

nickelodeon



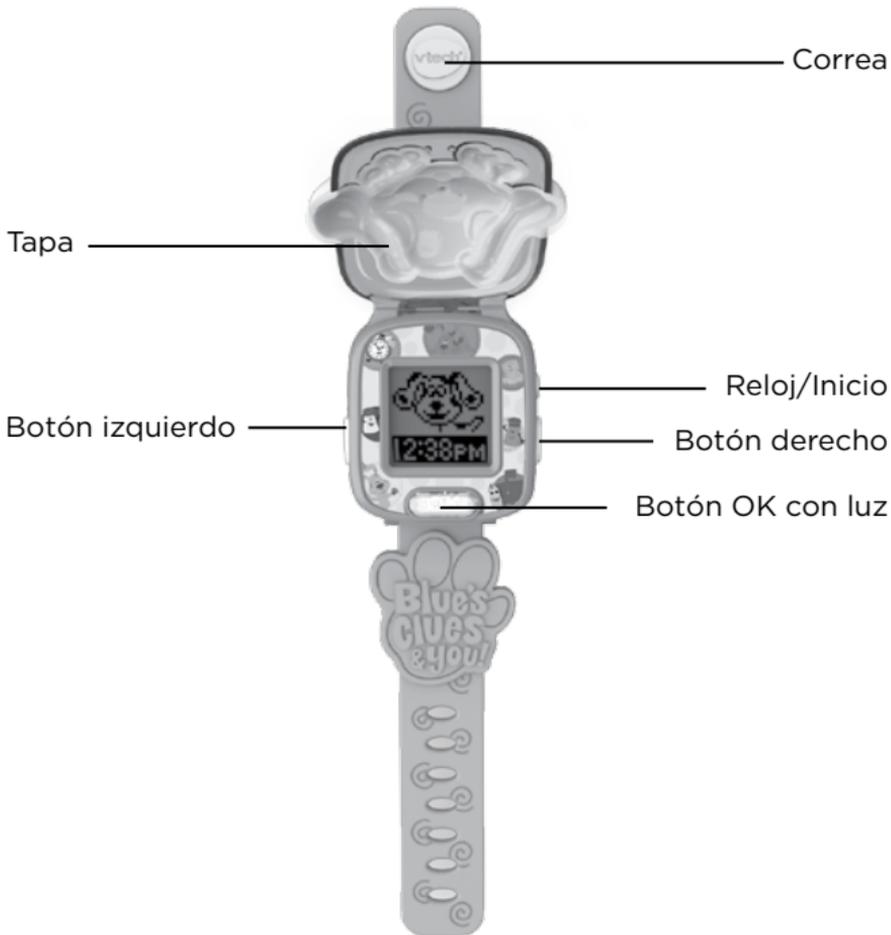
Manual de instrucciones

Reloj de aprendizaje Las Pistas de Blue



Introducción

¡Gracias por adquirir el **Reloj de aprendizaje: Las pistas de Blue de VTech!** Este reloj interactivo incluye cronómetro, alarma, cuatro juegos educativos y siete esferas diferentes. Con él, se aprenderá el concepto de tiempo, se ejercitan las habilidades de observación-comparación y, además, se practican los números contando.



INCLUIDO EN EL EMBALAJE

- Un Reloj de aprendizaje Las pistas de Blue.
- Una guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

CARACTERÍSTICAS

Pilas	1 pila CR2450
Formato de hora	12h ó 24h
Pantalla	Digital
Temperatura	De 0° a 40°

Nota importante:

- No ponga el reloj debajo de un grifo con agua corriente.
- No lo sumerja en agua. No es un reloj acuático. No lo use en la ducha, bañera o piscina.
- Mantenga la tapa cerrada cuando no lo use.

ADVERTENCIA:

Es posible que las personas con pieles muy sensibles sientan irritación después de llevar puesto el reloj durante largos periodos de tiempo. Para evitarlo, aconsejamos que los menores se lo quiten cuando vayan a dormir por la noche y mantengan la correa limpia y seca.

Evite ajustar la correa demasiado fuerte para evitar dichas irritaciones. En caso de notar enrojecimiento, picor o irritación, consulte con su médico antes de usar el reloj de nuevo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

ADVERTENCIA:

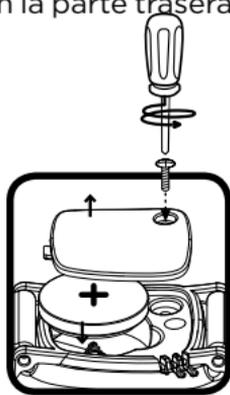
Este producto incluye una pila de botón que puede causar graves daños en caso de ingestión. Deseche las pilas gastadas y manténgalas fuera del alcance de los menores. Si sospecha que un menor se ha podido tragar una pila, acuda de inmediato a un servicio de urgencias.

PILAS

El Reloj de aprendizaje Las pistas de Blue funciona con una pila de botón CR2450 incluida para demostración.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 1 pila CR2450 nueva según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Symbol	Meaning
	Advertencia: Contiene pilas de botón.
	Lea el manual de instrucciones.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



VTech se preocupa por nuestro planeta.

- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.



