

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

# Manual de instrucciones

## Linterna de colores



© 2016 VTech  
Impreso en China

91-003166-006 

***Queridos padres:***

*En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades.*

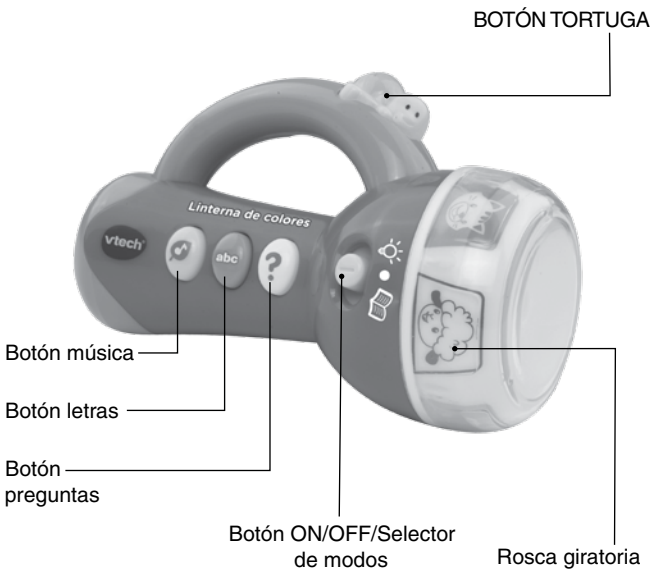
*Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

*Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: [www.vtech.es](http://www.vtech.es)*

# INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir la **Linterna de colores** de **VTech®**.

¡Con la Linterna de colores de VTech el aprendizaje será muy colorido! Explorará cualquier lugar aprendiendo letras, animales, sonidos y melodías. Al girar la rosca la linterna enseñará animales y cambiará el color de la luz. Presionando el botón de la tortuga se convertirá en una linterna de verdad para explorar por cualquier rincón. Presionando los tres botones aprenderán letras, música y les harán preguntas sencillas.



# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

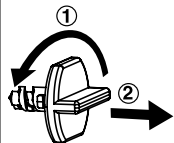
- Un juguete educativo **Linterna de colores** de VTech®
- Un manual de instrucciones

**ADVERTENCIAS:** Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Usar bajo la vigilancia de un adulto.

**NOTA:** Conserve el manual. Contiene información importante.

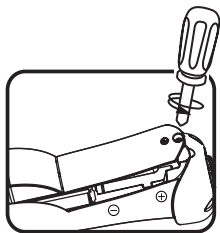
## SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE



- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas AAA/AM-4/LR03 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



## ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



# CARACTERÍSTICAS

## 1. ON/OFF/CONTROL DE VOLUMEN

Para encender el juguete, deslice el selector a una de las dos posiciones, a la de Linterna (☀️) o la de Juego (📖). Para apagarlo, deslice el interruptor hasta la posición (●).

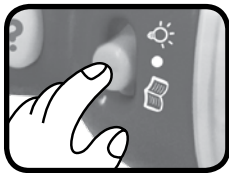


## 2. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

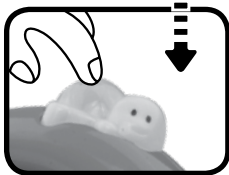
Para preservar la duración de las pilas, **Linterna de colores de VTech®** se desconecta automáticamente tras unos instantes de inactividad. Puede encender de nuevo el juguete pulsando cualquier botón o girando la rosca.

# ACTIVIDADES

1. Desliza el selector a cualquiera de las dos posiciones de juego para escuchar una frase y una canción. Todo acompañado de luces.



2. Pulsa el botón de la tortuga en el modo Juego para escuchar frases y sonidos. Todo acompañado de luces. En el modo Linterna, mantén presionado el botón de la tortuga para encender las luces de la linterna.



3. Al pulsar el botón de música en el modo Juego podrás escuchar melodías con sonidos de la naturaleza. Todo acompañado de luces. En el modo Linterna si pulsas el botón música sonará una nota musical y si giras la rosca se iluminará con el color correspondiente.



4. Pulsa el botón letras en el modo Juego para escuchar una canción o melodía. Las luces acompañarán el juego. En el modo Linterna si pulsas el botón letras sonará una nota musical y si giras la rosca se iluminará con el color correspondiente.



5. Pulsa el botón preguntas. En el modo Juego la linterna te pedirá que gires la rosca para encontrar un determinado animal o una de las luces de colores que contiene la linterna. En el modo Linterna, al presionar el botón preguntas, sonará una nota musical y al girar la rosca el color de la luz irá cambiando.



6. Gira la rosca hasta enfrentar el animal con la tortuga del asa. En el modo Juego, al girar la rosca escucharás el color o el animal y frases relativas a este. Las luces acompañarán el juego. En el modo Linterna escucharás un sonido y se iluminará el color.



# CANCIONES

## Canción 1

Un dos tres ya voy, de aventura sí,  
con mi linterna voy, a cualquier lugar.

## Canción 2

A B C D E F G,  
ven a jugar, diviértete.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo alejado de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o el agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.



# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón el programa o la actividad dejan de funcionar o lo hicieran con irregularidad, por favor siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Retire las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos. Después, vuelva a colocar las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema persiste, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





# TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

**Atención al Consumidor: [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com)**

**Tel.: 91 312 07 70**

**Fax: 91 747 06 38**

**PRODUCTO:**

**FECHA DE COMPRA:**

**NOMBRE:**

**DIRECCIÓN:**

**TELÉFONO:**

## SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

---

---

---

\* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

