

vtech®

Manuel d'utilisation

Emma joue à cache-cache



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Emma joue à cache-cache de VTech®**. Félicitations !

Votre enfant cache les yeux de sa poupée pour jouer à cache-cache avec elle. Grâce aux capteurs sensoriels, elle reconnaît lorsqu'il approche les mains de ses yeux et lorsqu'il les retire. Avec sa poupée, votre enfant apprend le nom de différents animaux, les nombres et plein de choses amusantes.

Deux détecteurs sensoriels



Curseur Marche/
Arrêt/Sélection
du mode Papa/
Maman

Bouton lumineux
Cœur

Bouton Ventre

Bouton Musique

Bouton Sélection du
mode de jeu Jour/Nuit

CONTENU DE LA BOÎTE

- Emma joue à cache-cache de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE:

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

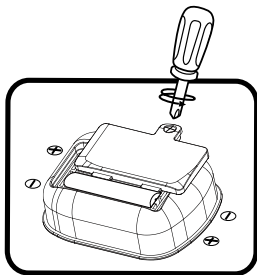
Please save this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

La poupée est en mode Démonstration dans son emballage. Après avoir retiré la poupée de sa boîte, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode Papa/Maman** sur la position **Arrêt** puis rallumer la poupée pour la sortir du mode Démonstration. Elle sera prête à redémarrer normalement.

Installation des piles

1. Ouvrir la bande autoagrippante au dos du pyjama de la poupée.
2. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
3. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur de la poupée à l'aide d'un tournevis.
4. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
5. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
6. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode Papa/Maman

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode Papa/Maman** sur la position **Maman**  ou sur la position **Papa** . Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode Papa/Maman** sur la position **Arrêt** .



2. Capteur sensoriel 1 (mains de l'enfant)

Lorsque votre enfant cache les yeux de la poupée avec ses propres mains, elle le reconnaît et joue à cache-cache avec lui. En mode Nuit, cela l'apaise et la fait s'endormir.



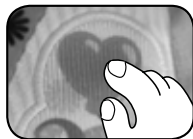
3. Capteur sensoriel 2 (mains de la poupée)

Lorsque votre enfant cache les yeux de la poupée avec les mains de celle-ci, elle joue à cache-cache, joue au jeu des animaux et lui fait découvrir les nombres et les parties du corps. En mode Nuit, cela l'apaise et la fait s'endormir.



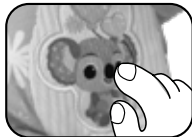
4. Bouton lumineux Cœur

Appuyer sur le **bouton lumineux Cœur** pour découvrir les émotions de la poupée et prendre soin d'elle.



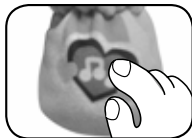
5. Bouton Ventre

Appuyer sur le **bouton Ventre** pour chanter avec la poupée et entendre des sons apaisants.



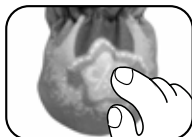
6. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des mélodies entraînantes ou des berceuses. Cela lui chatouille les pieds et la fait rigoler.



7. Bouton Sélection du mode de jeu Jour/Nuit

Appuyer sur le **bouton Sélection du mode de jeu Jour/Nuit** pour entrer dans le mode Jour ou dans le mode Nuit et jouer à différents jeux.



8. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Emma joue à cache-cache** s'éteint automatiquement après plusieurs secondes de non-utilisation. Pour rallumer la poupée, appuyer sur le **bouton Ventre**, le **bouton lumineux Cœur** ou sur le **bouton Musique**.

Note :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Mode Papa/Maman

Déplacer le **curseur Papa/Maman** sur la position **Maman** pour que la poupée s'adresse à sa maman ou la position **Papa** pour que la poupée s'adresse à son papa.

2. Mode Jour

En entrant dans le mode Jour, votre enfant pourra jouer à une variété de jeux avec sa poupée.

1) Jeu de cache-cache

Cacher les yeux de la poupée avec ses mains ou celles de l'enfant pour jouer à cache-cache. Elle compte aussi et apprend les parties du corps.

