



Manuel d'utilisation

KidiZoom[®]

VIDEO CAM FX



INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir le **KidiZoom® VIDEO CAM FX**. Félicitations ! Libère ta créativité grâce au fond vert et aux différentes commandes gestuelles ! Tu peux également faire de nombreux montages comme un pro et t'amuser en jouant aux différents jeux inclus.

CONTENU DE LA BOÎTE



KidiZoom® VIDEO CAM FX



Fond vert



Trépied



Guide de
démarrage rapide



Dragonne

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTES :

La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères.

Cette batterie est recyclable. Veuillez respecter les réglementations locales en matière de recyclage.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un de ces symboles : □ ou ◇.

Impact de l'environnement

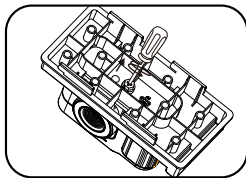
L'électricité statique peut causer des dysfonctionnements au **KidiZoom® VIDEO CAM FX**. Si cela arrive, réinitialiser le système en restant appuyé sur le **bouton Accueil/Marche/Arrêt** pendant 5 secondes. Dans le cas d'une décharge électrostatique, le jouet pourrait mal fonctionner et perdre sa mémoire. Il faudrait alors redémarrer le jouet en déplaçant le **curseur de batterie** sur la position **Arrêt** pendant 5 secondes, avant de le repositionner sur la position **Marche**. Appuyer ensuite sur le **bouton Accueil/Marche/Arrêt**.

AVERTISSEMENT :

Cette manipulation doit être effectuée par un adulte.

Enlever les vis :

1. À l'aide d'un tournevis, faire tourner les vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à leur détachement complet.
2. Se débarrasser prudemment des vis et des autres produits d'emballage de ce produit.



ATTENTION : pour recharger la batterie de ce jouet, nous recommandons l'utilisation de l'adaptateur **VTech® USB-C®** 5 V/1,5 A (80-424449).

Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets

Note : le chargeur USB ou l'adaptateur AC/DC est appelé « alimentation électrique » dans tout le manuel.

- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- La source d'alimentation n'est pas un jouet.
- Attention ! Le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.

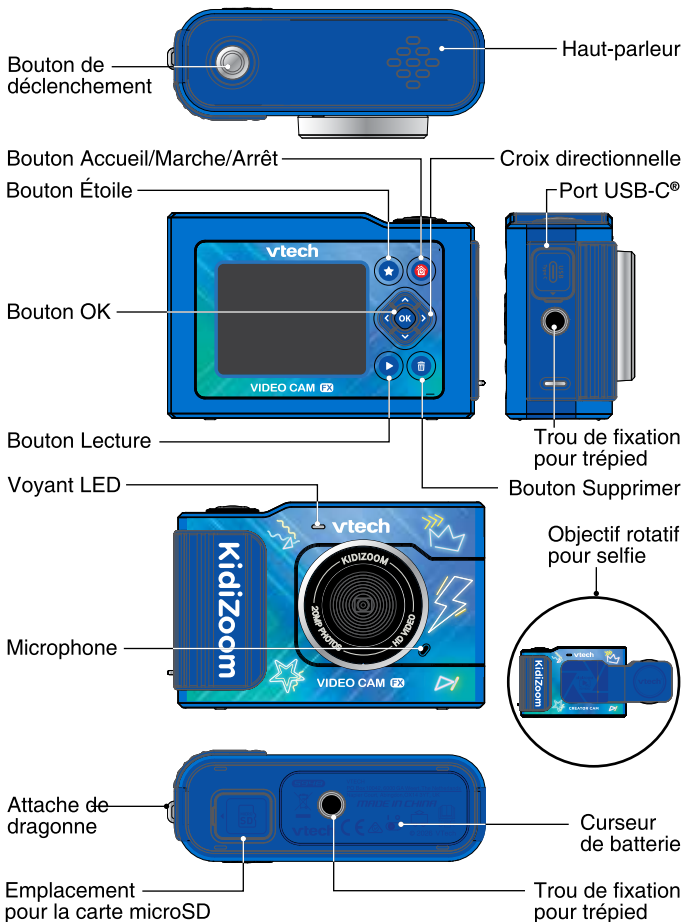
- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sous la surveillance des parents.

