

vtech®

Manuel d'utilisation



P'tite cabane à surprises

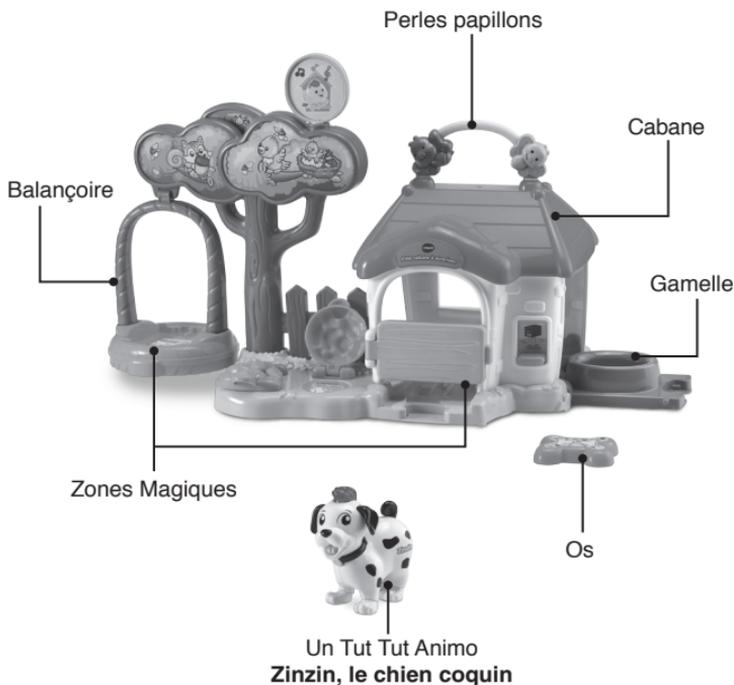


91-003149-016®

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **P'tite cabane à surprises de VTech®**.
Félicitations !

Zinzin, le chien coquin a hâte de vous faire découvrir sa maison. La **P'tite cabane à surprises** regorge de secrets à découvrir et d'éléments à manipuler : parfait pour un chien qui déborde d'énergie et est toujours prêt à jouer !



CONTENU DE LA BOÎTE



Zinzin, le chien coquin



Une base Cabane avec
Zone Magique



Une façade pour la cabane



Un mur arrière
pour la cabane



Un montant pour
la balançoire



Un pneu avec
Zone Magique
pour la balançoire



Un arbre avec barrière



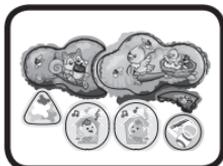
Un toit pour la cabane



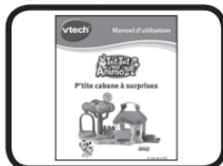
Un arceau avec des
perles pour le toit



Un os



Deux plaques
d'autocollants



Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

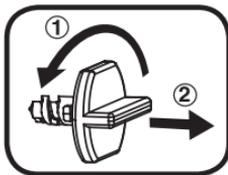
NOTE: il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



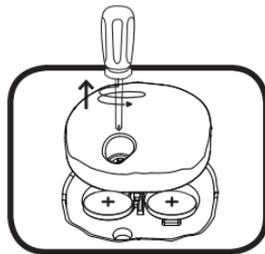
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de **Zinzin, le chien coquin** à l'aide d'un tournevis.
2. Insérer 2 piles boutons LR44 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

ATTENTION :

Ce produit contient une ou plusieurs piles boutons. En cas d'ingestion, une pile bouton peut provoquer, en moins de deux heures, de graves brûlures chimiques internes pouvant conduire à la mort. Trier immédiatement les piles usagées. Tenir les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous pensez que des piles ont pu être avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps de votre enfant, il faut consulter immédiatement un médecin aux urgences hospitalières.