2) Jeu des animaux

Lorsqu'elle cache ses yeux avec ses mains, la poupée imite le son d'un animal pour le faire deviner à l'enfant.

3) Chante avec moi !

La poupée chante d'adorables chansons et invite l'enfant à l'accompagner en appuyant sur le **bouton Ventre**.

4) Sentiments et émotions

La poupée partage ses émotions et sentiments avec l'enfant en appuyant sur le **bouton lumineux Cœur**.

5) Mélodies

Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des mélodies entraînantes.

6) Chatouille-moi !

Chatouiller les pieds de la poupée en appuyant sur le **bouton Musique** situé sur son pied gauche. Elle apprend également les parties du corps et dit des phrases amusantes.

3. Mode Nuit

En entrant dans le mode Nuit, votre enfant bercera sa poupée et l'aidera à s'endormir grâce aux nombreuses berceuses et sons relaxants.

1) Câlins

La poupée a besoin qu'on prenne soin d'elle et qu'on lui fasse des câlins. Bercer la poupée pour l'aider à s'endormir en lui couvrant les yeux avec ses mains ou avec celles de l'enfant. Quand on appuie sur le **bouton lumineux Cœur**, elle dit d'adorables phrases.

2) Sons apaisants

Appuyer sur le **bouton Ventre** pour entendre des sons de la nature apaisants.

3) Berceuses relaxantes

Écouter environ 10 minutes de berceuses en continu pour aider la poupée ou votre enfant à s'endormir. Pour changer de mélodie, appuyer sur le **bouton Musique**. En appuyant sur le **bouton Ventre** lorsqu'une mélodie est jouée, ajouter des sons de la nature par-dessus la mélodie.

LISTE DES MÉLODIES

(Mode Jour)

1. *Ainsi font, font, font*
2. *Une souris verte*
3. *Sur le pont d'Avignon*
4. *Dansons la capucine*
5. *Alouette*

(Mode Nuit)

1. *Au clair de la lune*
2. *Fais dodo, Colas*
3. *Il pleut, bergère*
4. *Frère Jacques*
5. *Sur la route de Louviers*
6. *Aux marches du palais*
7. *C'est la baleine*
8. *Gentil coquelicot*
9. *En passant par la Lorraine*
10. *Trois p'tits minous*
11. *Dodo, l'enfant do*
12. *Dans la forêt lointaine*
13. *Ah ! Vous dirai-je, maman*
14. *Meunier, tu dors*
15. *Tourne, tourne, petit moulin*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Mon petit lapin*

« Pour jouer à ce jeu,
Commence par fermer les yeux.
Cherche-moi, je suis cachée !
Sauras-tu me retrouver ? »

Chanson n° 2 : sur l'air de *Un éléphant qui se balançait*

« Viens avec moi jouer à cache-cache !
D'abord je compte jusqu'à trois
Et puis tu te caches !
1, 2, 3, me voilà !
Attention, je crois que je te vois !
Bouh ! »

Chanson n° 3 : sur l'air de *1, 2, 3, nous irons au bois*

« 1, 2, 3, viens jouer avec moi,
4, 5, 6, et faire des bêtises.
7, 8, 9, c'est un vrai bonheur,
10, 11, 12, quand je te retrouve ! »

Chanson n° 4 : sur l'air de *Bonjour, ma cousine*

« J'ai besoin d'un gros câlin, dans tes bras, je me sens bien.
Quand je me sens triste ou énervée, tu es là pour me réconforter. »

Chanson n° 5 : sur l'air de *Pomme de reinette*

« J'ai cinq doigts sur chaque main, 1, 2, 3, 4, 5,
Qu'il faut bien laver et frotter avant de jouer ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Emma joue à cache-cache**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

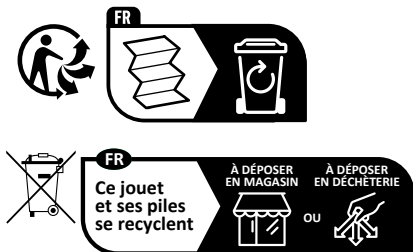
Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