ENTRETIEN DE LA BATTERIE

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si l'appareil n'est pas utilisé. Par exemple, charger l'appareil tous les 6 mois. Déplacer le curseur sur la position **Arrêt** seulement lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période. Le déplacer sur la position **Marche** pour recharger l'appareil.

Ce jouet contient une batterie non remplaçable.

FONCTIONNALITÉS



1. Curseur de batterie

Lorsque le **curseur de batterie** est placé en position , le KidiZoom est déconnecté de la batterie et celle-ci ne se recharge pas.

Placer l'interrupteur en position  pour connecter le KidiZoom à la batterie et permettre sa recharge.

Remarque : le **curseur de batterie** sert uniquement à réinitialiser le KidiZoom en redémarrant le système. Lors d'une utilisation quotidienne, laisser l'interrupteur en position .

2. Bouton de déclenchement

Appuyer sur ce bouton pour prendre une photo en **mode Photos**, ou pour démarrer un enregistrement en **mode Vidéos**.

Lors de l'utilisation d'un autre mode, appuyer sur ce bouton amènera au **mode Photos** ou **Vidéos**.

3. Bouton Étoile

Appuyer sur ce bouton pour modifier le volume sonore. En **mode Photos** ou **Vidéos**, appuyer sur ce bouton pour changer les options de l'appareil.

4. Bouton Accueil/Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre le KidiZoom.

Lorsque l'appareil est allumé, appuyer sur ce bouton pour accéder au menu principal ou revenir au menu précédent.

5. Bouton OK

Appuyer sur ce bouton pour confirmer un choix ou une action, ou comme commande dans certains jeux.

Astuce : le **bouton OK** peut également être utilisé comme **bouton de déclenchement** en **mode Photos** et **Vidéos**.

6. Croix directionnelle

Utiliser la **croix directionnelle** pour déplacer le curseur et faire un choix ou comme commandes dans certains jeux.

7. Bouton Lecture

Appuyer sur ce bouton pour visionner les photos ou vidéos.

8. Bouton Supprimer

Appuyer sur ce bouton pour supprimer le fichier sélectionné ou pour annuler une opération.

9. Emplacement pour la carte microSD



Insérer une carte microSD pour augmenter la capacité de mémoire.
(Carte microSD non incluse.)

10. Port USB-C



Pour recharger le KidiZoom et le connecter à l'ordinateur.

11. Objectif rotatif pour selfie

Faire pivoter l'objectif pour passer en **mode Selfie** lors de la prise de photos ou de vidéos.

En **mode Vidéos**, les vidéos et photos seront enregistrées en miroir (comme affichées à l'écran).

En **mode Photos**, les photos enregistrées ne seront pas en miroir.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	Écran couleur LCD de 2,4 pouces
Langage	Multilingue (anglais US, anglais UK, français, allemand, espagnol, italien, néerlandais)
Résolution photo	20 MP (5 120x3 840) pour les photos classiques (par interpolation) 5 MP (2 560x1 920) pour les photos classiques 2 MP (1 600x1 200) pour les photos avec effets 0,3 MP (640x480) Photos enregistrées depuis les vidéos : Similaire à la résolution de la vidéo
Résolution vidéo	Pour la mémoire interne : Faible (320x240)/Haute (960x480) Pour les cartes mémoires : Faible (640x480)/Haute (960x720) HD (1 280x720)
Durée limite de vidéo par fichier	~ 30 minutes ou jusqu'à 2 GB par fichier
Mise au point	À partir de 45 cm

