

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Magi'ardoise Apprenti écriture



TM & © 2017 VTech Holding Limited
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-002987-007^{FR}

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir la **Magi'ardoise Apprenti écriture** de **VTech®**. Félicitations ! Tu vas adorer apprendre à dessiner et écrire tout en t'amusant. La voix sympathique t'accompagne tout au long du jeu et les animations de l'écran apportent encore plus d'interactivité. Super !



- | | |
|------------------------|----------------------|
| ① Bouton Marche/Arrêt | ⑦ 26 boutons Lettres |
| ② Bouton Musique | ⑧ Bouton Répéter |
| ③ Bouton Volume sonore | ⑨ Tampons |
| ④ Gomme | ⑩ Stylet |
| ⑤ 6 boutons Activités | ⑪ Effaceur A,B,C |
| ⑥ Bouton Ok | ⑫ 8 pochoirs |



CONTENU DE LA BOÎTE

- Une **Magi'ardoise Apprenti écriture**
- Deux tampons magnétiques et huit pochoirs
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

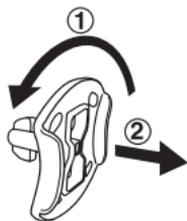
WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache :

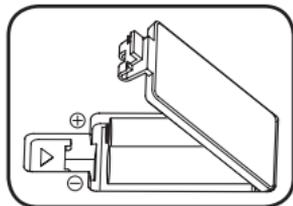


- ① Tourner l'attache dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Assurez-vous que le jouet est éteint.
2. Le compartiment à piles se situe au dos du jouet.



3. Insérez deux piles LR6/AA neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

MISE EN GARDE

- Seules les piles du type recommandé au point précédent (2 piles LR6/AA) doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés



Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

Remarque :

Une fois tout juste sortie de sa boîte ou après une longue période de non-utilisation, la surface magnétique de la **Magi'ardoise Apprenti écriture** a besoin d'être manipulée pour retrouver ses fonctions de dessin et d'écriture optimales. Utiliser les tampons et colorier sur toute la surface magnétique. Ensuite, utiliser l'effaceur A,B,C plusieurs fois de suite pour nettoyer la **Magi'ardoise Apprenti écriture**.



POUR COMMENCER À JOUER...

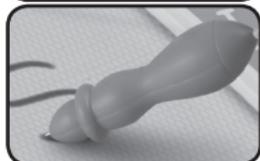
1. Bouton Marche/Arrêt

Pour mettre en route la **Magi'ardoise Apprenti écriture**, appuie sur le **bouton Marche/Arrêt**. Appuie de nouveau pour éteindre le jouet.



2. Stylet

Utilise le **stylet** pour écrire et dessiner.



3. Boutons Activités

Appuie sur un des six **boutons Activités** pour jouer.



4. Boutons Lettres

Appuie sur les **26 boutons Lettres** pour apprendre les lettres, des mots ou encore l'écriture en fonction de l'activité choisie.



5. Bouton OK

Appuie sur le **bouton OK** pour valider une réponse ou un choix.



6. Bouton Répéter

Appuie sur le **bouton Répéter** pour écouter de nouveau l'instruction ou revoir une animation sur l'écran.



7. Gomme

Appuie sur la **gomme** pour corriger le texte entré.



8. Bouton Volume sonore

Appuie sur le **bouton Volume sonore** pour choisir entre un volume faible, moyen ou fort.



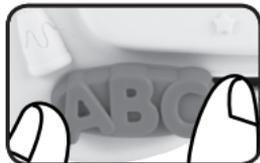
9. Bouton Musique

Appuie sur le **bouton Musique** pour désactiver ou activer la musique de fond.



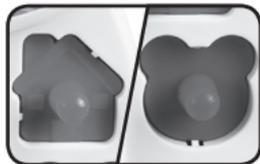
10. Effaceur A,B,C

Bouge l'**effaceur A,B,C** situé en bas de l'ardoise de gauche à droite pour recommencer à écrire ou à dessiner.



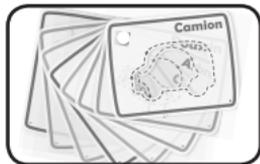
11. Tampons magnétiques

Pose les **tampons magnétiques** sur la surface de l'ardoise pour faire apparaître les dessins.



12. Pochoirs

Place un des **pochoirs** sur la surface magnétique de la **Magi'ardoise Apprenti écriture** pour apprendre à tracer des dessins.



13. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, la **Magi'ardoise Apprenti écriture** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

ACTIVITÉS

1. Lignes et formes

Apprends les bases du dessin. Écoute les instructions et observe les animations à l'écran. Dessine avec le stylet sur la surface magnétique.

2. Dessine avec moi !

Utilise le stylet et suis les instructions étape par étape pour dessiner les 26 objets différents.

3. Le jeu des devinettes

Passes ton stylet sur l'ardoise pour faire apparaître une partie d'image. Essaie de deviner de quelle image il s'agit. Pour faire apparaître l'image petit à petit, passes ton stylet sur l'ardoise.

4. Dessine en rythme !

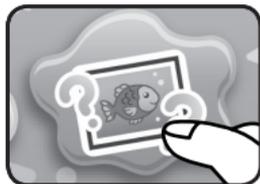
Passes ton stylet sur l'ardoise pour dessiner en rythme. Pour changer de mélodie, appuie sur un des boutons lettres.

5. Les lettres minuscules

Utilise le stylet pour apprendre à tracer les lettres minuscules en suivant les instructions.

6. Les lettres majuscules

Utilise le stylet pour apprendre à tracer les lettres majuscules en suivant les instructions.



LISTE DES MÉLODIES

Dans l'activité "Dessine en rythme !", chaque lettre correspond à une mélodie.

A - Coccinelle, demoiselle

B - Il court, le furet

C - Mon petit lapin

D - Une puce, un pou

E - Dansons la capucine

F - La Famille Tortue

G - La Mère Michel

H - Le Grand Cerf

I - J'ai du bon tabac

J - À la pêche aux moules

K - Les Crocodiles

L - Sur le pont d'Avignon

M - Frère Jacques

N - Arlequin dans sa boutique

O - Tous les animaux du monde

P - Elle descend de la montagne

Q - Un éléphant qui se balançait

R - Alouette

S - Maman, les p'tits bateaux

T - Il pleut, bergère

U - Tourne, tourne, petit moulin

V - Il était un petit homme

W - Vent frais, vent du matin

X - La Jument de Michao

Y - Rock & roll des gallinacés

Z - Chanson de l'alphabet

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaierez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

- Tél. : 1 877 352 8697
- Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : sav@vtechnl.com

