

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

**ZoomiZoomi**<sup>®</sup>

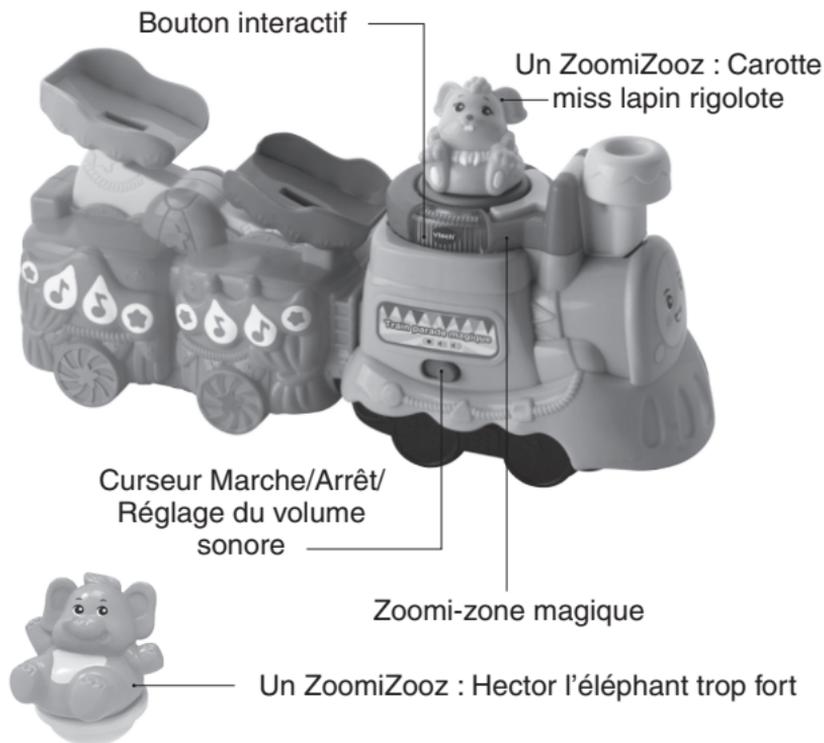
## **Train parade magique**



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Train parade magique** de **VTech®**. Félicitations !

Bienvenue dans le **Train parade magique** de **VTech®** ! Carotte miss lapin rigolote et Hector l'éléphant trop fort sont prêts pour le spectacle ! Il faut les placer chacun leur tour dans la **Zoomi-zone magique** pour entendre des phrases, des sons rigolos et des chansons entraînantes ! Il suffit d'appuyer ensuite sur la cheminée du train pour voir chaque ZoomiZooz sauter et atterrir dans l'un des wagons ! Le train est prêt à partir ! Il faut le pousser pour voir les ZoomiZooz se balancer de wagon en wagon !



# CONTENU DE LA BOÎTE



Un **Train parade magique** de VTech®



Un ZoomiZoo : Carotte miss lapin rigolote



Un ZoomiZoo : Hector l'éléphant trop fort



Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**NOTE :** tenir à distance le visage de l'enfant lorsque le ZoomiZoo est expulsé de la **Zoomi-zone magique**.

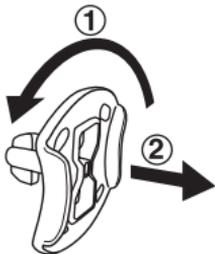
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Please keep this user's manual as it contains important information.

**NOTE:** For your child's safety, do not aim at face or eyes when launching the ZoomiZoo animals.

## Pour retirer l'attache de la boîte :



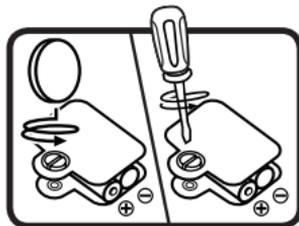
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## 1. Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Installer 2 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

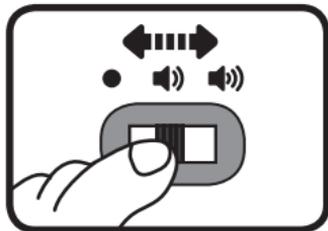
Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le  **curseur Marche/ Arrêt/Réglage du volume sonore** situé au-dessus de l'appareil sur la position **Volume faible** ( 🔊 ) ou **Volume fort** ( 🔊 ) pour l'allumer. Une chanson, une phrase et un son se déclenche. Déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ( ● ) pour éteindre l'appareil.



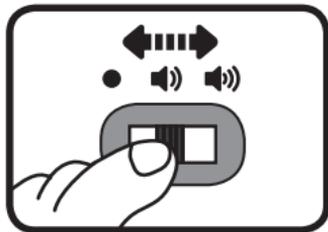
## 2. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après environ 55 secondes sans interactions. Il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou d'insérer un ZoomiZooz dans la **Zoomi-zone magique** pour le redémarrer.

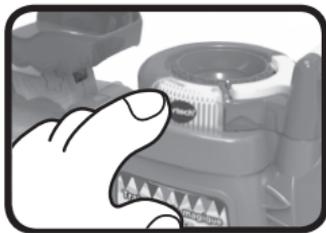
**Note :** le **Train parade magique** peut également s'éteindre automatiquement lorsque les piles sont usagées.

# ACTIVITÉS

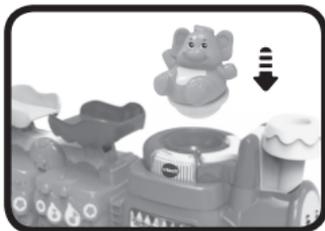
1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** pour allumer le jouet et déclencher : une chanson, une phrase, un son rigolo et des effets lumineux.



2. Appuyer sur le **bouton interactif** pour entendre des phrases amusantes, des sons rigolos, des chansons et des mélodies entraînantes. La lumière clignote en rythme avec les sons.



3. Placer ou faire bondir les ZoomiZooz hors de la **Zoomi-zone magique** déclenche des phrases, des sons et de courtes mélodies amusantes ! La lumière clignote en rythme avec les sons.



4. Faire avancer le **Train parade magique** pour déclencher, grâce aux capteurs de mouvement intégrés, des phrases amusantes, des sons rigolos et des mélodies entraînantes ! La lumière clignote en rythme avec les sons.



# PAROLES DES CHANSONS

## Chanson des ZoomiZooz - Création de VTech®

« Nous sommes les ZoomiZooz,  
Bienvenue chez nous !  
On adore rouler, sauter et se balancer !  
Rejoins notre univers  
Plein d'aventures !  
Viens jouer avec nous, les ZoomiZooz !  
(ZoomiZooz) »

## Chanson 2 - Sur l'air de *Frère Jacques*

« Préparez-vous, préparez-vous !  
« On est prêts ! On est prêts ! »  
C'est l'heure de sauter,  
De se balancer !  
C'est trop bien !  
On s'amuse bien ! »

## Chanson 3 - Sur l'air de *One, Two, Buckle my Shoe*

« Tchou ! Tchou ! Je quitte le quai !  
Monte à bord pour parader ! »

# LISTE DES MÉLODIES

1. *Roulez, roulez, chemins de fer*
2. *Bill Bailey*
3. *Mary, Mary, Quite Contrary*
4. *Sur le pont du Nord*
5. *Frère Jacques*
6. *Down by the Riverside*
7. *Une souris verte*
8. *Voici le mois de mai*
9. *Un pou, une puce*
10. *Savez-vous planter les choux ?*
11. *When the Saints Go Marching In*
12. *Polly Put the Kettle On*
13. *Mon âne*
14. *Pease Porridge*
15. *One Man Went to Mow*

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003707-002 (F)