Mémoire interne	Mémoire interne de 256 MB (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo et vidéo est donc moindre)
Format et capacité de la carte mémoire	Carte microSD/microSDHC (non incluse) avec une capacité allant de 1 à 32 GB, classe 10 ou supérieure recommandée
Format des fichiers	Photo : référence standard JPEG Vidéo : AVI (JPEG en mouvement)
Connexion	Utiliser le port USB-C pour connecter à un ordinateur ou pour recharger la batterie
Batterie	Batterie rechargeable en lithium (la batterie n'est pas remplaçable)
Température optimale de fonctionnement	De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
Température optimale de chargement	De 5 °C à 40 °C (de 41 °F à 104 °F)

CAPACITÉ DE STOCKAGE

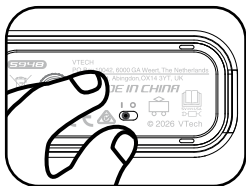
Mémoire	Résolution	Mémoire interne	Carte microSD de 8 GB	Carte microSD de 16 GB	Carte microSD de 32 GB
Photos	0,3 MP	1 260	83 800	167 700	335 500
	5 MP	260	17 700	35 400	70 800
	20 MP	140	9 900	19 900	39 800
Vidéos (minutes)	640x480	2	190	380	770
	720p HD	N/A	50	110	230

Note : les capacités indiquées ci-dessus sont des approximations. Les capacités réelles dépendent de l'environnement.

AVANT DE COMMENCER

Lors de la première utilisation du **KidiZoom® VIDEO CAM FX**, déplacer le **curseur de batterie** sur la position

Quand le **curseur de batterie** est sur la position , il n'est pas possible de recharger la caméra ou de jouer à n'importe quelle activité, et l'horloge système redémarre automatiquement.



CHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : cette opération doit être effectuée par un adulte.

- S'assurer que l'appareil n'est pas en cours d'utilisation et que le **curseur de batterie** est sur la position . Retirer le cache en caoutchouc du port USB-C sur le côté de l'appareil.
- Brancher un câble USB-C (non fourni) sur l'embout de chargement, puis connecter son autre extrémité à l'appareil.
- Lorsque l'appareil est en train de charger, l'icône suivante apparaît à l'écran :
- Quand la batterie est complètement chargée, l'icône suivante apparaît sur l'écran : Déconnecter l'appareil de sa source de chargement.

Note : ne pas connecter l'appareil lorsque le **curseur de batterie** est sur la position **Arrêt**.

NOTICE DE CHARGEMENT

Utiliser uniquement un adaptateur secteur de classe II ou III avec une sortie USB Type-C 5 V (1,5 A ou plus), conforme aux réglementations du pays ainsi qu'aux normes de sécurité internationales et régionales. Avant utilisation, vérifier que le câble est en bon état, sans coupure ni fil apparent. S'assurer qu'aucune particule ni aucun liquide (eau, jus, etc.) ne se trouve dans les connecteurs avant de brancher le câble. Vérifier que l'appareil est complètement sec et propre, sans saleté dans les connecteurs, avant de le charger. Brancher le câble correctement et dans le bon sens. Maintenir l'appareil, le câble et l'adaptateur dans un espace bien ventilé pendant la charge. Ne pas charger l'appareil sur des surfaces molles (lit, canapé) ou sous des vêtements, afin d'éviter l'accumulation de chaleur. Prévoir un temps

de charge d'environ 3 à 4 heures. Débrancher l'appareil une fois la charge terminée. Ne pas laisser l'appareil en charge pendant plus de 5 heures.

