

vtech[®]

Manuel d'utilisation

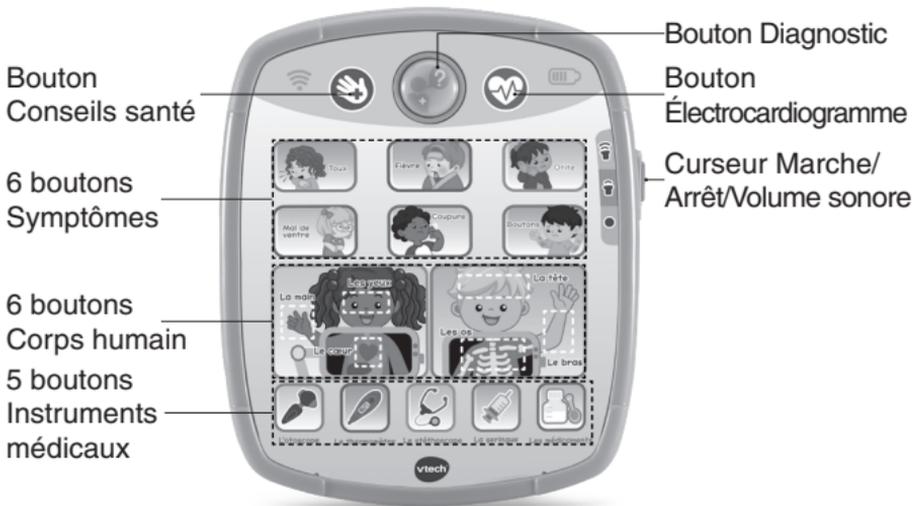
Kit apprenti docteur électronique



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Kit apprenti docteur électronique de VTech®**.
Félicitations !

Votre enfant enfle sa blouse et emporte sa sacoche pour se rendre auprès d'un patient. La tablette interactive et les 15 accessoires inclus lui permettront de découvrir le corps humain, les instruments médicaux et différents symptômes.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Kit apprenti docteur électronique de VTech®**
- Un guide de démarrage rapide



• Une blouse de docteur



• Une sacoche médicale



• Un stéthoscope



• Un otoscope



• Une seringue



• Un thermomètre



• Une pince



• Un miroir



• Une paire de ciseaux



• Un bipeur



• Un gobelet



• 2 cuillères



• Un flacon de médicaments



• Un badge personnalisable



• Une tablette électronique

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

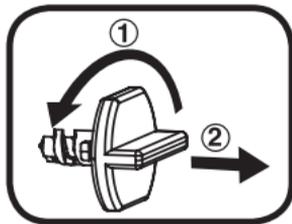
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

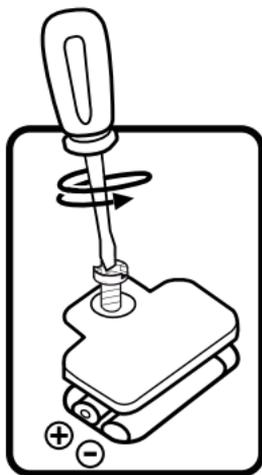
Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Réfermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

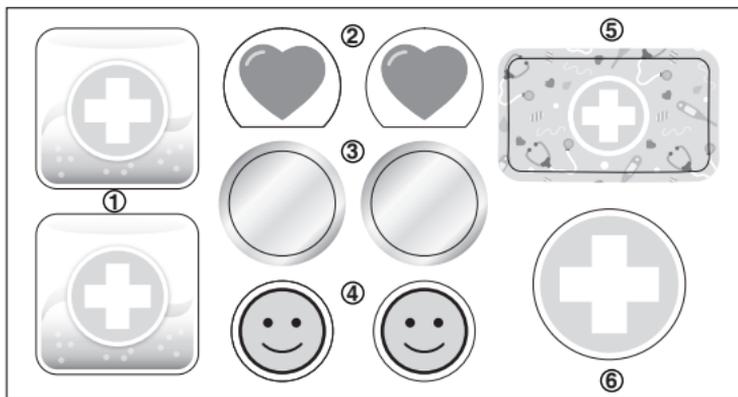
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

