



Manuel d'utilisation

V-Pocket, ma console éducative



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **V-Pocket, ma console éducative** de **VTech**.
Félicitations !

Cette console va permettre à votre enfant d'apprendre les lettres, les nombres, les formes et bien plus encore de façon ludique. Avec son design inspiré des premières consoles de jeu, V-Pocket permet d'apprendre tout en s'amusant !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **V-Pocket, ma console éducative de VTech®**
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

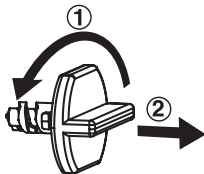
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

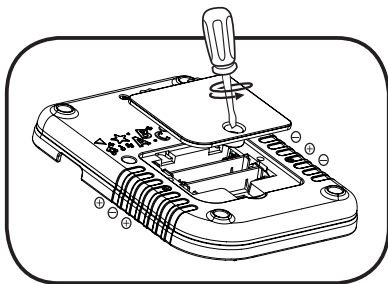
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles AAA (AM-4 LR03) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES



Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :




- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service Consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le curseur sur Volume faible () ou Volume fort () pour allumer le jouet et choisir le volume sonore souhaité. Déplacer le curseur sur la position Arrêt () pour éteindre le jouet.



2. Boutons A et B

Utiliser ces boutons afin de sélectionner, collecter, sauter ou danser dans les différents jeux.



3. Croix directionnelle

Utiliser la croix directionnelle permet de sélectionner certains jeux ou de se déplacer.









4. Écran de jeu

L'écran permet de visionner les différentes animations ainsi que de voir le personnage bouger.






5. Boutons de jeux

6 jeux éducatifs sont inclus !

- **Lettres dans la mer** () - Sélectionner une lettre pour découvrir un mot et une animation en lien avec elle, ainsi que pour entendre sa prononciation. Il faudra ensuite reconnaître la lettre pour faire éclater sa bulle.
- **Les nombres** () - Choisir un chiffre pour découvrir des objets et pour les entendre être comptés. Puis compter et collecter des pièces ou des cœurs.
- **Glissade des lettres** () - Aider un pingouin à collecter des lettres pendant sa glissade sur la banquise. Si un prénom a été enregistré, les lettres à collecter peuvent être celles du prénom.
- **La piste des friandises** () - Déplacer l'insecte affamé pour récupérer des friandises en comptant de 1 à 10.
- **Le chat et les formes** () - Sélectionner une forme pour écouter ses caractéristiques, puis déplacer le chat pour récupérer les formes qui tombent des arbres.
- **Chansons** () - Faire danser la poule et ses amis sur 3 chansons différentes à propos des lettres, des chiffres ou des formes.



Mode Parents

6. Menu de personnalisation

Appuyer sur les boutons ABC () et A () en même temps, puis allumer le jouet sans relâcher les boutons. Cela permet d'accéder au menu de personnalisation. Utiliser la **croix directionnelle** () pour entrer le prénom ou surnom de votre enfant. Il ne peut pas contenir plus de 10 lettres.

- Appuyer sur les boutons Haut ou Bas pour faire défiler les lettres et symboles.
- Appuyer sur les boutons Gauche ou Droite pour se déplacer dans le menu de personnalisation.
- Appuyer sur le **bouton A** pour confirmer le prénom.
- Sélectionner la poubelle pour supprimer toutes les lettres.

7. Menu de contraste de l'écran

Appuyer sur les boutons ABC () et B () en même temps puis allumer le jouet sans les relâcher. Cela permet d'accéder au menu de contraste de l'écran.

- Appuyer sur le bouton Gauche pour éclaircir l'écran.
- Appuyer sur le bouton Droite pour assombrir l'écran.
- Appuyer sur le **bouton A** pour confirmer les paramètres de contraste.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **V-Pocket, ma console éducative**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service Consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



FR
Ce jouet
et ses piles
se recyclent

À DÉPOSER
EN MAGASIN



À DÉPOSER
EN DÉCHÈTERIE

OU



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



© 2025 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
IM-621200-003
Version:0