DURÉE DE VIE DE LA BATTERIE

Comme de nombreux autres appareils, plus le KidiZoom est utilisé, plus la batterie se vide rapidement. La batterie a une autonomie d'environ une heure et demie en utilisation continue. Avec une utilisation classique, la batterie durera plus longtemps. Le niveau de batterie restant  est affiché en haut à droite de l'écran. Quand le niveau de batterie est faible , il est conseillé de recharger la batterie avant de continuer à utiliser le KidiZoom. Lorsque le niveau de batterie est trop faible , l'appareil s'éteint automatiquement et ne se rallume pas avant d'être chargé.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie de la batterie, le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** s'éteindra automatiquement après quelques minutes sans interactions. Lors de l'enregistrement d'une vidéo ou de l'utilisation de la fonction Time-lapse, le KidiZoom ne s'éteindra pas automatiquement avant la fin du processus.

INSTALLATION DE LA CARTE MICROSD

Le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** est compatible avec les cartes microSD et microSDHC (non incluses) jusqu'à 32 GB. Pour installer :

- S'assurer que le KidiZoom est éteint.
- Soulever le cache de l'emplacement de la carte mémoire sur le côté de l'appareil.
- Insérer une carte microSD comme illustré ci-contre. Une fois que la carte mémoire est détectée, elle sera automatiquement utilisée comme mémoire par défaut.
- Pour retirer la carte microSD de l'appareil, appuyer sur la carte une fois. Elle sera automatiquement éjectée.



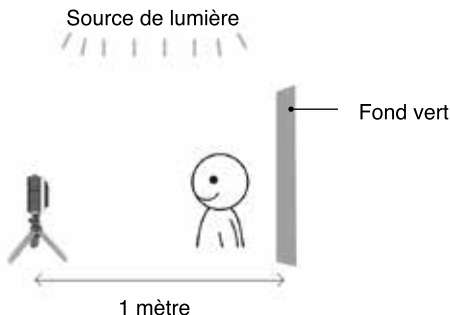
Notes :

- **VTech®** recommande de formater la carte microSD avant de l'utiliser avec le **KidiZoom® VIDEO CAM FX**.
- Les données enregistrées dans la mémoire interne du KidiZoom ne seront pas accessibles quand une carte microSD est insérée. S'assurer que toutes les données sont enregistrées sur un ordinateur régulièrement pour éviter la perte de photos ou de vidéos.

INSTALLATION DU STUDIO FOND VERT (UTILISATION EN INTÉRIEUR RECOMMANDÉE)

Certaines fonctionnalités de l'appareil utilisent le **fond vert** fourni. L'intervention d'un adulte est nécessaire pour fixer le tissu en toute sécurité.

Selon l'environnement, le **fond vert** peut être installé ou accroché de différentes manières : utilisation de pinces à linge, de pinces de bureau, de livres ou de poids, de pâte adhésive, de punaises ou d'aimants. Choisir un emplacement permettant de positionner le KidiZoom à environ 1 mètre, avec suffisamment d'espace pour que l'enfant se tienne en toute sécurité au centre. Suspendre le tissu en orientant le côté le plus rugueux vers la caméra. Les effets fonctionnent de manière optimale avec un éclairage blanc, froid et uniforme, et avec un tissu aussi lisse que possible. Pour de meilleurs résultats, éviter toute ombre ou exposition directe au soleil sur le **fond vert**.



Note :

En cas de scintillement de la vidéo, vérifier que la fréquence d'éclairage intérieure est correctement réglée dans le **menu Réglages** de l'appareil (voir section Réglages du manuel). Éviter également toute source de lumière directe dirigée vers le KidiZoom.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.



POUR COMMENCER À UTILISER LE KIDIZOOM® VIDEO CAM FX

- Mettre le **curseur de batterie** en position  et charger l'appareil avant l'utilisation.
- Appuyer sur le bouton  pour allumer le KidiZoom.
- Lors du premier démarrage, sélectionner la langue, puis régler la date et l'heure afin de finaliser la configuration initiale. Pour modifier ultérieurement la langue, la date ou l'heure, accéder au **menu Réglages**.

Remarque : si le niveau de batterie est trop faible pour maintenir l'horloge, régler à nouveau la date et l'heure après recharge.

