

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

# Genius XL

## ORDI ÉDUCATIF BILINGUE



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Genius XL Ordi éducatif bilingue** ! Félicitations ! Cet ordinateur portable entièrement bilingue comprend plus de 80 jeux et activités qui couvrent les thèmes clés du programme scolaire, notamment : le vocabulaire, les mathématiques, les sciences, la logique, la musique et l'apprentissage de l'anglais ! Il éveille la curiosité et développe des compétences fondamentales tout en s'amusant !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Genius XL Ordi éducatif bilingue**
- Un guide de démarrage rapide

## **ATTENTION :**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

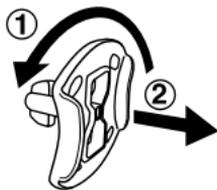
**NOTE :** Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## **WARNING:**

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please save this Instruction Manual as it contains important information.

## **Pour retirer l'attache de la boîte :**

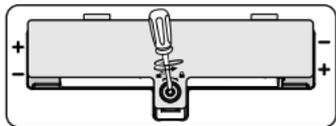


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# POUR COMMENCER

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

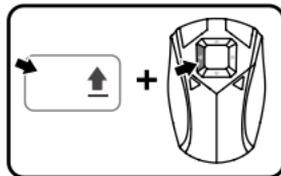
**NOTE :** si le jouet ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, veuillez installer de nouvelles piles.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

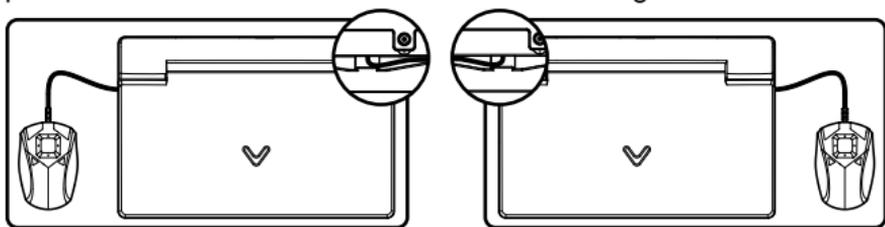
## SORTIR DU MODE DÉMONSTRATION

Genius XL Ordi éducatif bilingue est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour en sortir, démarrer l'ordinateur, puis appuyer simultanément sur la touche Shift et la flèche Gauche de la souris jusqu'à entendre un bip. L'ordinateur redémarre à ce moment et peut être utilisé normalement.



## Utiliser la souris

Déplacer le câble à l'arrière du produit selon la préférence pour prendre la souris de la main droite ou de la main gauche.



Les boutons de la souris fonctionnent comme les flèches du clavier.

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Appuie sur le bouton  pour allumer l'ordinateur. Appuie à nouveau sur le bouton  pour l'éteindre.

### ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour économiser la durée de vie des piles, l'ordinateur s'éteint automatiquement s'il n'est pas activé pendant plusieurs minutes.

### PILES

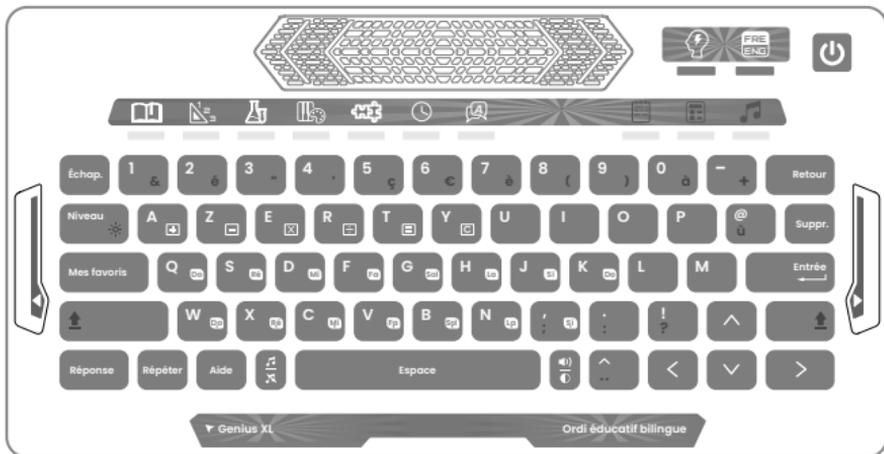
Lorsque l'écran affiche l'icône Piles faibles, il est recommandé d'installer de nouvelles piles dès que possible. L'intensité lumineuse et sonore de l'appareil est réduite lorsque les piles sont faibles et l'appareil peut ne pas fonctionner correctement. Des piles neuves doivent être mises en place avant toute nouvelle utilisation.

