

vtech[®]
baby

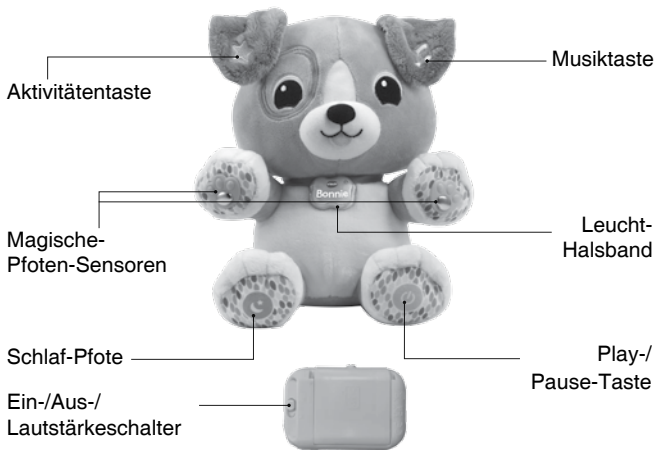
Bedienungsanleitung

Magische-Pfoten-Hündchen



EINLEITUNG

Beim **Magische-Pfoten-Hündchen** ist der Name Programm: Werden seine Pfoten gleichzeitig berührt, spielt es Musik und pausiert, wenn man loslässt. Dies funktioniert auch, wenn Eltern und Kind sich an der Hand halten und einen Berührungskreis mit dem Hündchen bilden. Das niedliche Plüschtier kann zudem mit dem Vornamen, der Lieblingsfarbe, dem Lieblingstier und dem Lieblingessen des Kindes personalisiert werden und begrüßt es dann entsprechend. In verschiedenen Spielmodi vermittelt der süße Welpen erste einfache Lerninhalte und lädt zum Rollenspiel ein oder er spielt beruhigende Klänge, um den Kleinen beim Einschlafen zu helfen.



INHALT DER PACKUNG

- **Magische-Pfoten-Hündchen**
- 1 Audiokabel (im Batteriefach)
Achtung: Schließen Sie das 3,5-mm-Audiokabel ausschließlich an ein Smartphone, Tablet oder an einen Computer an. Verbinden Sie das Kabel niemals mit anderen Geräten wie Lautsprechern etc.
- 1 Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

SPIELSTART

Personalisierung

Schritt 1

Besuchen Sie www.vtech.de mit Ihrem Computer, Smartphone oder Tablet mit Internetzugang. Folgen Sie den Anweisungen, um Bonnie mit dem Vornamen Ihres Kindes, seinem Lieblingessen, seinem Lieblingstier sowie seiner Lieblingsfarbe zu personalisieren.



Schritt 2

Öffnen Sie den Klettverschluss am Rücken des Hündchens. Dort finden Sie das Batteriefach. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen. Sie finden dort ebenfalls den Audioanschluss.

Hinweis: Der Ein-/Aus-/Lautstärkeschalter muss sich auf der Position für niedrige oder hohe Lautstärke befinden, damit sich das Spielzeug mit Ihrem Gerät (Computer, Smartphone oder Tablet) verbinden kann.

- Verbinden Sie das Audiokabel mit dem Audioausgang Ihres Geräts.

Achtung: Schließen Sie das 3,5-mm-Audiokabel ausschließlich an ein Smartphone, Tablet oder an einen Computer an.

Verbinden Sie das Kabel niemals mit anderen Geräten wie Lautsprechern etc.

- Schalten Sie das Hündchen ein, indem Sie eine Pfote drücken. Folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm, um Bonnie zu personalisieren. Während der Konfiguration blinkt Bonnies Halsband.
- Ist die Personalisierung abgeschlossen, erlischt das Halsband.