Menu principal

Depuis le menu principal, accéder à tous les modes du **KidiZoom® VIDEO CAM FX** :

1. Photos
2. Vidéos
3. Studio Photo
4. Montage vidéo
5. Photo inversée
6. Effets spéciaux vidéo
7. Jeux
8. Réglages

Réglage du volume sonore

Appuyer sur le **bouton Étoile**  pour afficher le panneau d'options. Sélectionner l'icône **Haut-parleur** , puis utiliser les flèches de **gauche**  ou de **droite**  pour régler le volume sonore.

Lecture des photos et vidéos

Appuyer sur le **bouton Lecture**  pour afficher les photos et vidéos.

- Le fichier le plus récent s'affiche en premier. Utiliser les flèches de **gauche**  ou de **droite**  pour parcourir les fichiers. Utiliser les flèches du **haut**  ou du **bas**  pour passer aux 10 fichiers suivants ou précédents.

- Appuyer sur le **bouton OK**  ou **Lecture**  pour agrandir une photo (x 2 ou x 4) ou lancer la lecture d'une vidéo.
- Appuyer sur le **bouton Supprimer**  pour effacer le fichier sélectionné ou choisir de supprimer l'ensemble des photos et vidéos enregistrées. Une confirmation supplémentaire est requise pour la suppression totale.
- Pendant la lecture d'une vidéo, utiliser les flèches de **gauche**  ou de **droite**  pour avancer ou reculer. Appuyer sur le **bouton OK**  pour mettre en pause ou reprendre la lecture.

Orientation portrait ou paysage

Le KidiZoom est équipé d'un capteur permettant de détecter l'orientation de l'appareil (portrait ou paysage). La plupart des modes photo et vidéo permettent une prise de vue dans les deux orientations. L'orientation ne peut pas être modifiée une fois que l'enregistrement a commencé.

Éteindre le KidiZoom® VIDEO CAM FX

Pour éteindre l'appareil, maintenir le **bouton Accueil/Marche/Arrêt**  enfoncé pendant deux secondes. L'appareil s'éteint également automatiquement après quelques minutes sans utilisation.

CONNECTER À UN ORDINATEUR

Il est possible de connecter le port USB de l'appareil photo à un ordinateur PC ou Mac à l'aide d'un câble USB Type-C (non inclus). Une fois la connexion établie, transférer des fichiers entre le KidiZoom et l'ordinateur. Deux lecteurs amovibles nommés « VTech 5948 » et « VT SYSTEM » apparaissent. « VTech 5948 » permet de stocker les données personnelles, tandis que « VT SYSTEM » est réservé aux données système et n'est pas accessible.

Pour sauvegarder des photos et des vidéos :

- Les fichiers photo et vidéo pris avec le KidiZoom se trouvent dans le dossier DCIM.
- Faire glisser les photos ou vidéos depuis leurs sous-dossiers vers un emplacement de l'ordinateur pour les sauvegarder.

Pour transférer des photos et des vidéos vers le KidiZoom® VIDEO CAM FX :

- Ouvrir le dossier DOWNLOAD, puis copier les fichiers dans les sous-dossiers PHOTO ou VIDÉO correspondants.

Note : ne pas transférer de fichiers photo ou vidéo provenant d'autres appareils photo vers le **KidiZoom® VIDEO CAM FX**, car leurs formats de fichiers peuvent ne pas être compatibles.

Afin d'éviter tout dommage potentiel au **KidiZoom® VIDEO CAM FX :**

- Lorsque le câble USB (non inclus) n'est pas connecté à l'appareil photo, s'assurer que le cache en caoutchouc du port USB recouvre entièrement le port.
- S'assurer que le cache en caoutchouc de l'emplacement pour la carte microSD est correctement mis en place.

