

vtech[®]
baby

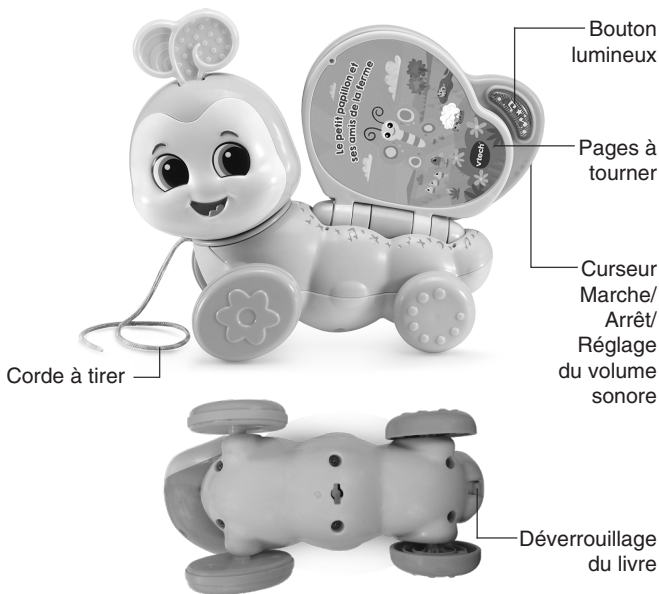
Manuel d'utilisation

Rouli livre papillon



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Rouli livre papillon** de **VTech®**. Félicitations ! Cet adorable petit papillon encourage votre tout-petit dans ses découvertes. En tirant sur la corde, il s'amuse à faire avancer le papillon et déclenche des chansons et des phrases amusantes. Magique, les ailes du papillon se transforment en livre et permettent à votre enfant de découvrir le cycle de vie du papillon et plein d'anecdotes sur les animaux de la ferme.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Rouli livre papillon de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

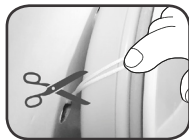
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

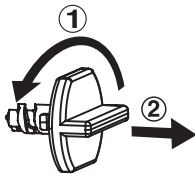
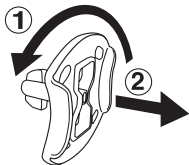
Please keep this user's manual as it contains important information.

NOTE :

Pour la sécurité de votre enfant, merci de couper les liens d'attache qui maintiennent le produit dans sa boîte avant de jouer avec le papillon. Ces liens ne font pas partie du jouet.

**Pour retirer le jouet de la boîte :**

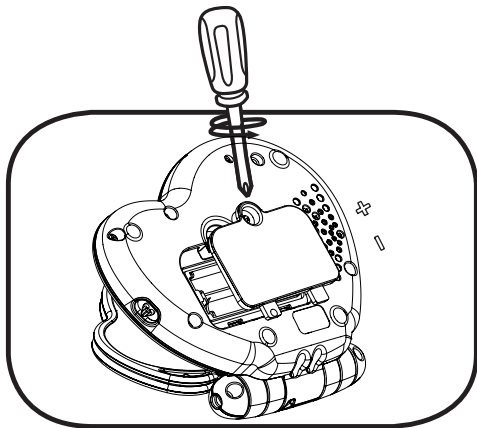
- ① Tourner les attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter les attaches en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du livre à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Utiliser des piles alcalines neuves ou des piles rechargeables NI-MH pour des performances maximales.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

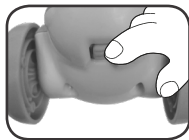
1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible »)** ou sur la position **Volume fort »)** . Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt ●** .



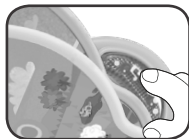
2. Déverrouillage du livre

Appuyer sur le système de **déverrouillage du livre** pour retirer le livre du corps du papillon.



3. Bouton lumineux

Appuyer sur le **bouton lumineux** pour écouter des chansons et des phrases amusantes sur le papillon et ses amis.



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Rouli livre papillon** s'éteint automatiquement après environ une minute de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le **bouton lumineux** ou bien faire rouler le papillon.

NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

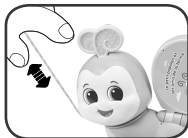
1. Pour commencer à jouer

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson et une phrase d'introduction. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



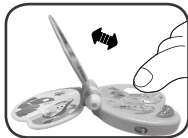
2. Jouet à tirer

Faire rouler le papillon en tirant sur la corde permet de déclencher des interactions, d'entendre des chansons et de rendre visite aux différents animaux de la ferme. Les antennes du papillon bougent tout au long de la promenade.



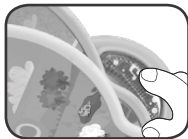
3. Livre à explorer

Les ailes du papillon se transforment en livre. Appuyer sur le **système de déverrouillage** pour retirer le livre du corps du papillon puis tourner les pages pour découvrir le cycle de vie d'un papillon et entendre plein d'anecdotes sur les animaux de la ferme.



4. Bouton lumineux

Appuyer sur le **bouton lumineux** pour entendre des jolies chansons et mélodies.



Paroles des chansons

Chanson n° 1 : création VTech®

« On va lire, s'amuser et chanter,
Toi et moi ! »

Chanson n° 2 : création VTech®

« Tout comme un papillon,
Déploie tes ailes
Et volons ensemble
Sur cette chanson. »

Chanson n° 3 : création VTech®

« 1, 2, 3, 4, 5,
6, 7, 8, 9 et 10.
Volons dans le ciel
Et comptons ensemble jusqu'à 10. »

Chanson n° 4 : *Dans la ferme de Mathurin*

« Dans la ferme de Mathurin, hiya hiya oh !
Y a des centaines de <nom de l'animal> hiya hiya oh !
Y a des <son de l'animal> par-ci,
Y a des <son de l'animal> par-là,
Y a des <son de l'animal>, y a des <son de l'animal>
Y a des <son de l'animal> (x3)
Dans la ferme de Mathurin, chacun son refrain. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le **Rouli livre papillon**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003947-001 (FR)