

Manuel d'utilisation



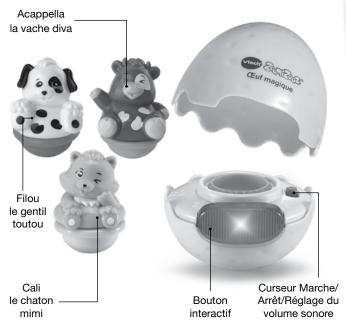
Œuf magique



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'Œuf magique de VTech®! Félicitations!

Bienvenue dans l'univers rigolo des ZoomiZooz ! Filou le gentil toutou, Cali le chaton mimi et Acappella la vache diva sont prêts à tournoyer ! Il suffit de placer un ZoomiZooz dans la Zoomi-zone magique pour découvrir son prénom et déclencher des phrases et sons amusants. Il est temps de faire tourner l'Œuf magique pour voir le ZoomiZooz rouler et se balancer !



CONTENU DE LA BOÎTE



Un Œuf magique de VTech®



Un manuel d'utilisation



3 ZoomiZooz inclus

ATTENTION:

pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations

importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

WARNING: The cord is not part of this

toy. Please cut and discard the cord for your child's

safety.

ATTENTION: la cordelette ne fait pas partie du jouet. Par mesure

de sécurité, veillez à bien la couper et à vous en

débarrasser.



ALIMENTATION

1. Installation des piles

- Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
- Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
- Installer 2 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur les positions Volume faible (■)) ou Volume for (■)). Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position Arrêt (●).



2. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après 25 secondes sans interactions. Il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou d'insérer un ZoomiZooz dans la Zoomi-zone magique pour le redémarrer.

Note: l'Œuf magique peut également s'éteindre automatiquement lorsque les piles sont usagées.

ACTIVITÉS

 Déplacer le curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore pour allumer le jouet et déclencher : une chanson, une phrase, un son rigolo et des effets lumineux.



 Lorsque l'Œuf magique est ouvert, appuyer sur le bouton interactif pour entendre des chansons entraînantes, des phrases et des sons amusants! La lumière clignote en rythme avec la musique.



 Placer un ZoomiZooz dans la Zoomi-zone magique pour entendre son prénom, des phrases, des sons et de courtes mélodies rigolotes. La lumière clignote en rythme avec les sons.



 Faire tourner l'Œuf magique ouvert ou fermé, avec ou sans ZoomiZooz, pour activer les détecteurs de mouvements et déclencher des phrases, des sons et de courtes mélodies. La lumière clignote en rythme avec les sons.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson des ZoomiZooz - Création de VTech®

« Nous sommes les ZoomiZooz.

Bienvenue chez nous!

On adore rouler, sauter,

Et se balancer.

Rejoins notre univers,

Plein d'aventures!

Viens jouer avec nous, les ZoomiZooz!

(ZoomiZooz) »

Chanson 2 - Sur l'air de Tourne, tourne, petit moulin

« Tourne, tourne, petit ZoomiZooz.

Monte dans l'œuf et rejoins la foule. »

Chanson 3 - Sur l'air de Frère Jacques

« Tourne à gauche,

Tourne à droite.

Prépare-toi!

On v va!

Suis bien le tempo.

Tournons en duo.

L'Œuf magigue.

C'est fantastique!»

ENTRETIEN

- Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- 3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

- 1. Éteindre le jouet.
- 2. Retirer les piles.
- 3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
- 4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
- Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada: www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : **WWW.Vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **WWW.vtechkids.ca/fr**

