

vtech®

Manual de instrucciones

Mila⁺ y su maquillaje mágico⁺ + 🎵



91-003530-004 SP

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir **Mila y su maquillaje mágico** de **VTech®**. Prepárate para descubrir todo un universo de fantasía con la nueva mascota de la familia. Utiliza su pincel mágico para seleccionar un color y maquillar a tu gusto sus ojos, alas y su cuerno creando un estilo único. La diversión no acaba ahí, ya que Mila incluye canciones, juegos y efectos para dejar volar tu imaginación durante horas.

Cuerno para colorear

Ojos para maquillar

Cabeza y cuello motorizados

Medallón con luz



Paleta de maquillaje

Accesorios incluidos: Peine, joyas para el pelo y corona.

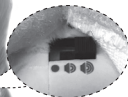


Micrófono



Sensor de la espalda

Alas de colores



On/Off-Control de volumen



Pincel de maquillaje

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un unicornio **Mila** y su maquillaje mágico
- Un pincel interactivo
- Una paleta de maquillaje
- Un micrófono
- Un peine
- Siete accesorios joya
- Un manual de instrucciones

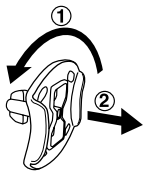
ADVERTENCIAS:

Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

Cómo desbloquear la seguridad del embalaje:

- ① Gire el cierre de seguridad en la dirección opuesta a las agujas de un reloj varias veces.
- ② Tire del cierre.



PARA EMPEZAR A JUGAR

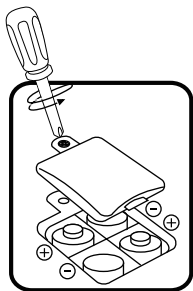
Cómo salir del modo demostración

Este juguete viene con el modo demo activado en su estuche de presentación. Para salir de dicho modo y poder acceder a todos los contenidos y juegos incluidos, es necesario que la primera vez que lo extraiga de su caja deslice el selector **ON-OFF/Control de volumen** a la posición de **OFF**. A continuación, vuelva a colocar el selector en la posición de volumen alto o medio, según desee. Una vez hecho esto, el juguete estará listo para ser entregado al pequeño. Como alternativa, colocar el micrófono incluido cerca de la boca del unicornio lanzará el juego *Canta conmigo*, desactivando también el modo presentación.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

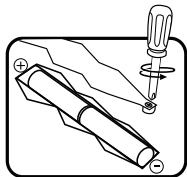
Unicornio

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte inferior del mismo. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Coloque 4 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo (se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato).
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



Pincel mágico

1. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte lateral del mismo. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
2. Coloque 2 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo (se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato).
3. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.

- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

1. ON/OFF-CONTROL DE VOLUMEN

Para encender el juguete, mueva este selector a la posición volumen bajo (🔊) o volumen alto (🔊). Para apagar el juguete, mueva este selector a la posición Off (🔇).



2. CUERNO PARA COLOREAR

Use el pincel mágico para elegir un color de la paleta de maquillaje y apóyelo en el cuerno para ver cómo se transfiere a éste así como a la melena del unicornio.



3. OJOS PARA MAQUILLAR

Use el pincel mágico y la paleta de sombras para dar color a los ojos del animal.



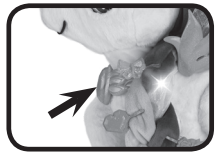
4. SENSOR DE LAS ALAS

De nuevo, utilice el pincel mágico y la paleta incluida para elegir un color y transferirlo a las alas de Mila.



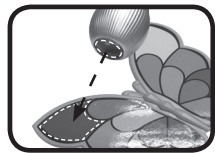
5. MEDALLÓN ILUMINADO

Pulse el collar de Mila para ver cómo se ilumina y elegir un juego.