Schritt 3

- Um die Konfiguration zu bestätigen, drücken Sie eine der Pforten. Bonnie sagt dann: „Ich bin bereit zu spielen.“ Trennen Sie das Audiokabel von Ihrem Gerät. Schließen Sie das Batteriefach mit einem passenden Schraubendreher und vergewissern Sie sich, dass es gut verschlossen ist, bevor Sie den Klettverschluss wieder schließen.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Mindestanforderungen: Internetverbindung (Hochleistungsverbindung wird empfohlen), Smartphone/Tablet/Computer mit Audiozugang 3,5 mm

PC: Microsoft Edge (neuste Version), Chrome (neuste Version) oder Mozilla Firefox (neuste Version)

Mac: Safari (neuste Version), Chrome (neuste Version) oder Mozilla Firefox (neuste Version)

iOS: iOS 10 oder höher mit Safari (neuste Version) oder Chrome (neuste Version)

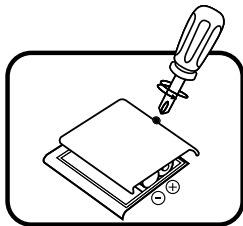
Android: Android 8.0 oder höher mit Chrome (neuste Version)

Microsoft Edge ist eine eingetragene Marke von Microsoft Corporation; Android und Chrome sind eingetragene Marken von Google LLC; Safari und Mac sind eingetragene Marken von Apple Inc.; Mozilla und Firefox sind eingetragene Marken von Mozilla Corporation.

Alle Markenzeichen, Dienstleistungsmarken und Handelsnamen sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

EINSETZEN DER BATTERIEN

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf dem Rücken des **Magische-Pfoten-Hündchens**. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

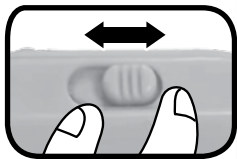


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

DEMOMODUS VERLASSEN

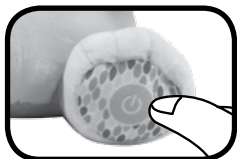
Das Spielzeug befindet sich beim Kauf im Demomodus. Um diesen zu verlassen, schieben Sie den Ein-/Aus-/Lautstärkeregerler auf die Aus-Position. Schieben Sie den Regler anschließend auf die Position für niedrige oder hohe Lautstärke. Das Spielzeug ist nun einsatzbereit.



FUNKTIONEN

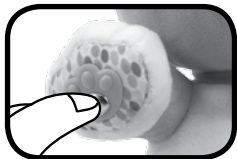
1. Play-/Pause-Taste

Betätigen Sie die Play-/Pause-Taste, um das Hündchen einzuschalten und mit ihm zu spielen.



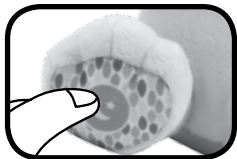
2. Magische-Pfoten-Sensoren

Berühren Sie die Sensoren auf den magischen Pfoten, um mit Bonnie Musik zu spielen.



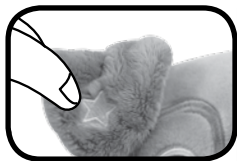
3. Schlaf-Pfote

Drücken Sie einmal auf die Schlaf-Pfote, um 5 Minuten Schlaflieder zu hören, ein zweites Mal für 10 Minuten und ein drittes Mal für 15 Minuten.



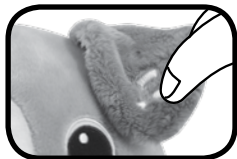
4. Aktivitätentaste

Drücken Sie die Aktivitätentaste an Bonnies rechtem Ohr, um sie von ihren Präferenzen und denen Ihres Kindes erzählen zu lassen. Bonnie berichtet auch von ihren Gefühlen und Bedürfnissen und lädt zu einer Entspannungsübung ein.



5. Musiktaste

Drücken Sie die Musiktaste an Bonnies linkem Ohr, um Bonnie singen zu hören.



AKTIVITÄTEN

Magische-Pfoten-Sensoren

Spielen Sie mit Bonnies magischen Pfoten allein oder zusammen mit anderen.

Um zu zweit zu spielen, berührt jeder von Ihnen einen Sensor an den Pfoten. Danach berühren Sie sich mit der anderen Hand gegenseitig (z. B. an der Nase, im Gesicht, am Arm, am Finger), um einen interaktiven Kreis zu bilden. Tippen Sie weiterhin auf den Körper Ihres Mitspielers, um Musik zu spielen. Um die Melodie zu hören, halten Sie die Verbindung für mehr als 3 Sekunden.



GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Hallo! Hallo! Ich bin Bonnie!
Für zauberhaften Spaß
lach und spiel mit mir!
Drücke meine Pfote
und tanz mit mir!

Lied 2

Wenn du glücklich bist, dann bell mit mir!
Wenn du glücklich bist, dann bell mit mir!
Wenn du glücklich bist und du willst es allen zeigen,
wenn du glücklich bist, dann bell mit mir!

Lied 3

Wenn du glücklich bist, dann klatsch mit mir!
Wenn du glücklich bist, dann klatsch mit mir!
Wenn du glücklich bist und du willst es allen zeigen,
Wenn du glücklich bist, dann klatsch mit mir!

Lied 4

Guten Morgen, alle zusammen!
Ich steh auf und ich frühstücke im Sonnenschein
Die Vögel zwitschern
ein schönes Lied.

Lied 5

Am Nachmittag renne und spiele ich.
Komm, geh mit mir raus und genieß das Licht.
Die Vögel zwitschern
zum Sonnenuntergang.

Lied 6

Am Abend, wenn der schöne Mond scheint,
Putz ich meine Zähne und ich kuschle mich ein.
Die Vögel zwitschern
und ich schlafe ein.

Lied 7 [personalisierbar]

Singen wir ein Lied über
Mich und über (Name des Kindes),
weil wir beste Freunde sind!
Springen wir auf und ab,
auf und ab!
Wackeln wir zum Beat,
wackel, wackel, wackel!
Reichen uns die Hände,
Hände, Hände, Hände!
Reden wir zusammen über
Mich und über [Name],
weil wir beste Freunde sind!

Lied 8

Old MacDonald hat 'ne Farm, I-ei-i-ei-oh.
Und auf der Farm, da gab's nen Hund, I-ei-i-ei-oh.
Mit einem Wuff, Wuff hier
Und einem Wuff, Wuff dort,
Hier ein Wuff, da ein Wuff, Wuff,
Überall ein Wuff, Wuff.
Old MacDonald hat 'ne Farm, I-ei-i-ei-oh!

Lied 9

Die Räder am Bus drehen sich rundherum,
rundherum, rundherum.

Die Räder am Bus drehen sich rundherum
durch die ganze Stadt.

Der Hund im Bus bellt wuff, wuff, wuff,
wuff, wuff, wuff, wuff, wuff, wuff.

Der Hund im Bus bellt wuff, wuff, wuff
durch die ganze Stadt!

Lied 10

Itze, bitze, Spinne,
Wie lang dein Faden ist.
Kam der große Regen,
schwupps, der Faden riss.

Kam die liebe Sonne,
saugt den Regen auf.

Itze, bitze, Spinne,
krabbelt' wieder rauf.

Lied 11 [personalisierbar]

Ich wär gern [Tier], mein Lieblingstier!

Ich wär gern [Farbe], meine Lieblingsfarbe!

Ich wär gern [Essen], mein Lieblingsessen!

Und du bist [Name], mein liebster Liebling!

Lied 12 [Vorname]

Bonnie buchstabiert den Namen des Kindes zur Musik.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Lassen Sie das Produkt nicht in der Sonne liegen und halten Sie es von Hitzequellen fern. Benutzen Sie keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes, bevor Sie das Produkt benutzen.
3. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht benutzen.
4. Lassen Sie das Produkt nicht fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.

PROBLEMLÖSUNG

Sollte das Gerät nicht mehr wie gewünscht funktionieren, befolgen Sie bitte diese Schritte:

1. Schalten Sie das Gerät aus.
2. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien herausnehmen.
3. Warten Sie einige Minuten, bevor Sie die Batterien wieder einsetzen.
4. Schalten Sie das Gerät ein. Es sollte jetzt wieder wie gewohnt funktionieren.
5. Sollte das Problem weiterhin bestehen, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Bleibt das Problem bestehen, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

