

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

# Manuel d'utilisation

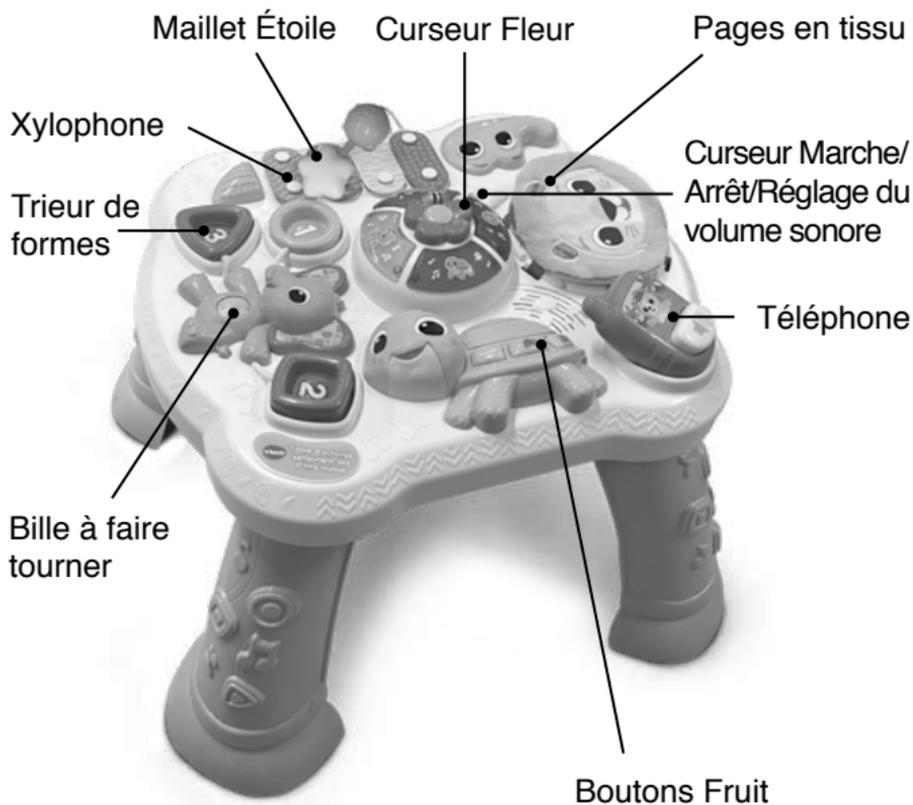
## Table d'activités sensorielle des P'tits loulous



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous** de **VTech®**. Félicitations !

En compagnie des P'tits loulous, votre enfant explore et apprend sur sa table d'activités. En appuyant sur les différents boutons, il entend des phrases, des chansons et des sons amusants. Il fait tourner le curseur Fleur pour découvrir les animaux et entendre des mélodies. Les six zones de jeu, les différentes matières à explorer et le xylophone l'aident à stimuler tous ses sens et lui font faire le plein de découvertes.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous de VTech®**
- Un téléphone
- Quatre pieds
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

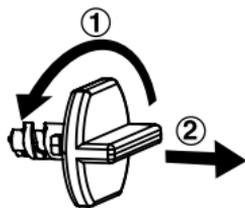
## WARNING

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

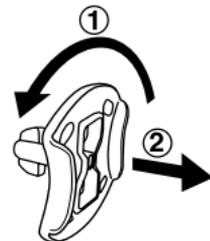
## NOTE

Please save this instruction manual as it contains important information.

**Pour retirer le jouet de la boîte :**



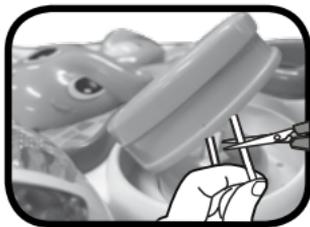
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## NOTE :

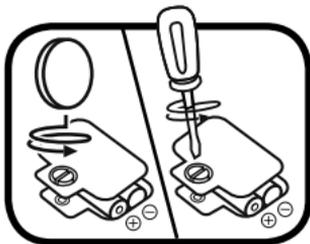
Les liens qui maintiennent certains des éléments dans la boîte ne font pas partie du jouet. Pour la sécurité de votre enfant, merci de couper et jeter ces liens avant de laisser votre enfant jouer avec la table d'activités.



## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la table d'activités à l'aide d'une pièce ou d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## **PILES RECHARGEABLES**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# ASSEMBLAGE

Pour la sécurité de votre enfant, la **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous** doit être assemblée par un adulte.

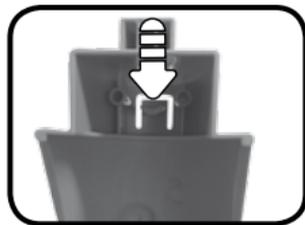
1. Pour utiliser la **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous** comme jeu au sol, placer le **tableau d'activités** sur le sol et réserver les pieds pour un usage futur.



2. Pour utiliser la **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous** comme table d'activités, insérer les quatre **pieds** inclus dans la boîte dans les quatre emplacements situés sous le **tableau d'activités** en respectant le sens d'insertion.