### SÉLECTION DES ACTIVITÉS

Lorsque l'ordinateur est allumé, une animation se met en route sur l'écran. Choisis ensuite une activité en suivant ces étapes :

- 1) Utilise les boutons Catégories, les flèches et la touche Entrée pour naviguer dans les menus et les catégories.
- 2) Dans le menu d'accueil, tu peux directement entrer le numéro de l'activité pour y accéder directement.

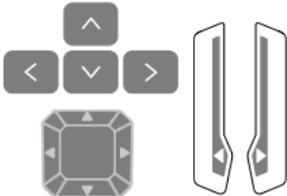
# CLAVIER



L'ordinateur a un clavier AZERTY. Utilisez les fonctions et les touches ci-dessous pour plus d'options.

	<p><b>Marche/Arrêt</b> Appuie sur ce bouton pour allumer ou éteindre l'ordinateur.</p>
	<p><b>Langues</b> Appuie sur cette touche pour passer d'une langue à l'autre (français et anglais). Toutes les activités fonctionnent dans les 2 langues.</p>
	<p><b>Catégories</b> Appuie sur une de ces touches pour entrer dans une catégorie.</p>
	<p><b>Notes/Calculatrice/Lecteur de musique</b> Appuie sur une de ces touches pour rentrer dans une de ces 3 applications.</p>

	<p><b>Mes favoris</b> Appuie sur cette touche pour entrer dans le menu de tes favoris. Dans ce menu, entre le numéro de l'activité que tu souhaites ajouter dans tes favoris, puis appuie sur Entrée. Tu peux enregistrer jusqu'à 10 activités dans tes favoris. Pour les supprimer, appuie sur la touche Suppr. de ton clavier.</p>
	<p><b>Échap.</b> Appuie sur cette touche pour sortir de l'activité en cours et revenir au menu précédent.</p>
	<p><b>Retour</b> Appuie sur cette touche pour supprimer un caractère ou un espace situé à gauche du curseur dans un texte.</p>
	<p><b>Niveau</b> Appuie sur cette touche pour changer de niveau dans la plupart des activités.</p>
	<p><b>Lumières</b> Appuie simultanément sur les touches SHIFT et Niveau pour changer la couleur des lumières sur les côtés gauche et droit du clavier.</p>
	<p><b>Shift</b> Appuie sur cette touche et sur une lettre pour écrire une lettre en majuscule. Appuie aussi sur cette touche puis sur une touche qui a une lettre ou un symbole écrit en vert pour l'écrire.</p>
	<p><b>Suppr.</b> Appuie sur cette touche pour supprimer un caractère ou un espace situé à droite du curseur dans un texte, ou pour supprimer toutes les entrées faites par le joueur.</p>

	<p><b>Entrée</b> Appuie sur cette touche pour confirmer un choix ou une réponse. Dans l'activité Notes, appuie sur cette touche pour insérer une nouvelle ligne.</p>
	<p><b>Flèches/Lumières/Souris</b> Utilise ces boutons de la souris pour naviguer ou faire une sélection dans les menus.</p>
	<p><b>Réponse</b> Appuie sur cette touche pour voir la bonne réponse à une question. Tu n'obtiens pas de points dans l'activité si tu demandes à voir la bonne réponse.</p>
	<p><b>Répéter</b> Appuie sur cette touche pour répéter la question ou les instructions.</p>
	<p><b>Aide</b> Dans la plupart des activités, appuie sur cette touche pour recevoir un indice ou une aide pour répondre à la question. Tu obtiens moins de points si tu choisis cette option.</p>
	<p><b>Musique de fond</b> Appuie sur cette touche pour allumer ou éteindre la musique de fond (sauf dans l'activité Lecteur de musique).</p>
	<p><b>Volume/Luminosité</b> Utilise les flèches Haut ou Bas pour ajuster le volume ou la luminosité puis les flèches Gauche ou Droite pour les régler.</p>