Les autocollants inclus sont facultatifs et servent à décorer les différents accessoires de jeu. Les coller soigneusement en suivant les indications ci-dessous :



BADGE PERSONNALISABLE

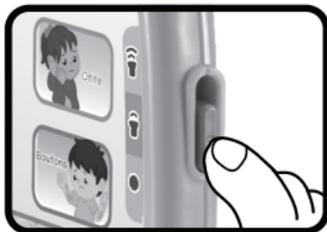
Une fois personnalisé, l'insérer dans la bande élastique située sur la blouse grâce à l'encoche prévue à cet effet.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/ Volume sonore

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Volume sonore** sur la position **Volume faible**  ou **Volume fort** . Pour éteindre l'appareil, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** .



2. Boutons Diagnostic et Symptômes

Appuyer sur le **bouton Diagnostic** pour entrer dans le **mode Quiz médical**, ou sur un des six **boutons Symptômes** pour apprendre à s'occuper de ses patients. Les lumières clignotent avec les sons.



3. Icônes tactiles

Appuyer sur le **bouton Conseils santé** ou sur le **bouton Électrocardiogramme** pour apprendre comment prendre soin de sa santé, entendre des chansons amusantes et des effets sonores. Les six **boutons Corps humain** permettent à votre enfant de découvrir différentes parties du corps, et les cinq **boutons Instruments médicaux** de connaître leur fonction médicale.



4. Accessoires

Les accessoires inclus comme l'**otoscope**, le **stéthoscope** ou la **seringue**, rendent le jeu d'imitation encore plus réaliste et immersif.



5. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Kit apprenti docteur électronique** se met en veille automatiquement après quelques secondes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Diagnostic**.

NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

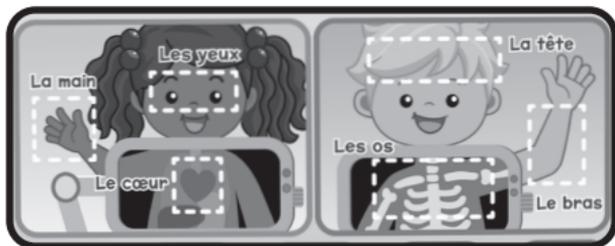
1. Mode Évaluation des symptômes

Appuyer sur les **boutons Symptômes** pour comprendre chaque pathologie et apprendre comment ausculter les patients.



2. Mode Corps humain

Appuyer sur les **boutons Corps humain** pour découvrir chaque partie du corps et sa fonction.



3. Mode Apprentissage

Appuyer sur les **boutons Instruments médicaux** pour connaître l'usage de chaque instrument et savoir comment ils permettent de soigner les patients.



4. Mode Quiz médical



Appuyer sur le **bouton Diagnostic** pour répondre aux questions, établir le bon diagnostic de chaque patient et vérifier ses connaissances.

5. Mode Conseils santé



Appuyer sur le **bouton Conseils santé** pour savoir comment rester en bonne santé et écouter des chansons sur ce thème.

CHANSONS

Chanson n° 1

« Se laver les mains avant chaque repas,
Des microbes tu te débarrasseras.
Main gauche, main droite, réunis-les !
On dit au revoir aux bactéries,
La sortie, c'est par ici ! »

Chanson n° 2

« Une alimentation riche et variée,
Te permettra d'être en bonne santé.
N'oublie pas de manger cinq fruits et légumes par jour,
Il en existe de toutes les couleurs !
Goûte et découvre de nouvelles saveurs ! »

Chanson n° 3

« De chaque partie de ton corps tu prends soin,
En déjeunant le matin !
Pour être en forme et t'amuser avec tes copains,
D'énergie, de vitamines tu as besoin ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Lorsque la blouse de docteur et la sacoche médicale sont sales, elles peuvent être lavées à la main ou en machine à basse température. Laisser sécher à l'air libre.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !