

vtech®

Manuel d'utilisation



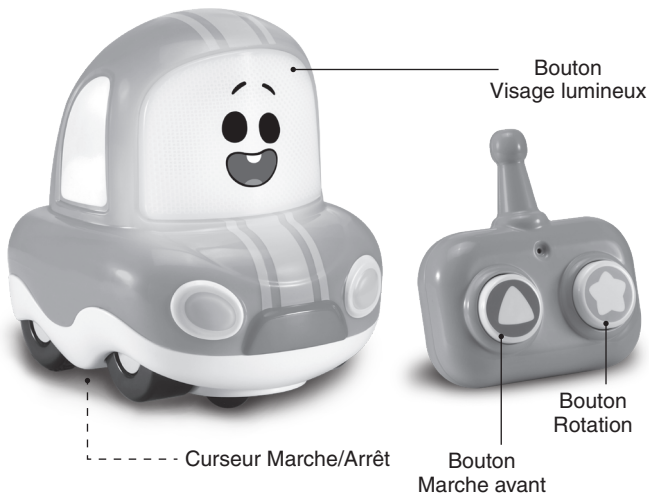
Super Cory Bolides radiocommandé



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super Cory Bolides radiocommandé** de **VTech®**. Félicitations !

Tu es prêt à t'amuser avec Cory ? Utilise les deux boutons présents sur la radiocommande pour le faire avancer et même le faire tourner ! Appuie sur le bouton Visage lumineux pour déclencher des phrases, des sons amusants et des mélodies ! C'est parti pour des heures de jeu !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Super Cory Bolides** radiocommandé
- Une radiocommande
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

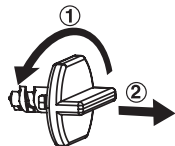
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

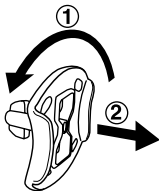
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :



- ① Tourner les attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer ces attaches et les jeter.



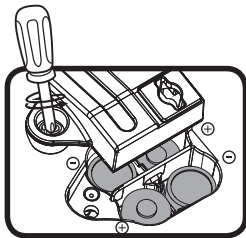
- ① Tourner les attaches de ce type permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre à 90°.
- ② Retirer ces attaches et les jeter.

ALIMENTATION

Installation des piles

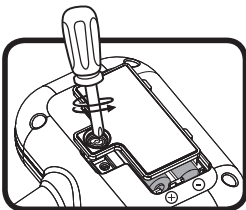
Super Cory Bolides radiocommandé

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Super Cory Bolides radiocommandé** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 4 piles LR6 AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Radiocommande

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière la radiocommande à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

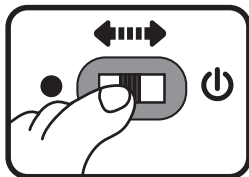
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



POUR COMMENCER À JOUER

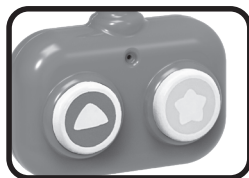
1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche le **Super Cory Bolides radiocommandé**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ().



2. Radiocommande

Utiliser le **bouton Marche** pour faire rouler le **Super Cory Bolides radiocommandé** vers l'avant. Le **bouton Rotation** permet de faire tourner Cory sur lui-même et de changer de direction. Le véhicule déclenche des sons amusants lorsqu'il roule.



3. Arrêt automatique

Si le **Super Cory Bolides radiocommandé** n'est pas activé pendant plus d'une minute, il s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**.

Si votre enfant appuie sur les boutons de la radiocommande pendant plus de 15 minutes, la radiocommande ainsi que le véhicule vont s'éteindre. La radiocommande ne fonctionne pas si le véhicule est en veille.

Note :

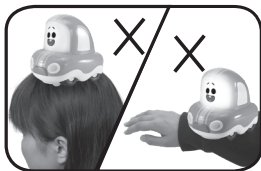
Si le produit s'éteint ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

Ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités.

La température idéale pour l'utilisation de ce jouet est comprise entre 0 et 35°C.

IMPORTANT:

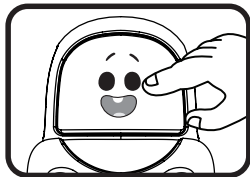
1. Pour une performance optimale, utiliser le **Super Cory Bolides radiocommandé** sur une surface plane.
2. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas faire rouler le bolide sur des vêtements, sur le corps ou les cheveux, surtout si le véhicule est en marche.
3. Si quelque chose se prend dans les roues, soulever la voiture afin que votre enfant n'y ait plus accès et déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** pour l'éteindre.



ACTIVITÉS

1. Bouton Visage lumineux

Appuyer sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des chansons, des mélodies et des phrases amusantes. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. Bouton Marche avant

Appuyer sur le **bouton Marche avant** pour faire avancer Cory et déclencher des sons et des phrases amusantes. La lumière clignote en rythme avec les sons.



3. Bouton Rotation

Appuyer sur le **bouton Rotation** pour faire tourner Cory sur lui-même, le faire danser et le faire changer de direction tout en déclenchant des sons et des phrases amusantes. La lumière clignote en rythme avec les sons.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Twinkle, Twinkle, Little Star*)

« J'suis Cory Bolides, le héros,
Attention quand j'mets l'turbo ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Skip To My Lou*)

« Allons-y, en route,
pour une super course ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Yankee Doodle*
2. *La Bonne Aventure*
3. *Here We Go Round the Mulberry Bush*
4. *Compère Guilleri*
5. *Skip To My Lou*
6. *Passe, passe, passera*

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Si le jouet n'est pas utilisé pendant un certain temps, retirer les piles.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures. Entreposer le jouet dans un endroit sec.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Le soussigné, VTech Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique du type 5459 est conforme à la directive 2014/53/EU. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante : www.vtech.com/re-directive

Bande de fréquence radio : 2414MHz – 2474MHz

Puissance RF maximale : 0.000335W(-4.74dBm)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- 1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- 2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Déclaration RF :

Cet appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux RF. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition portable sans restriction.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003997-002 (F)