	<p><b>Barre Espace</b> Lorsque tu écris un texte, appuie sur la barre Espace pour ajouter un espace entre les mots, les lettres ou les nombres.</p>
	<p><b>Notes de musique</b> Utilise ces touches pour entrer des notes de musique dans les activités musicales.</p>
	<p><b>Touches Calculatrice</b> Utilise ces touches dans l'activité Calculatrice.</p>

## ACTIVITÉS

Dans chaque langue, tu trouveras 82 activités.

Numéro	Mode Français Nom de l'activité	Mode Anglais Nom de l'activité	Catégorie
01	L'escalier de lettres	Letter Stairs	Lettres et mots/ Reading
02	Feu d'artifice de lettres	Letter Fireworks	
03	Espion	Letter Spy	
04	Épelle l'image	Picture Spelling	
05	Écho de mots	Spelling Pipe	
06	Le bateau confus	Scrambled Cargo	
07	Les mots du stylo	Word Pen	
08	Image secrète	Secret Picture	
09	Les nombres en lettres	Number Words	
10	La grange de lettres	Typing Barn	
11	Synonymes	Synonym Stop	
12	Antonymes	Antonym Stop	

13	Les verbes au ski	Tense Skis	Lettres et mots/ Reading
14	Singulier et pluriel	Singulars & Plurals	
15	Dictionnaire imagé	Picture Dictionary	
16	Mémo	Notebook	
17	Quiz de mots	My Word Quiz	
18	Anecdotes	Daily Fun Fact	
19	Feu d'artifice de nombres	Number Fireworks	Maths/ Math
20	Compte vite	Quick Counting	
21	Escalier de nombres	Number Stairs	
22	Rivière de nombres	Number River	
23	Pluie d'argent	Flying Money	
24	Devine le nombre	Guess the Number	
25	Additions	Addition Stop	
26	Soustractions	Subtraction Stop	
27	Choisis le signe	Pick the Sign	
28	Bateau de formules	Formula Cargo	
29	Multiplications	Simple Multiplication	
30	Ski multiplications	Multiplication Skis	
31	Ski divisions	Division Skis	
32	Calculs dans la grange	Equation Barn	
33	Signe mathématique	Sign Cap	
34	Fractions	Fraction Fun	
35	Calculatrice	Calculator	
36	Convertisseur	Unit Converter	

37	Nourriture pour animaux	Animal Food	Sciences/ Science
38	Repas des animaux	Feed the Animal	
39	Empreintes	Animal Prints	
40	Qui est passé ?	Who Passed By?	
41	Qui est-ce ?	Who Is It?	
42	Maman et son bébé	Mother and Child	
43	Coule ou flotte ?	Float or Sink?	
44	Trace le chemin	Laser Path	
45	États de l'eau	Water Transformer	
46	Moyens de transport	Vehicle Altitude	
47	Le bon véhicule	Vehicle Match	
48	Notes musicales	Follow the Notes	Musique et créativité/ Music & Art
49	Lecteur de musique	Music Player	
50	Instruments de musique	Piano	
51	Création d'images	Picture Maker	
52	Devinette musicale	Secret Performance	
53	Compo perso	Dance Music	
54	Rapid Jam	Quick Beat	
55	Rivière étrange	Odd River	Jeux/ Games & Logic
56	Cartes identiques	Card Matching	
57	Formes cachées	Hidden Shapes	
58	Méli-mélo de formes	Shape Swapping	
59	Labyrinthe	Arrow Maze	

