quitter le mode Démonstration

Ton **KidiSecrets - Mon journal à secrets** est en **mode Démonstration** en magasin. Pour sortir du **mode Démonstration**, suis les instructions suivantes :

1. Ouvre le compartiment à piles situé au dos du jouet pour trouver le **bouton Reset**.
2. Appuie sur la touche **Clé magique** pour allumer ton **KidiSecrets**.
3. Appuie ensuite sur le **bouton Reset** à l'aide d'un objet pointu (pointe de stylo ou trombone). Tu entendas un signal sonore et la phrase « Réinitialisation du code secret » pour t'indiquer que le code secret de démonstration en magasin a été effacé.
4. Referme ton **KidiSecrets** puis appuie sur la touche **Clé magique** pour choisir ton code secret.

Si aucun mot de passe n'a été paramétré auparavant :

- Suis l'instruction « Choisis ton code secret à 4 chiffres » en utilisant les **touches Chiffre**.
- Entre une nouvelle fois ce code secret pour le confirmer.
- Une fois ton code secret enregistré, tu entends la phrase « Super, ton code secret est enregistré ! » La couverture s'ouvre et tu peux commencer à jouer avec **KidiSecrets - Mon journal à secrets**.
- Si tu n'entres pas deux fois de suite le même code secret, tu entends la phrase : « Oups... aucun code secret n'a été paramétré. »

Si un code secret a été paramétré auparavant :

- Si tu entres le bon code secret, tu entends « OK ! » et la couverture s'ouvre.
- Si tu n'entres pas le bon code secret, au bout du deuxième essai tu entends : « Oups ! Tu ne peux pas accéder au Journal à secrets. » et ton **KidiSecrets** s'éteint automatiquement.

Réinitialisation du code secret

- Si tu désires changer de code secret, appuie sur le **bouton Reset**. Le code secret actuel sera alors effacé. La prochaine fois que tu souhaites accéder à ton **KidiSecrets**, un nouveau code secret te sera demandé.

ACTIVITÉS

1. Enregistrer un mémo vocal

Tu peux enregistrer jusqu'à 10 mémos vocaux. Chaque mémo est sauvegardé sous une **touche Chiffre**. Tu as environ 40 secondes d'enregistrement. Si la lumière clignote, c'est que ton temps d'enregistrement est bientôt terminé.

2. Écouter un mémo vocal

Tu peux écouter tes mémos en appuyant sur la touche prévue à cet effet. Ensuite, appuie sur les différentes **touches Chiffre** pour écouter tes différents mémos.

3. Mélodies

Tu peux écouter jusqu'à 10 mélodies. Les mélodies sont jouées de façon aléatoire. Tu peux également appuyer sur les **touches Chiffre** pour en écouter une en particulier.

4. Effets rigolos

Appuie sur cette touche pour t'amuser à déformer ta voix. Dis ce que tu veux et écoute le résultat. De façon aléatoire, ta voix sera tantôt aiguë, tantôt grave, parfois lente ou bien rapide, avec écho ou encore avec un effet de robot !

5. Chiffre mystère

C'est l'heure de faire appel à ton instinct pour retrouver le chiffre mystère ! Si ta réponse contient 2 chiffres, appuie sur le deuxième chiffre dans la seconde pour valider ta réponse.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le **KidiSecrets - Mon journal à secrets**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de produits corrosifs ni de solvants.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, éviter les chocs contre des surfaces dures.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

