

vtech®

Manuel d'utilisation

Mon piano Jungle Rock



TM & © 2016 VTech
Holdings Limited.
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-003188-011 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon piano Jungle Rock** de **VTech®**. Félicitations ! Notre gentil zèbre mélomane invite votre enfant à jouer et l'initie à la musique grâce aux touches lumineuses du clavier. En appuyant sur le bouton « Concert Jungle Rock », votre enfant pourra entendre 3 titres du groupe Jungle Rock chantés par le zèbre et ses amis la girafe et le lion. Afin de participer au concert lui aussi, un micro est à sa disposition ! Pour finir, une poignée de transport est intégrée au jouet pour que votre enfant puisse emporter partout son piano préféré ! En avant la musique avec **Mon piano Jungle Rock** !



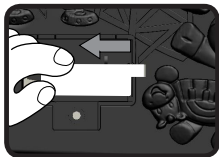
- ① CURSEUR SÉLECTION DE L'INSTRUMENT/ARRÊT DU JOUET
- ② TABLEAU D'ACTIVITÉS : 10 CHANSONS À ÉCOUTER ET CHANTER ET 8 MÉLODIES POUR APPRENDRE À JOUER
- ③ MICRO
- ④ BOUTON « GUITARE ÉLECTRIQUE »
- ⑤ BOUTON « CONCERT JUNGLE ROCK »
- ⑥ BOUTONS POUR RÉGLAGE TEMPO, CONTRÔLE VOLUME SONORE ET MARCHE/ARRÊT DU MICRO
- ⑦ TOUCHES LUMINEUSES
- ⑧ BOUTON « SCRATCH »

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon piano Jungle Rock de VTech®.**
- Le manuel d'utilisation.

MODE DÉMONSTRATION

Par défaut, le jouet est en mode Démonstration. Pour passer en mode normal, il suffit de retirer la languette qui se trouve au dos du jouet, à côté du compartiment à piles.



ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE:

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

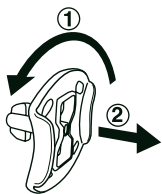
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

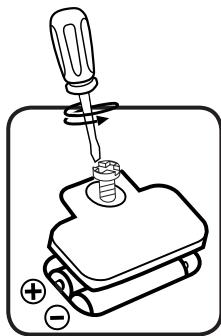


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Celui-ci est situé au dos du jouet.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules les piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

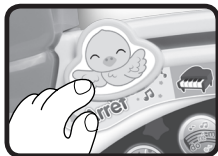
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

POUR COMMENCER À JOUER...

1. CURSEUR SÉLECTION INSTRUMENT/ARRÊT DU JOUET

Déplacer le curseur en forme d'oiseau pour sélectionner un des quatre instruments disponibles : **piano**, **violon**, **xylophone** ou **saxophone**. Pour éteindre le jouet, positionner le curseur sur « **Arrêt** ».



2. TABLEAU D'ACTIVITÉS

Appuyer sur l'une des 10 touches **Chansons** pour écouter le zèbre entonner des chansons entraînantes ou sur l'une des 8 **Mélodies** pour apprendre à jouer du piano.



3. MICRO

Pour mettre en marche le **micro**, il suffit de déplacer le bouton en forme de micro vers le haut.



4. BOUTON « GUITARE ÉLECTRIQUE »

La queue du zèbre déclenche plusieurs sons de guitare électrique.



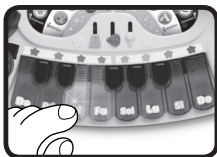
5. BOUTON « SCRATCH »

Tourner ce bouton pour ajouter des effets sonores aux chansons et mélodies.



6. 8 TOUCHES LUMINEUSES

Appuyer sur les touches lumineuses pour découvrir les notes de musique.



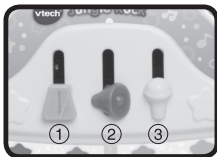
7. BOUTON « CONCERT JUNGLE ROCK »

Ce bouton spécial permet d'entendre le zèbre chanter 3 chansons avec ses amis la girafe de **Ma guitare Jungle Rock** et le lion de **Mon micro Jungle Rock** (produits vendus séparément). Quel concert !



8. BOUTONS TEMPO, VOLUME SONORE ET MICRO

1) **Tempo** : ce bouton en forme de métronome permet d'accélérer le tempo si on le positionne vers le haut, ou de le ralentir si on le positionne vers le bas. Pour obtenir le tempo d'origine, il suffit de positionner le bouton au milieu.



- 2) **Contrôle du volume sonore** : le bouton en forme de haut-parleur permet de contrôler le volume sonore. Si on le positionne vers le haut, le volume sera plus fort. À l'inverse, si on le positionne vers le bas, le volume sera moins fort. Positionner le bouton au milieu pour revenir au volume sonore d'origine.
- 3) **Micro** : positionner le bouton en forme de micro vers le haut pour le mettre en route.

