

vtech[®]

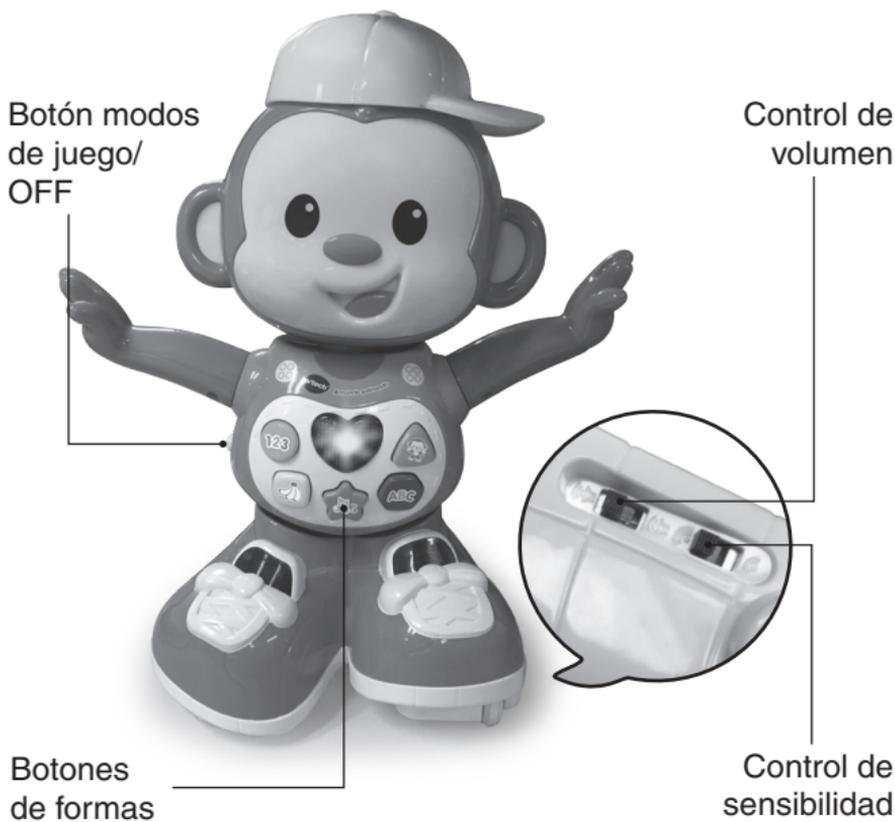
Manual de
instrucciones

Armando patinando



INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Armando patinando** de **VTech®**! Armando patinando es un divertido juguete interactivo con el que los niños disfrutarán. Armando contiene varios sensores que activarán sonidos y movimientos cuando el niño se acerque al juguete, haciendo más interactivo el juego y favoreciendo el desarrollo motriz al correr detrás de él. Es un juguete educativo que enseña letras, números, hábitos de alimentación, formas, abecedario y más. ¡Un compañero ideal de juego!



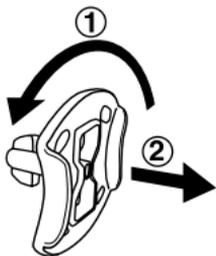
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Armando patinando** de VTech®
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIAS: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo. Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

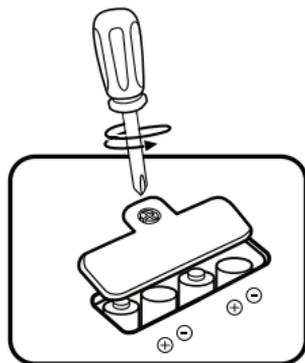
SISTEMA DE SUJECCIÓN EN EL EMBALAJE



- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo. Use un destornillador para retirar el tornillo.
3. Coloque cuatro pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.



4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



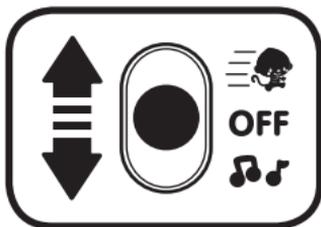
CARACTERÍSTICAS

1. CÓMO ACTIVAR EL MODO NORMAL DE JUEGO

Debería saber que este juguete se guarda en el embalaje en modo prueba, para activar el modo normal de juego, extraiga la tira de plástico de la parte trasera del juguete (si esta no hubiera salido al desembalar el juguete de la caja) y deslice el interruptor a la posición OFF, para después encender el juguete.

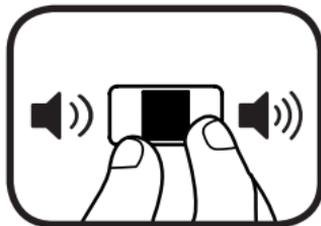
2. BOTÓN MODOS DE JUEGO/ OFF

Para encender, **Armando patinando**, deslice el interruptor a la posición **Baile** (🎵🎵) o a la posición **Atrápame** (👤). Para apagar a Armando patinando deslice el interruptor a la posición OFF.



3. CONTROL DE VOLUMEN

Para ajustar el volumen, deslice el interruptor hacia la posición de volumen bajo (🔊)) o hacia la posición de volumen alto (🔊)).



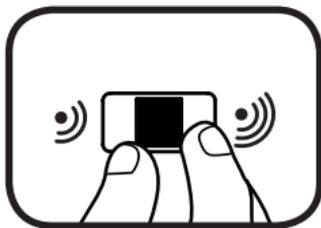
4. BOTONES DE FORMAS

Pulse cualquier botón de formas para aprender letras, números, partes del cuerpo, música y más.



5. CONTROL DE SENSIBILIDAD

Deslice el interruptor de control de sensibilidad a la posición de **sensibilidad alta** (📶) o a la posición de **sensibilidad baja** (📶).



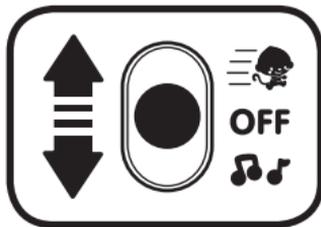
6. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad presione cualquier botón.

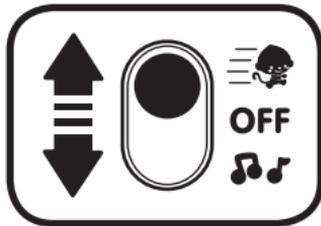
Nota: si Armando patinando se apagara repetidamente mientras se está jugando, le sugerimos cambiar las pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

1. Deslice el interruptor desde la **posición OFF** a la posición del **Modo Baile** (🎵) o la **posición del Modo Atrápame** (👤). Escuchará una divertida canción, una frase y sonidos. Armando bailará siguiendo la música. Todo acompañado de luces y sonidos.



2. En el **Modo Atrápame**, Armando animará al niño a que le persiga. Cuando los sensores de Armando perciban un obstáculo, dirigirán al mono en otra dirección para evitar que se choque con él. Pulse los botones de formas para escuchar música, frases y efectos de sonido. Todo acompañado de luces y sonidos.



3. En el **Modo Baile**, pulse los botones de formas para aprender letras, números, partes del cuerpo, música y hábitos de alimentación. Armandó bailará siguiendo la música. Además, a través de sus sensores reconocerá cuando el niño se encuentre cerca y le animará al juego.



CANCIONES

Canción 1

Un, dos, tres, ¡píllame!
Dido, dido.
Y me gusta patinar,
y contigo más.

Canción 2

Abcdefghijklmñop
qrstuv
wxyz
¡Siíiiiiii!

Canción 3

Estar patinando contigo es...lo mejor.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