60	Usine de chocolats	Chocolate Factory	Jeux/ Games & Logic
61	Chasse au trésor	Treasure Hunt	
62	Morpion	Tic Tac Toe	
63	La tour d'anneaux	Ring Tower	
64	Puzzle de nombres	Number Puzzle	
65	Quelle heure est-il ?	Time Telling	Heure et agenda/ Time & Schedule
66	Tape l'heure	Clock Puncher	
67	Trouve l'heure	Clock Matching	
68	Minuteur	Timer	
69	Agenda	Weekly Planner	
70	Mémo	To-Do List	
71	Lettres en anglais	French Letters	Activités en anglais/ French Fun
72	Nombres en anglais	French Numbers	
73	Salutations en anglais	French Greetings	
74	Cartes identiques en anglais	French Match	
75	Rivière Fun en anglais	French River	
76	Images en anglais	French Picture	
77	Défis en anglais	French Check	
78	Traducteur anglais	French Translator	
79	Le bon côté	Pick The Side	Défis rapides/ Quick Challenges
80	Vrai ou faux	True or False	
81	Chasse à l'image	Picture Hunt	
82	Lien rapide	Quick Match	

## **Favoris**

Appuie sur la touche Favoris pour te diriger directement vers tes activités préférées. Pour ajouter un raccourci, choisis un espace libre dans le menu des favoris puis appuie sur la touche Entrée suivi du numéro de l'activité que tu souhaites avoir dans tes favoris. Ensuite, appuie à nouveau sur la touche Entrée pour sauvegarder la sélection. Tu peux avoir jusqu'à 10 favoris dans ce menu. Pour en supprimer, choisis l'activité à supprimer puis appuie sur la touche Suppr.

## **Apprentissage évolutif**

La plupart des activités ont 3 niveaux de difficulté. Lorsque le score atteint est supérieur à 80 ou 100 trois fois d'affilée, le joueur passera automatiquement au niveau supérieur. On peut également régler le niveau en appuyant sur la touche Niveau.

## **Description des activités**

### **01 L'escalier de lettres**

Tape la lettre manquante dans la séquence pour continuer à grimper l'escalier.

### **02 Feu d'artifice de lettres**

Tape rapidement les lettres pour faire un feu d'artifice !

### **03 Espion**

Écoute la première ou la dernière lettre d'un mot, puis devine l'image.

### **04 Épelle l'image**

Regarde l'image et complète les lettres manquantes de l'image représentée.

### **05 Écho de mots**

Écoute le mot et tape les lettres manquantes.

### **06 Le bateau confus**

Déchiffre le mot en intervertissant les lettres.

## **07 Les mots du stylo**

Sélectionne le capuchon du stylo qui complète le mot que tu entends.

## **08 Image secrète**

Tape des lettres pour deviner le mot caché derrière le mur.  
Commence par les voyelles pour avoir plus de chances de réussir !

## **09 Les nombres en lettres**

Écris en lettres le nombre qui apparaît à l'écran.

## **10 La grange de lettres**

Tape les mots rapidement pour empêcher la porte de tomber.

## **11 Synonymes**

Appuie sur la touche Entrée pour arrêter le bus avec le mot qui a la même signification.

## **12 Antonymes**

Appuie sur la touche Entrée pour arrêter le bus avec le mot qui a le sens opposé au mot.

## **13 Les verbes au ski**

Associe le ski avec le verbe au passé.

## **14 Singulier et pluriel**

Sélectionne la forme plurielle correcte du mot donné.

## **15 Dictionnaire imagé**

Sélectionne un mot pour l'entendre et voir une image !

## **16 Mémo**

Tape tes notes ! Les notes seront sauvegardées automatiquement.

## **17 Quiz de mots**

Tape et enregistre jusqu'à 10 mots. Pour te tester sur l'orthographe, sélectionne un mot et appuie sur la touche Entrée.

## **18 Anecdotes**

100 anecdotes à lire pour s'instruire.

## **19 Feu d'artifice de nombres**

Tape rapidement les nombres pour faire un feu d'artifice.

## **20 Compte vite**

Compte rapidement les formes et devine combien il y en a.

## **21 Escaliers de nombres**

Tape le chiffre manquant dans la séquence pour continuer à grimper l'escalier.