ACTIVITÉS

Activité 1 : les chansons

Appuyer sur l'une des 10 icônes de l'arc de cercle supérieur pour entendre le zèbre chanter. Une fois la chanson terminée, le zèbre invite l'enfant à chanter en solo sur l'accompagnement musical.



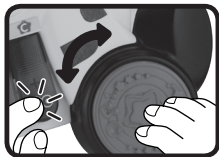
Activité 2 : les mélodies

Appuyer sur l'une des 8 icônes de l'arc de cercle inférieur pour entendre une mélodie. Une fois la mélodie terminée, le zèbre invite votre enfant à apprendre la mélodie. Pour cela, il doit appuyer sur les touches lumineuses lorsque celles-ci s'illuminent.



Activité 3 : composition musicale

Votre enfant peut composer ses propres morceaux en appuyant sur les touches du piano. Le bouton « Scratch » et la queue du zèbre permettent d'ajouter des sons amusants.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Pomme de reinette et pomme d'api*
2. *Il pleut, il mouille*
3. *Le Fermier dans son pré*
4. *London Bridge*
5. *Row, Row, Row Your Boat*
6. *Berceuse de Brahms*
7. *Tous les animaux du monde*
8. *Los pollitos*

PAROLES DES CHANSONS

Note : les 3 premières chansons sont disponibles en appuyant sur le bouton « Concert Jungle Rock ».

Chanson 1 : Jungle Rock

« Viens danser et chanter avec nous,
On connaît toutes tes chansons préférées.
Viens danser et chanter avec nous,
Rejoins notre groupe, on va bien s'amuser ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Sur le pont d'Avignon*

« Dans la jolie savane,
On y danse, on y danse,
Dans la jolie savane,
On y danse tous en rond.
Les beaux zèbres font comme ça.
Les belles girafes comme ça.
Dans la jolie savane,
On y danse, on y danse,
Dans la jolie savane,
On y danse tous en rond. »

Chanson 3 : sur l'air de *When the Saints Go Marching In*

« Chante avec nous, danse avec nous,
On va s'amuser comme des fous !
Être avec toi, c'est vraiment super,
Vite, commençons notre concert ! »

Chanson 4 : *Une souris verte*

« Une souris verte
Qui courait dans l'herbe,
Je l'attrape par la queue,
Je la montre à ces messieurs,
Ces messieurs me disent :
Trempez-la dans l'huile,
Trempez-la dans l'eau,
Ça fera un escargot
Tout chaud ! »

Chanson 5 : *Quand trois poules s'en vont aux champs*

« Quand trois poules s'en vont aux champs,
La première va devant.
La deuxième suit la première.
La troisième vient la dernière.
Quand trois poules s'en vont aux champs,
La première va devant. »

Chanson 6 : *L'araignée Gipsy*

« L'araignée Gipsy monte à la gouttière.
Tiens ! Voilà la pluie...
Gipsy tombe par terre !
Mais le soleil
a chassé la pluie. »

Chanson 7 : *gamme musicale*

« Do, ré, mi, fa, sol, la, si, do.
Do, si, la, sol, fa, mi, ré, do. »

Chanson 8 : sur l'air de *Dans la ferme de Mathurin*

« Je suis un zèbre-piano,
Hiya hiya oh !
Compose avec moi des morceaux,
Hiya hiya oh !
On va rigoler, chanter et danser !
Appuie sur les touches, tu vas bien t'amuser !
Je suis un zèbre-piano,
Hiya hiya oh ! »

Chanson 9 : *Dansons la capucine*

« Dansons la capucine
Y a pas de pain chez nous
Y en a chez la voisine
Mais ce n'est pas pour nous
You ! »

Chanson 10 : sur l'air de *Jean Petit qui danse*

« J'aime la musique
J'aime la musique.
L'instrument que j' préfère
Je crois que tu l'as deviné
C'est mon beau piano
Mon joli piano
Oui, la musique, c'est fantastique ! »

Chanson 11 : *Un éléphant qui se balançait*

« Un éléphant qui se balançait
Sur une toile, toile, toile... toile d'araignée
Et qui trouvait ce jeu tellement amusant
Que bientôt vint un deuxième éléphant !
Dou dou badou bidou dou bidou bidou... »

Chanson 12 : sur l'air de *This Old Man*

Noires et blanches,
Noires et blanches
Mes rayures sont noires et blanches.
Ne me confonds pas avec mon cousin cheval
Moi j'suis un zèbre,
j'vis dans la savane
Allez, chante avec moi !
Noires et blanches,
Noires et blanches
Mes rayures sont noires et blanches.
Ne me confonds pas avec mon cousin cheval
Moi j'suis un zèbre,
j'vis dans la savane !
Yo !

Chanson 13 : sur l'air de *Tourne, tourne, petit moulin*

Appuie sur les touches du piano,
Compose comme un grand tes morceaux.
Nous formons un super duo !
Vive la musique, vive le piano !

ENTRETIEN

1. Ce jouet est lavable uniquement en surface. Pour le nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance »

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

- Tél. : 1 877 352 8697
- Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1