



Manuel d'utilisation

Press & Go scooter rapido



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Press & Go scooter rapido** de **VTech®**. Félicitations ! Votre enfant se transforme en livreur de pizzas aux côtés de ses amis animaux ! Il fait le plein d'apprentissage et découvre des phrases et des chansons amusantes. Le scooter se met à rouler lorsqu'on appuie sur le chat !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Press & Go scooter rapido** de VTech®
- Une feuille d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

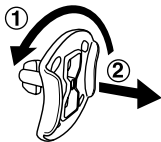
NOTE : il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

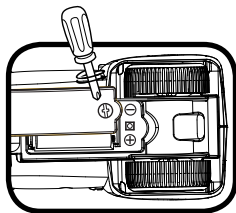


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

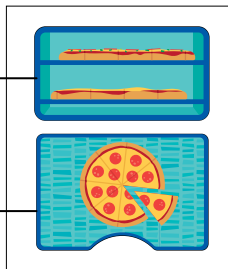
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

Coller les autocollants sur le scooter en toute sécurité comme indiqué ci-dessous :






Pour la sécurité de votre enfant, utiliser le jouet uniquement sur le sol. Ne pas appuyer et relâcher le véhicule sur les cheveux, la peau ou les vêtements. Des objets peuvent se coincer dans les roues pendant le déplacement. Ne pas bloquer la trajectoire du véhicule avec les mains, les pieds ou d'autres parties du corps lorsqu'il avance. En cas d'obstruction des roues, soulever le véhicule pour l'éloigner de l'enfant afin d'arrêter son mouvement. La surveillance d'un adulte est requise.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la position **Volume faible**  ou **Volume fort**  . Des sons ou mélodies se déclencheront. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt**  .



2. Arrêt automatique

Afin d'économiser la batterie, **Press & Go scooter rapido** s'éteindra après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE :

Si l'appareil s'éteint ou que les lumières s'affaiblissent durant l'utilisation, il est recommandé de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Chat

Appuyer sur le **chat** pour que le scooter se mette à rouler et que le chien tourne sa tête. Des phrases et des sons amusants se déclenchent. La lumière clignote en rythme.



2. Boutons Formes

Appuyer sur les **boutons Formes** pour découvrir les chiffres, les formes, et les couleurs. Des phrases, des chansons et des mélodies se déclenchent. Appuyer sur le **chat** pendant une mélodie pour déclencher des sons amusants. La lumière clignote en rythme.



3. Boîte à pizzas

Ouvrir la **porte de la boîte à pizzas** pour découvrir de délicieuses pizzas prêtes à être livrées !



MÉLODIES

1. *Alouette*
2. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
3. *L'as-tu vu*
4. *Le Petit Ver de terre*
5. *Bingo*
6. *Sur le pont d'Avignon*
7. *Y a une pie*
8. *Une puce, un pou*
9. *Un kilomètre à pied*
10. *Voici le mois de mai*
11. *Une souris verte*
12. *Tous les animaux du monde*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : création VTech®

« Avec mon scooter,
Je livre de belles pizzas ! »

Chanson 2 : sur l'air de *C'est la mère Michel*

« C'est le scooter qui livre de bonnes pizzas,
Allez, viens compter jusqu'à trois, les voilà :
Oh ! Une margherita et une regina,
Allez, tes pizzas sont livrées, viens manger ! »

Chanson 3 : sur l'air de *Dansons la capucine*

« Sur la grande pizza,
Je mets de la mozza,
Et j'ajoute des tomates,
Miam miam, j'ai vraiment hâte ! Youh ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Press & Go scooter rapido**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