6. PINCEL MÁGICO DE MAQUILLAJE Y PALETA DE SOMBRAS

Use la brocha interactiva para elegir un color de la paleta y, a continuación, colóquela suavemente sobre el cuerno, los ojos o las alas de Mila para jugar. Para que la selección de color se haga correctamente, asegúrese de que la parte transparente del pincel se pulsa con suavidad y cubre todo el color elegido hasta que el pincel se ilumine con dicho tono. Si la paleta de sombras se ensuciará, límpiela con un paño suave. Para que el reconocimiento de color funcione mejor, recomendamos jugar en interiores bien iluminados.



7. MICRÓFONO

Coloque el micro incluido cerca de la boca de Mila para escuchar sus canciones.

8. OJOS Y CUELLO MOTORIZADOS

Los ojos y el cuello de Mila se mueven durante distintas fases del juego para una mejor interacción.

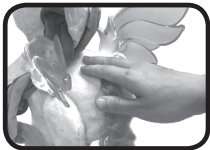
9. SENSOR DE LA ESPALDA

Toque la espalda de Mila para activar respuestas y efectos de luces.

10. DESCONEJIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, Mila el unicornio mágico se apagará de manera automática después de unos segundos sin actividad. Podrá encender el juguete de nuevo activando cualquiera de los elementos electrónicos de la unidad, como su medallón o el sensor de su espalda, o bien colocando el pincel mágico en las áreas a colorear.

Si la unidad se apaga repetidas veces, por favor, sustituya sus pilas y vuelva a encenderla.



ACTIVIDADES

1. MAQUILLAJE MÁGICO

¡Vamos a aprender a maquillar con Mila! Usa el pincel mágico para elegir un color de su paleta de maquillaje y colorear su cuerno, ojos y alas. ¡Lléis a la última moda!

2. MEZCLADOR MÁGICO DE COLORES

¿Te animas a crear un color mágico? Utiliza el pincel para seleccionar un color de la paleta y transferirlo al cuerno, los ojos o las alas de Mila. A continuación, selecciona otro y vuelve a posarte en el mismo punto del cuerpo de Mila para ver cómo se mezclan y aparece un color nuevo. ¿Cuántos tonos eres capaz de crear?

3. COLOR DE LA SUERTE

Descubre cuál es tu color de la suerte para el día de hoy, además de un consejo práctico para que tu jornada sea aún más mágica si cabe.

4. MAQUILLAJE CONTRARRELOJ

Los colores de Mila están desvaneciéndose y necesita tu ayuda para que les devuelvas toda su intensidad antes de que acabe la música. ¡Demuestra todo tu potencial maquillando bajo presión!

5. ¡QUÉ EMPIECE LA FIESTA!:

Pulsa el medallón mágico de Mila para escuchar sus canciones y mientras tanto, haz que tu unicornio se transforme en el alma de la fiesta añadiendo colores y efectos de sonido a sus canciones al pulsar el sensor de su espalda. ¡El escenario es todo tuyo, artista!

6. ¡CANTA CONMIGO!

Toma el micro y conviértete en una auténtica estrella cantando con tu unicornio. Acércalo a la boca del unicornio para escuchar a Mila cantar y cantar a dúo.

CANCIONES

Canción 1:

Rojo, verde y azul; rosa, lila, tal vez gris.
Tantos colores que contigo quiero compartir.

Canción 2:

Ven a brillar y soñar junto a mí,
con un poco de magia todo es mejor.
Cree en el superpoder
de un unicornio multicolor.

Canción 3:

Péiname píntame.
Con color todo siempre es mejor.
Usa tu imaginación

vamos a pasarlo bien.

Canción 4:

Si puedes soñarlo, puedes hacerlo:

No hay nada que no puedas lograr.

Cree en ti misma, cree en ti mismo,

Y paso a paso surgirá.

¡¡OH YEAH!!

Canción 5:

Quiero cantar y contigo bailar

En la pista soy feliz con sus luces de colores.

Junto a mi lo vas a pasar genial.

¡Uhhh...!

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