Tri des produits et piles usagés

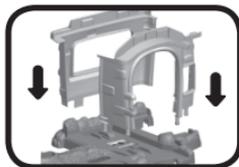
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée  indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

LA P'TITE CABANE À SURPRISES

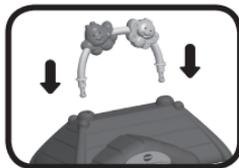
1. Emboîter la **façade** et le **mur arrière** dans la **base** de la p'tite cabane comme indiqué ci-contre jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



2. Encastrer le **toit** sur les murs comme indiqué ci-contre jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



3. Insérer l'**arceau avec les perles** dans le **toit** comme indiqué ci-contre jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



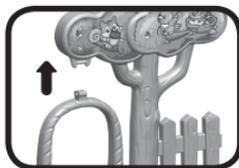
4. Emboîter l'**arbre avec la barrière** dans la **base** de la cabane comme indiqué ci-contre jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



5. Combiner le **montant de la balançoire** et le **pneu** jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.

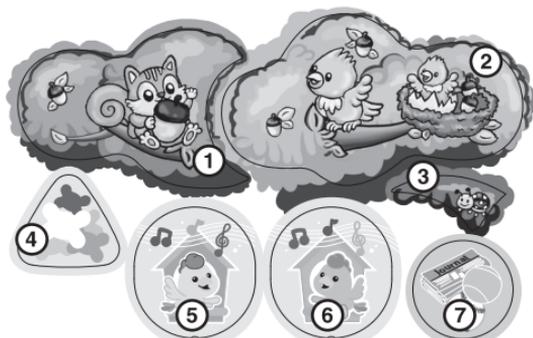


6. Assembler la **balançoire** et l'**arbre** comme indiqué ci-contre jusqu'à entendre un « clic ».



MISE EN PLACE DES AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :



Une fois l'assemblage terminé, place au jeu ! Il est également possible de relier la **P'tite cabane à surprises** à d'autres univers **Tut Tut Animo** (vendus séparément).

ACTIVITÉS - ZINZIN, LE CHIEN COQUIN

Lorsque votre enfant joue avec **Zinzin, le chien coquin**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton Houpette lumineuse** pour entendre des effets sonores, 3 chansons et différentes phrases.



2. **Zinzin, le chien coquin**, interagit avec les **Zones Magiques** situées sur les univers **Tut Tut Animo** (vendus séparément) avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les réponses, placer le **Tut Tut Animo** sur les zones de détection.



Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Zinzin, le chien coquin** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le **Tut Tut Animo** s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le **bouton Houpette lumineuse** de **Zinzin, le chien coquin**.

ACTIVITÉS - P'TITE CABANE À SURPRISES

1. Placer **Zinzin**, le chien coquin (ou un autre **Tut Tut Animo**) sur les **Zones Magiques** de la **balançoire** ou de la **cabane** pour entendre sa réaction.



2. Placer le chien sur le **pneu** et le pousser pour lui faire faire de la **balançoire**.



3. Ouvrir la **porte** de la **cabane** pour accéder à l'intérieur puis la refermer.



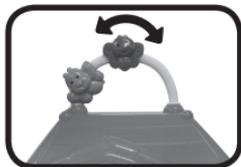
4. Abaisser la **gamelle** du mur de la cabane pour faire semblant de nourrir le chien et la rabattre quand le repas est fini.



5. Soulever les **tas de feuilles et de pierres** pour découvrir ce qu'a caché Zinzin.



6. Faire virevolter et déplacer les **perles** pour mimer le vol des papillons.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Bingo*) :

« J'suis un petit chien joueur,
Fidèle et rieur,
Bienvenue dans ma maison,
On va jouer pendant des heures ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Tous les animaux du monde*) :

« Moi, j'aime les câlins, les bisous,
Et puis me rouler partout ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Muffin Man*) :

« Les chiens sont de vrais coquins,
Ils aiment jouer, toute la journée,
Ils aiment aussi se balader,
Et se reposer ! »

ENTRETIEN

1. La **P'tite cabane à surprises** et **Zinzin, le chien coquin** sont lavables uniquement en surface.
2. Pour nettoyer la **P'tite cabane à surprises** et **Zinzin, le chien coquin**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de la **P'tite cabane à surprises** et **Zinzin, le chien coquin** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer la **P'tite cabane à surprises** et **Zinzin, le chien coquin** dans un endroit sec.
5. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.
91-003149-016