

vtech[®]

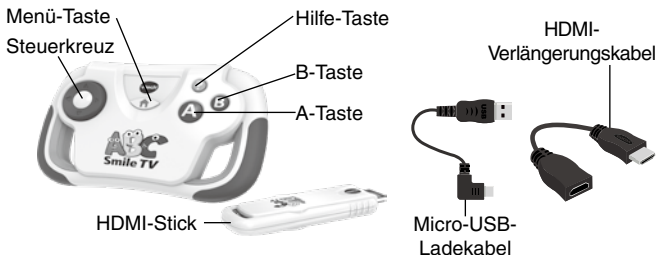
Bedienungsanleitung

ABC Smile TV



EINLEITUNG

Die Schlüssel des Schlaubeerschlosses wurden von Kobolden gestohlen. Erkunden Sie die Welten Buchstabenland, Zahligen, Farbhausen und Formenstadt des Schlaubeerkönigreichs, um sie wiederzufinden. Dabei lernen Sie liebevoll gestaltete Zahlen, Buchstaben, Formen und Farben kennen, die interessante Inhalte vermitteln.



PACKUNGSINHALT

- 1 kabelloser Controller
- 1 HDMI-Stick
- 1 Micro-USB-Ladekabel
- 1 HDMI-Verlängerungskabel
- 1 Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

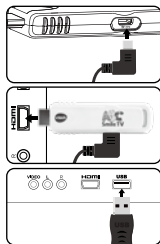
Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Das Spielzeug kann mit einem Netzteil betrieben werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

ERSTE SCHRITTE

SPIELBEGINN

Aus Sicherheitsgründen dürfen die folgenden Schritte nur von Erwachsenen ausgeführt werden.

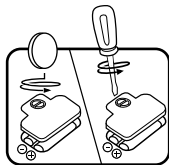
1. Stecken Sie den Micro-USB-B-Stecker des Micro-USB-Ladekabels in den HDMI-Stick.
2. Stecken Sie den HDMI-Stick in eine freie HDMI-Buchse Ihres Fernsehers.
3. Stecken Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels in eine freie USB-Buchse Ihres Fernsehers. Alternativ können Sie einen 5V-DC-Netzadapter verwenden, der einen Output von mindestens 500mA hat.



Hinweis: Verwenden Sie das HDMI-Verlängerungskabel, wenn die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers nicht direkt zugänglich ist. Stecken Sie dazu den HDMI-Stick in das HDMI-Verlängerungskabel und stecken Sie das HDMI-Verlängerungskabel anschließend in die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers.

Einsetzen der Batterien

1. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des kabellosen Controllers. Öffnen Sie es mit einer Münze oder einem passenden Schraubendreher.
2. Entfernen Sie alte Batterien, indem Sie eine Seite zuerst hochziehen.
3. Setzen Sie zwei neue AA-Batterien (AM-3/LR6) wie im Inneren des Batteriefachs abgebildet ein.
4. Verschließen Sie das Batteriefach wieder mithilfe einer Münze oder eines Schraubendrehers. Stellen Sie sicher, dass das Batteriefach fest verschlossen ist, bevor Sie den Controller Ihrem Kind geben.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.
- Batterien können explodieren, wenn sie ins Feuer geworfen oder zerbrochen werden.
- Wenn Batterien hohen Temperaturen ausgesetzt werden, können sie explodieren oder brennbare Flüssigkeiten und Gase austreten.
- Wenn Batterien extrem niedrigem Luftdruck ausgesetzt sind, können sie explodieren oder es können brennbare Flüssigkeiten und Gase austreten.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

HINWEIS:

Setzen Sie neue Batterien ein, wenn der kabellose Controller sich während des Spielens abschaltet oder das Kontroll-Lämpchen ausgeht.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Hinweise zur Verwendung eines Netzteils

- Verwenden Sie ein Netzteil mit einem Output von 5V/500mA oder 5V/1A DC.
- Verwenden Sie einen VTech Netzadapter oder einen anderen Netzadapter, der der Richtlinie EN61558 unterliegt.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge benutzt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Verbinden Sie das Spielzeug nicht mit mehreren Stromquellen gleichzeitig.
- Schließen Sie das Spielzeug nur an die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.
- Netzteile sind keine Spielzeuge. Kinder sollten sie nur unter steter Aufsicht der Eltern benutzen.

Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am

Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Steuerkreuz

Verwenden Sie das Steuerkreuz, um im Menü eine Auswahl zu treffen. Während des Spielens können Sie Ihren Avatar mit der linken und rechten Pfeiltaste bewegen. Drücken Sie die Unten-Pfeiltaste, damit Ihr Avatar sich duckt. Drücken Sie jetzt die rechte und linke Pfeiltaste, um Ihren Avatar geduckt zu bewegen.

2. Menü-Taste

Drücken Sie die Menü-Taste, um ein Level oder ein Spiel zu beenden. Drücken Sie die Menü-Taste ebenfalls, wenn Sie zum vorherigen Menü zurückkehren wollen.

3. Hilfe-Taste

Drücken Sie die Hilfe-Taste, um Hinweise und Tipps zu hören.

4. A-Taste

- Drücken Sie die A-Taste im Menü, um hervorgehobene Objekte auszuwählen.
- Drücken Sie die A-Taste während des Spiels, um Ihren Avatar springen zu lassen.
- Drücken Sie die A-Taste im Sprung erneut, um Ihren Avatar höher springen zu lassen.
- Drücken Sie mehrfach schnell auf die A-Taste, wenn Sie in einer Blase gefangen sind.
- Wenn Sie zwischen zwei Schatzkisten wählen können, drücken Sie die A-Taste, um die linke auszuwählen.

5. B-Taste

- Drücken Sie die B-Taste, um zum vorherigen Menü zurückzukehren. Drücken Sie die B-Taste, wenn Sie sich im Karten-Menü befinden, um den Avatar zu wechseln.
- Wenn Sie ein B-Tasten-Symbol über einer Buchstaben-, Farben-, Zahlen- oder Formen-Figur sehen, drücken Sie die B-Taste, um mit der Figur zu sprechen.
- Wenn Sie zwischen zwei Schatzkisten wählen können, drücken Sie die B-Taste, um die rechte auszuwählen.

6. Menüs

Im Spielverlauf werden Sie die folgenden Menüs sehen.

Profil-Menü

- Hier können Sie ein bereits vorhandenes Profil löschen oder ein neues erstellen.
- Wenn Sie ein aus Versehen gelöscht Profil wiederherstellen wollen, navigieren Sie zu einem freien Profil und drücken Sie die folgende Tastenkombination: Menü-Taste, Menü-Taste, Hilfe-Taste, Hilfe-Taste, B-Taste, B-Taste, Hilfe-Taste, Menü-Taste, B-Taste.
- Um alle Belohnungen freizuschalten, wählen Sie ein Profil aus und drücken Sie die folgende Tastenkombination: Menü-Taste, Menü-Taste, Hilfe-Taste, Hilfe-Taste, B-Taste, B-Taste, Hilfe-Taste, Menü-Taste, B-Taste.



Karten-Menü

- Hier können Sie zu den verschiedenen Orten des Schlaubeerkönigreichs navigieren.
- Sie müssen zuerst einen Schlüssel finden, bevor Sie das Schloss betreten können.
- Drücken Sie die B-Taste, um Ihren Avatar zu ändern.
- Drücken Sie die Menü-Taste, um das Spiel zu beenden.
- Nachdem Sie ein Edelsteinfest gefeiert haben, erhalten Sie zur Belohnung eine Dekoration für das Schloss.



Lern-Treffpunkt

- Hier können Sie alle Lerninhalte in beliebiger Reihenfolge abrufen und wiederholen.

Level-Menü

- Verwenden Sie das Steuerkreuz, um ein freigeschaltetes Level auszuwählen.
- Drücken Sie die A-Taste, um das Level zu spielen.
- Die Level werden freigeschaltet, indem Sie das vorherige Level erfolgreich beenden.



7. Gegenstände

Die folgenden Gegenstände werden Sie während des Spiels entdecken.

Edelsteine

- Sie können in jedem Level Edelsteine sammeln.
- In den Schatzkisten finden Sie ebenfalls Edelsteine.
- Wenn Sie alle Level eines Ortes abgeschlossen haben, erhalten Sie Sterne als Belohnung. Je mehr Edelsteine Sie gesammelt haben, desto mehr Sterne bekommen Sie.
- Das Spiel kann mehrfach mit demselben Profil gespielt werden. Nachdem Sie alle Level abgeschlossen haben, können Sie beim nächsten Mal andere Edelsteine sammeln.



Schlaubeeren

- In jedem Level können Sie Schlaubeeren sammeln.
- Auch in Schatzkisten können Sie Schlaubeeren finden.
- Wenn Sie eine Schlaubeere sammeln, lädt sich Ihre Energie auf und Sie bekommen ein Herz.

8. Hindernisse

Auf die folgenden Hindernisse werden Sie während des Spiels treffen. Wenn Ihr Avatar einen dieser Gegenstände berührt, verlieren Sie Energie und eines Ihrer Herzen verschwindet.

Dornenstrauch	
Schnappende Pflanze	
Stachelblume	
Kaktus	
Kugeliger Stachelkaktus	
Stromkiste	
Große Blubber-Blase	

Hohler Baumstamm	
Rollende Mülltonne	
Kullerndes Stachelgras	
Feuerbälle der Flammenblume	

9. Figuren

Mit den folgenden Figuren können Sie während des Spiels interagieren.