ADVERTENCIA

Este producto contiene una o más pilas de botón. En caso de ingestión, la pila de botón entra en contacto con la saliva. Eso provoca una reacción química que puede causar quemaduras internas y dar lugar a lesiones graves o incluso la muerte en apenas dos horas. Elimine inmediatamente las pilas de botón usadas. Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si sospecha que un niño se ha tragado una pila de botón o la ha situado en alguna parte de su cuerpo, busque de forma inmediata atención médica y llévelo al servicio de urgencias del hospital más cercano.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Cuando use el reloj por primera vez, abra la tapa y presione los botones Derecha + Izquierda + OK durante 5 segundos para desactivar la función Demo. Escuchará 3 pitidos que indicarán que el proceso de activación se ha hecho correctamente y, ahora sí, se han desbloqueado todos los contenidos y juegos. A continuación, pulse cualquier botón para ajustar la hora con ayuda de las teclas de dirección y presione OK para empezar a jugar.

Note:

- Si el nivel de batería es bajo, la mayoría de funciones no estarán activas excepto el reloj. Recomendamos cambiar la pila cuanto antes.
- Si el nivel de batería es tan bajo que no se enciende el reloj, tendrá que configurar la hora después de poner una pila nueva.

FUNCIONES Y ACTIVIDADES

1. Tapa

Abra la tapa para ver la hora. Cuando esté cerrada, pulse el botón OK para activar frases y encender la luz.

2. Botones derecha e izquierda

Use los botones de dirección para seleccionar una actividad o elegir diferentes opciones de hora o alarma.

3. Botón OK

Presione OK para confirmar una selección y entrar en los diferentes menús.

4. Reloj/Inicio

(A)Reloj

Pulse el botón Reloj/Inicio para volver a la pantalla del reloj desde cualquier otra función o actividad.

(B) Menú inicio

Pulse derecha o izquierda desde la pantalla del reloj para elegir función o actividad. Hay 5 opciones:

1. Alarma 	2. Cronómetro 	3. Cuenta atrás 
4. Juegos 	5. Ajustes 	

- Pulse izquierda o derecha para elegir y OK para entrar.

5. Alarma

Puede configurar la alarma con 2 tonos distintos.

- Pulse izquierda o derecha para seleccionar el tono y la hora de la alarma.
- Pulse OK para ajustar la hora y continuar.
- Pulse el botón del reloj para guardar su configuración.



6. Cronómetro

- Pulse OK para iniciar y detenerlo.
- Cuando se haya detenido, pulse izquierda o derecha para ponerlo a cero.



7. Cuenta atrás

- Pulse izquierda o derecha para marcar un tiempo y OK para confirmar.
- Pulse el botón del reloj para guardar el tiempo marcado.
- Cuando haya elegido el tiempo, pulse OK para empezar o detener la cuenta atrás.



8. Ajustes

Pulsa izquierda o derecha para ver las distintas opciones.

(A) 7 Esferas diferentes

Pulsa izquierda o derecha para escoger entre 7 carátulas. Pulsa OK para confirmar.



(B) Reloj de cuco

- Cuando el reloj de cuco esté activado, sonará cada hora en punto entre las 7 de la mañana y las 7 de la tarde. No sonará si está funcionando la alarma o la cuenta atrás.
- Pulsa izquierda o derecha para activarla o desactivarla.
- Pulsa OK para confirmar.



(C) Ajuste de la hora

- Pulsa izquierda o derecha para ajustar las opciones (Nota: la opción AM/PM solo está disponible en el formato 12h)
- Pulsa el botón OK para confirmar.



Desconexión automática

Para preservar la duración de la pila, el juguete se desconectará de forma automática tras aproximadamente 30 segundos de inactividad. Pulse cualquier botón o abra la tapa para encenderlo de nuevo.

El juguete también se apagará cuando el nivel de la pila esté muy bajo. Aparecerá un icono en pantalla recordándole que debe cambiar la pila.



ACTIVIDADES

1. Juegos

En la sección de juegos, pulse izquierda o derecha para elegir uno.

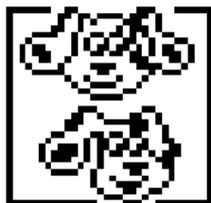
(A) Un día con Blue y Magenta

¿Qué quieren hacer contigo hoy Blue y Magenta? Pulsa los botones de izquierda y derecha para seleccionar una hora y pulsa OK para averiguarlo.



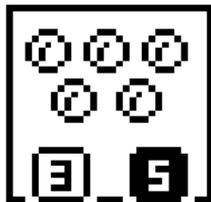
(B) Encuentra la diferencia

¡Juega con Blue y sus amigos a buscar la diferencia! Pulsa los botones de izquierda y derecha para seleccionar la pose diferente y pulsa OK para confirmar.



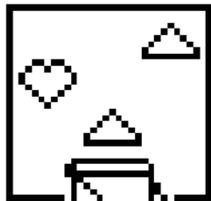
(C) Cuenta las burbujas

¡Vamos a contar las pompas de jabón! Pulsa los botones de izquierda y derecha para elegir una respuesta.



(D) Atrapa formas

Cubo y Pala están atrapando formas en el patio. Pulsa los botones de izquierda y derecha para ayudar a Pala a atrapar las formas correctas.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora deberá funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es



© 2020 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Blue's Clues & You! and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

TM & © 2021 VTech Holdings Limited.
Todos los derechos reservados.
IM-611700-000
Version:0