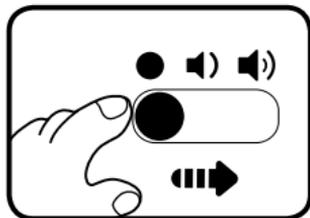
3. Pour retirer les **pieds** de la table, appuyer sur la patte située en haut des pieds et tirer pour les déloger de leur emplacement.



# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume faible**  (🔊) ou sur la position  **Volume fort**  (🔊). Vous entendrez une phrase d'introduction, une chanson et des sons amusants. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/ Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt**  (●).



## 2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, la  **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous**  s'éteint automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

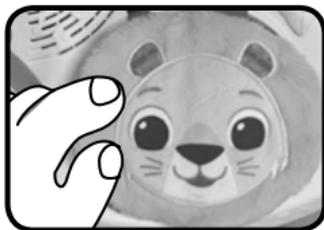
## NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

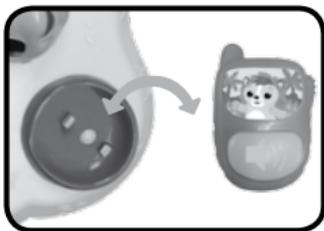
## 1. Pages en tissu

Toucher et tourner les deux pages en tissu pour découvrir Timon, le lion et Titi, le tigre. Vous entendrez des anecdotes sur les deux animaux et des sons amusants en appuyant sur le bouton qui se cache sous les pages. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



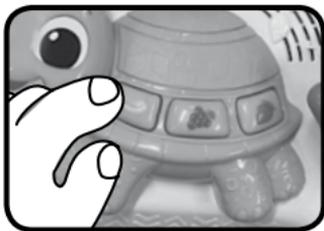
## 2. Téléphone

Décrocher le **téléphone** pour faire semblant d'appeler Siméon, le hérisson. Vous entendez des phrases d'imitation amusantes lorsque vous décrochez et raccrochez le **téléphone**. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



## 3. Boutons Fruit

Appuyer sur les trois **boutons Fruit** sur la carapace de la tortue pour apprendre le nom et la couleur des fruits présents sur les boutons et pour entendre une chanson et des mélodies. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



## 4. Trieur de formes

Insérer les **formes** dans leur emplacement ou appuyer sur les **boutons Forme** pour découvrir les chiffres, les couleurs et les formes, et répondre à des questions. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



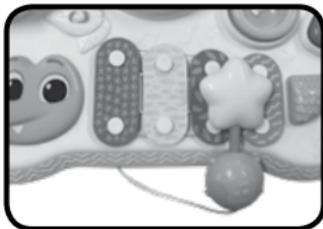
## 5. Curseur Fleur

Tourner le **curseur Fleur** pour apprendre des anecdotes sur les animaux et entendre de jolies mélodies. Lorsqu'une mélodie est jouée, tourner le curseur pour ajouter des sons d'animaux par-dessus la musique. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



## 6. Maillet Étoile

Utiliser le **maillet Étoile** pour jouer sur le xylophone de Basile, le crocodile. Lorsque le maillet n'est pas utilisé, il peut se ranger en s'attachant sous le tableau d'activités dans l'emplacement prévu à cet effet.



### ATTENTION :

Ne pas utiliser le xylophone trop près des oreilles. Une mauvaise utilisation du xylophone peut entraîner des dommages sur l'audition de votre enfant.

## LISTE DES MÉLODIES

1. *1, 2, 3, nous irons au bois*
2. *Un pou, une puce*
3. *Do You Know The Muffin Man?*
4. *Gentil coquelicot*
5. *Une souris verte*
6. *À la claire fontaine*
7. *Brousse, brousse*
8. *A-Tisket, A-Tasket*
9. *Dansons la capucine*

10. *Bon voyage, Monsieur Dumollet*
11. *Trois p'tits chats*
12. *Un éléphant qui se balançait*
13. *Enroulez le fil*
14. *Savez-vous planter les choux ?*
15. *Arlequin dans sa boutique*
16. *Promenons-nous dans les bois*
17. *Coccinelle demoiselle*
18. *La Famille Tortue*
19. *La Totomobile*
20. *Ah, les crocodiles*

## **PAROLES DES CHANSONS**

### **Chanson n° 1 : création VTech®**

« C'est l'heure de jouer avec les P'tits loulous,  
D'explorer et d'observer  
Pour faire le plein de découvertes.  
Ensemble, on va bien s'amuser ! »

### **Chanson n° 2 : sur l'air de *Sur le pont d'Avignon***

« Apprenons à compter avec Gontrand, l'éléphant.  
1, 2, 3, le voilà avec trois jolis ballons. »

### **Chanson n° 3 : sur l'air de *Le Bon Roi Dagobert***

« Même s'il est vrai qu'elle n'est pas très rapide,  
Tutu, la tortue est la plus maligne.  
Tu sauras, grâce à elle,  
Toutes les couleurs de l'arc-en-ciel ! »

### **Chanson n° 4 : sur l'air de *Ah ! Vous dirai-je, maman***

« Allô, allô, Siméon,  
Mon ami, le gentil hérisson ! »

# ENTRETIEN

- Pour nettoyer la **Table d'activités sensorielle des P'tits loulous**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

### Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

### Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

**Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :**

*Pour la France : **[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

*Pour le Canada : **[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003999-001 (FR) (CN)