Einwohner und Einwohnerinnen des Schlaubeerkönigreichs



- Diese Figuren stellen sich vor und erzählen Wissenswertes.
- Die Buchstaben sind im Buchstabenland zu Hause. Sie können auch im Lern-Treffpunkt besucht werden.
- Die Zahlen wohnen in Zahligen. Sie können auch im Lern-Treffpunkt besucht werden.
- Die Formen sind in Formenstadt anzutreffen. Sie können auch im Lern-Treffpunkt besucht werden.
- Die Farben sind die Einwohner und Einwohnerinnen von Farbhausen. Sie können auch im Lern-Treffpunkt besucht werden.

Kobolde



- Die Kobolde sind frech und haben die Schlüssel zum Schlaubeerschloss versteckt.
- Nehmen Sie sich vor den Kobolden in Acht! Manche Kobolde stehlen Energie und Ihr Avatar verliert ein Herz, wenn er den Kobold berührt.
- Die Kobold-Familie ist sehr groß und bunt. Manche Kobolde fliegen, andere schwimmen und wieder andere verstecken sich in Erdlöchern.

10. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich der kabellose Controller nach einer Minute ohne Eingabe automatisch ab. Sie können ihn wieder einschalten, indem Sie das Steuerkreuz, die Menü-, die A- oder die B-Taste drücken.

11. Bildschirmschoner

Nach 20 Minuten ohne Eingabe wird der Bildschirmschoner aktiviert und das Spiel wird automatisch gespeichert und beendet. Drücken Sie das Steuerkreuz, die Menü-, die A- oder die B-Taste, um zum Spiel zurückzukehren.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Achten Sie darauf, dass das Produkt keinem direkten Sonnenlicht ausgesetzt ist und halten Sie es fern von Hitzequellen. Benutzen Sie vor dem Gebrauch des Produkts keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes.
3. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzen.
4. Lassen Sie das Produkt nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.
5. Lassen Sie den kabellosen Controller sowie den HDMI-Stick niemals mit Wasser in Berührung kommen.
6. Überprüfen Sie das Micro-USB-Kabel sowie das HDMI-Verlängerungskabel regelmäßig auf Schäden am Kabel oder den Steckern. Verwenden Sie sie nicht mehr, wenn Sie eine Beschädigung feststellen.

PROBLEMLÖSUNG

Wenn Sie den HDMI-Stick nicht direkt in die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers stecken können, verwenden Sie das HDMI-Verlängerungskabel.



Sollte das Gerät nicht mehr wie gewohnt funktionieren, befolgen Sie bitte diese Schritte:

HDMI-Stick

1. Unterbrechen Sie die Stromversorgung des HDMI-Sticks, indem Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels aus der USB-Buchse Ihres Fernsehers herausziehen. (Falls Sie einen Netzadapter verwenden, stecken Sie ihn aus.)
2. Ziehen Sie den HDMI-Stick aus der HDMI-Buchse Ihres Fernsehers heraus.
3. Warten Sie 10 Sekunden. Stecken Sie den HDMI-Stick anschließend wieder in die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers.
4. Stecken Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels wieder in die USB-Buchse Ihres Fernsehers. (Falls Sie ein passendes Netzteil verwenden, schließen Sie es wieder am Stromkreis an.) Das Gerät sollte jetzt wieder ordnungsgemäß funktionieren.

Kabelloser Controller

1. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien aus dem Gerät herausnehmen.
2. Warten Sie 10 Sekunden und setzen Sie die Batterien dann wieder ein.
3. Das Gerät sollte jetzt wieder ordnungsgemäß funktionieren.
4. Sollte das Produkt noch nicht wie gewünscht funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein und versuchen Sie es erneut.

ANDERE HINWEISE

Statische Aufladung kann dazuführen, dass der HDMI-Stick nicht mehr richtig funktioniert. Stecken Sie das Micro-USB-Ladekabel in diesem Fall aus dem HDMI-Stick aus und warten Sie 10 Sekunden. Verbinden Sie das Micro-USB-Ladekabel anschließend wieder mit dem HDMI-Stick.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt VTech Electronics Europe B.V., dass sich das Produkt 6132 ABC Smile TV in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die vollständige Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/re-directive


Frequenzband: 2408 MHz - 2472 MHz

Maximale Sendeleistung: <0.01 W



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface und das HDMI Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

 Der HDMI-Stick kann entweder über den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels mit dem Fernseher oder mit einem Netzadapter eines Drittanbieters (Output: 5V/500mA oder 5V/1A DC) mit dem Stromkreis verbunden werden, um mit Strom versorgt zu werden.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



***Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter***

vtech.de



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.
Alle Rechte vorbehalten.
In China gedruckt.

91-003970-006 