Note : quand le KidiZoom est connecté à l'ordinateur, ne pas insérer ni retirer la carte mémoire et ne pas débrancher le KidiZoom pendant le transfert des fichiers. Une fois l'opération terminée, éjecter proprement le KidiZoom de l'ordinateur, puis le débrancher physiquement de l'ordinateur.

CONNEXIONS REQUISES SUR L'ORDINATEUR

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11 ou version ultérieure/ macOS 10.13 ou version ultérieure.

Port USB requis.

Microsoft® et les logos Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

USB Type-C® et USB-C® sont des marques déposées de l'USB Implementers Forum.

MODES



Photos

En **mode Photos**, il est possible de prendre des photos classiques, des selfies ou des photos avec effets.

- Tout en maintenant le KidiZoom bien stable, appuyer sur le **bouton de déclenchement**  ou sur le **bouton OK**  pour prendre une photo.
- Appuyer sur les **flèches de gauche**  ou de **droite**  pour faire défiler et sélectionner les différents effets spéciaux.
- Appuyer sur les **flèches du haut**  ou du **bas**  pour zoomer ou dézoomer.

Modes de minuterie

Depuis l'écran d'aperçu, appuyer sur le **bouton Étoile**  pour afficher le menu des options.



Pour lancer un retardateur de 10 secondes avant la prise de la photo.



Pour déclencher automatiquement la prise de photo lorsqu'un signe de victoire est détecté.



Pour déclencher automatiquement la prise de photo lorsqu'un visage stable est détecté.

Le **mode Minuterie** revient au réglage par défaut à chaque fois que l'appareil est éteint.



Vidéos

Enregistrement vidéo

- Appuyer sur les **flèches de gauche**  et de **droite**  pour faire défiler les thèmes et effets vidéo. Sélectionner le **mode HD** pour filmer en 720p (carte mémoire requise).
- Appuyer sur le **bouton de déclenchement**  ou sur le **bouton OK**  pour démarrer l'enregistrement d'une vidéo. Appuyer de nouveau sur l'un de ces boutons pour arrêter l'enregistrement.
- Appuyer sur la **flèche du haut**  pour afficher les gestes pris en compte, puis utiliser les **flèche de gauche**  ou **de droite**  pour les activer ou les désactiver.

- Appuyer sur la **flèche du bas** ⇩ pour prendre une photo.
- Une fois l'enregistrement terminé, appuyer sur le **bouton Lecture** ▶ pour visionner la vidéo, ou sur le **bouton Supprimer** 🗑 pour l'effacer. Pendant la lecture, appuyer sur le **bouton de déclenchement** ○ pour interrompre la lecture et revenir au **mode Enregistrement**.

Commandes gestuelles

Consulter les images ci-dessous pour découvrir les 4 gestes permettant de créer des effets lors de l'enregistrement de vidéos.

Poings levés - Flammes Pointer vers le haut - Confettis



Mains levées - Ballons Cœur avec les mains - Cœurs



Volume sonore

Depuis l'écran d'aperçu, appuyer sur le **bouton Étoile** ☆ pour ouvrir le menu des options. Appuyer sur la **flèche du haut** ⇧ ou **du bas** ⇩ pour sélectionner le **microphone** 🎤, puis utiliser les flèches **de gauche** ⬅ ou **de droite** ➡ pour régler le volume sonore du **microphone**.

Remarque :

L'augmentation du volume sonore du **microphone** entraîne également une augmentation des bruits de fond dans la bande sonore des vidéos. Le volume sonore du **microphone** revient au réglage par défaut à chaque fois que le KidiZoom est éteint.



Studio Photo

Utiliser le **mode Magic Touch** pour supprimer l'arrière-plan ou le **fond vert** fourni pour enregistrer des vidéos avec des arrière-plans modifiés.