## **22 Rivière des nombres**

Traverse la rivière en sautant sur les nombres pairs ou impairs.

## **23 Pluie d'argent**

Récupère des billets pour obtenir la somme demandée.

## **24 Devine le nombre**

Devine et tape le chiffre pour ouvrir le coffre au trésor.

## **25 Additions**

Appuie sur la touche Entrée pour arrêter le bus avec le bon résultat.

## **26 Soustractions**

Appuie sur la touche Entrée pour arrêter le bus avec le bon résultat.

## **27 Choisis le signe**

Sélectionne le signe correct pour résoudre le calcul.

## **28 Bateau de formules**

Déchiffre la cargaison pour résoudre le calcul.

## **29 Multiplications**

Entraîne-toi à faire des multiplications simples avec des modèles.

Tape un nombre et appuie sur la touche Entrée pour répondre.

## **30 Skis multiplications**

Trouve le résultat de la multiplication.

## **31 Skis divisions**

Trouve le résultat de la division.

### **32 Calculs dans la grange**

Résous rapidement les calculs pour éviter que le portail ne tombe !

### **33 Signe mathématique**

Sélectionne le capuchon du stylo qui rend l'équation vraie.

### **34 Fractions**

Sélectionne la fraction qui représente la partie grisée.

### **35 Calculatrice**

Utilise cette calculatrice simple pour résoudre des problèmes mathématiques.

### **36 Convertisseur**

Convertisseur d'unités de longueur, de poids et de température. Tape un nombre et sélectionne l'unité pour voir la conversion.

### **37 Nourriture pour animaux**

Sélectionne un animal pour voir sa nourriture préférée.

### **38 Repas des animaux**

Sélectionne la nourriture préférée de l'animal.

### **39 Empreintes**

Sélectionne un animal pour voir son empreinte.

### **40 Qui est passé ?**

Devine et sélectionne l'animal qui correspond aux indices de l'empreinte.

### **41 Qui est-ce ?**

Devine et sélectionne l'animal qui correspond aux indices donnés.

### **42 Maman et son bébé**

Associe le bébé animal à sa maman.

### **43 Flotte ou coule ?**

Lance des objets dans l'eau pour voir s'ils flottent ou coulent.

### **44 Trace le chemin**

Guide le laser jusqu'au diamant en sélectionnant et en faisant pivoter les miroirs.

## **45 États de l'eau**

Sélectionne la température à l'aide des flèches vers le haut et vers le bas, puis appuie sur la touche

Entrée pour découvrir l'eau dans ses différents états.

## **46 Moyens de transport**

À l'aide des flèches, sélectionne une altitude vers le haut et vers le bas, puis appuie sur Entrée pour voir les véhicules que l'on trouve à ces altitudes. Appuie sur la touche Échap. pour revenir à la sélection de l'altitude.

## **47 Le bon véhicule**

Fais correspondre le véhicule à son environnement.

## **48 Notes musicales**

Écoute attentivement les notes, puis utilise les notes musicales pour les reproduire.

## **49 Lecteur de musique**

Écoute 20 mélodies. Il existe six modes :

- Comptines
- Musique classique
- Musique rythmée
- Musique de relaxation
- Lecture de toutes les musiques
- Lecture aléatoire de toute la musique

## **50 Instruments de musique**

Choisis un instrument, puis joue ta propre musique avec les notes de musique. Appuie sur Entrée pour écouter ton morceau !

## **51 Création d'images**

Sélectionne différents cadres, objets et tampons pour créer ta propre image. L'image est automatiquement enregistrée. Appuie sur la touche Suppr. pour effacer l'image.

## **52 Devinette musicale**

Écoute la musique et devine l'instrument qui la joue.

### **53 Compo perso**

Utilise les touches de notes de musique pour composer ta propre musique de danse.

Appuie sur Entrée pour l'écouter !

### **54 Rapid Jam**

Appuie sur les touches Gauche et Droite pour effacer la séquence de flèches le plus rapidement possible.

### **55 Rivière étrange**

Traverse la rivière en sautant sur la forme différente des autres.