Mode de détection de l'arrière-plan

Vous pouvez sélectionner le mode de détection de l'arrière-plan en fonction de votre utilisation. Appuyer sur le **bouton Étoile** ☆ pour ouvrir le menu des options. Appuyer sur les **flèches du haut** ⤴ ou **bas** ⤵ pour sélectionner Détection d'arrière-plan :

Magic Touch



Dans ce mode, la personne principale est détectée par le KidiZoom et l'arrière-plan est automatiquement remplacé par le thème vidéo sélectionné. Ce mode ne fonctionne qu'avec une seule personne. Tous les autres éléments (animaux, jouets, autres personnes, etc.) sont remplacés par le thème d'arrière-plan.

Pour de meilleurs résultats, enregistrer les vidéos devant un fond uniforme, comme un mur uni, de couleur différente de la peau et des vêtements portés.

Suppression d'arrière-plan sur fond vert



Dans ce mode, la couleur verte est remplacée par l'arrière-plan sélectionné. Tous les éléments qui ne sont pas verts (animaux, jouets, autres personnes, etc.) apparaissent dans la vidéo. Utiliser le **fond vert** fourni pour obtenir les meilleurs résultats.

Selon l'éclairage, sélectionner le **mode 1** pour un éclairage chaud, le **mode 2** pour un éclairage neutre ou le **mode 3** pour un éclairage froid. En cas d'hésitation, tester les différents modes et choisir celui offrant le meilleur rendu. Pour se faire, se référer à la section précédente relative à l'installation du **fond vert** pour les instructions de positionnement optimal du tissu.

- Sélectionner un thème puis appuyer sur le **bouton OK** OK pour l'appliquer.
- Depuis l'écran d'aperçu vidéo, appuyer sur le **bouton de déclenchement** ● ou sur le **bouton OK** OK pour démarrer l'enregistrement. Appuyer de nouveau sur l'un de ces boutons pour arrêter l'enregistrement. Appuyer sur la **flèche du haut** ⤴ pour afficher les commandes gestuelles disponibles pour chaque thème.
- Dans le thème Reportage, vous pouvez prendre une photo instantanée ou sélectionner une image pour personnaliser l'arrière-plan. Appuyer également sur le **bouton Supprimer** 🗑 pour utiliser

l'arrière-plan de reportage fourni.

- Le thème Météo permet de définir les conditions météo du reportage. Utiliser les boutons de la **croix directionnelle**  pour choisir les icônes météo et la température. La plage de température inclut les échelles Fahrenheit et Celsius, bien que les symboles °F et °C ne soient pas affichés.
- Dans Arrière-plan photo, vous pouvez sélectionner une image prédéfinie, choisir une photo personnelle ou prendre une photo instantanée pour l'utiliser comme arrière-plan.

Remarque : les photos instantanées sont supprimées à la sortie du **mode Studio Photo** et ne sont pas enregistrées.



Montage vidéo

Utiliser ce mode pour modifier les vidéos. Sélectionner une vidéo pour accéder à l'écran d'édition. Pour visionner la vidéo au préalable, appuyer sur le **bouton Lecture** .

Découpage vidéo

Utiliser la **Croix Directionnelle**  pour définir le point de début et le point de fin de la vidéo. Les parties situées en dehors de ces deux points sont supprimées.

Intro

Sélectionner une introduction puis confirmer. L'introduction est ajoutée au début de la vidéo.

Musique de fond

Sélectionner une musique pour l'ajouter en fond sonore, puis confirmer. La musique est mixée avec le son d'origine de la vidéo. Pour augmenter le volume sonore de la musique, utiliser les **flèches du haut**  ou **du bas**  avant de confirmer.

Lecture du film créé

Sélectionner cette icône pour prévisualiser la vidéo modifiée avant de l'enregistrer.

Sauvegarder

Une fois les modifications terminées, sélectionner cette icône pour enregistrer la vidéo finale comme un nouveau fichier.



Photo inversée

Ce mode permet de créer une photo donnant l'illusion d'être dans un monde à l'envers.