### **56 Cartes identiques**

Essaie d'associer les cartes cachées.

### **57 Formes cachées**

Compte le nombre total de formes cachées. Certaines formes sont très difficiles à trouver, reste concentré !

### **58 Méli-mélo de formes**

Regarde bien les images lorsqu'elles se mélangent puis utilise les flèches pour retrouver le nouvel ordre.

### **59 Labyrinthe**

Mémorise la séquence, puis appuie sur les flèches pour sortir du labyrinthe !

### **60 Usine de chocolats**

Complète la pièce manquante du modèle.

### **61 Chasse au trésor**

Mémorise la séquence, puis appuie sur les flèches pour te rendre au bon endroit et appuie sur Entrée pour déterrer le trésor !

### **62 Morpion**

Défie l'ordinateur ou un autre joueur. Sélectionne un emplacement et appuie sur la touche Entrée pour placer ta marque sur le tableau.

### **63 La tour d'anneaux**

Essaie de déplacer tous les anneaux de la tour la plus à gauche vers la tour la plus à droite, tout en gardant les anneaux les plus petits sur le dessus.

Appuie sur les touches Gauche et Droite pour sélectionner une tour et sur Entrée pour soulever ou libérer un anneau. Appuie sur Aide pour voir une démo.

### **64 Puzzle de nombres**

Utilise les chiffres de 1 à 4 pour remplir le tableau sans répéter aucun chiffre dans la ligne ou la colonne.

### **65 Quelle heure est-il ?**

Apprends à lire l'heure sur une horloge en changeant l'heure à l'aide des flèches.

### **66 Tape l'heure**

Règle l'horloge à l'heure que tu entends à l'aide des flèches, puis appuie sur Entrée.

### **67 Trouve l'heure**

Fais correspondre l'heure à l'heure de l'horloge.

### **68 Minuteur**

Utilise les flèches et la touche Entrée pour régler un compte à rebours d'une durée maximale de 10 minutes.

### **69 Agenda**

Crée ton planning hebdomadaire à l'aide de différentes icônes.

Utilise les flèches et la touche

Entrée pour sélectionner un jour, puis choisis un symbole. Appuie sur Supprimer pour effacer une icône.

### **70 Mémo**

Tape tes tâches sur la liste. Lorsque tu as terminé, appuie sur la touche Espace pour les supprimer.

## **71 Lettres en anglais**

Appuie sur les flèches pour sauter sur les lettres et entendre leur prononciation en anglais.

## **72 Nombres en anglais**

Appuie sur les flèches pour sauter sur les chiffres et entendre leur prononciation en anglais.

## **73 Salutations en anglais**

Sélectionne une phrase ou un mot et appuie sur la touche Entrée pour entendre sa traduction.

## **74 Cartes identiques en anglais**

Essaie d'associer les cartes cachées.

## **75 Rivière fun en anglais**

Traverse la rivière en sautant sur le bon chiffre.

## **76 Image en anglais**

Écoute le mot anglais, puis sélectionne l'image correspondante.

## **77 Défis en anglais**

Entre le nombre prononcé en anglais.

## **78 Traducteur anglais**

Sélectionne un mot et appuie sur la touche Entrée pour voir la traduction.

## **79 Le bon côté**

Écoute la question et choisis le bon côté aussi vite que possible.

## **80 Vrai ou faux**

Appuie rapidement sur la touche gauche si l'équation est vraie, ou sur la touche droite si elle est fausse.

## **81 Chasse à l'image**

Sélectionne l'image qui correspond au mot et appuie sur la touche Entrée pour confirmer.

## **82 Lien rapide**

Associe rapidement l'image du milieu à l'objet situé à gauche ou à droite.

# ENTRETIEN

1. Pour nettoyer l'ordinateur, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de l'ordinateur au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque l'ordinateur n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Cet ordinateur est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si l'ordinateur ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

# ASSISTANCE

Si l'ordinateur cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'ordinateur.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser l'ordinateur quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'ordinateur. Il devrait fonctionner à nouveau.
5. Si l'ordinateur ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