- Commencer par sélectionner un thème ou prendre une photo à utiliser comme arrière-plan. Utiliser ensuite les **flèches du haut**  ou **du bas**  pour ajuster la taille du corps dans l'image finale. Appuyer sur le **bouton OK**  pour confirmer. L'arrière-plan est temporairement inversé afin de faciliter la prise de vue.
- Définir ensuite la position du corps, puis appuyer sur le **bouton OK**  pour confirmer.
- Enfin, adopter la pose souhaitée et appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour prendre la photo. L'image enregistrée est inversée pour créer un effet de monde à l'envers.



Effets spéciaux vidéo

A. Effet invisible (Fond vert requis)

Dans ce mode, vous pouvez utiliser votre **fond vert** pour créer des effets d'invisibilité.

- Commencer par trouver un arrière-plan sans élément en mouvement.
- Placer ensuite le KidiZoom sur un **trépied**, puis appuyer sur le **bouton OK**  pour enregistrer l'image d'arrière-plan. Appuyer de nouveau sur le **bouton OK**  pour confirmer. Maintenir le KidiZoom parfaitement immobile pour un résultat optimal.
- Enfin, appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour démarrer l'enregistrement. Le **fond vert** affiche alors l'arrière-plan situé derrière lui. Placer le **fond vert** devant soi pour créer l'effet d'invisibilité !



B. Vidéo miniature

Ce mode permet de créer l'illusion d'être minuscule.

- Commencer par sélectionner un thème ou prendre une photo à utiliser comme arrière-plan. Utiliser ensuite les **flèches du haut**  et **du bas**  pour ajuster la taille du corps dans l'image finale. Appuyer sur le **bouton OK**  pour confirmer.
- Définir ensuite la position du corps puis appuyer sur le **bouton OK**  pour confirmer.
- Enfin, appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour enregistrer la vidéo miniature.



C. Chrono Twist

Ce mode permet de contrôler le temps de différentes façons !



Vidéo accélérée : sélectionner une vitesse x2 / x3 / x4 pour enregistrer une vidéo accélérée.



Vidéo ralentie : sélectionner une vitesse x2 / x3 / x4 pour enregistrer une vidéo au ralenti.



Vidéo inversée : sélectionner ce mode pour enregistrer une vidéo à l'envers.



Time Lapse : sélectionner un intervalle de temps pour prendre des photos et créer une vidéo en accéléré.

Une fois un mode sélectionné, appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour enregistrer la vidéo. À la fin de l'enregistrement, sélectionner une musique de fond à ajouter à la vidéo. La durée de la vidéo finale est limitée à 1 minute.

D. Vidéo magique

Ce mode permet d'enregistrer une vidéo en deux parties afin de créer des tours de magie grâce à la pause dans l'enregistrement.

- Commencer par utiliser les **flèches de gauche**  ou de **droite**  pour sélectionner la durée de la première partie de la vidéo. Appuyer sur le **bouton de déclenchement**  ou sur le **bouton OK**  pour démarrer l'enregistrement. L'enregistrement s'arrête automatiquement après la durée définie ou en appuyant sur l'un des boutons.



- La pause d'enregistrement sert à préparer le tour de magie. Changer de tenue, faire apparaître des objets ou échanger sa places avec une autre personne sont des tours de magie efficaces et simples à réaliser.
- Utiliser ensuite les **flèches du haut** ⤴ ou du **bas** ⤵ pour sélectionner un effet sonore à jouer au début de la seconde partie. Utiliser les **flèches de gauche** ⤴ ou de **droite** ⤵ pour définir la durée de la seconde partie. (**Astuce** : utiliser la dernière image semi-transparente de la première partie pour aligner la scène.)



Appuyer sur le **bouton de déclenchement**  ou sur le **bouton OK**  pour reprendre l'enregistrement. L'enregistrement s'arrête automatiquement après la durée définie ou en appuyant sur l'un des boutons.

E. Objet flottant (**Fond vert requis**)

Dans ce mode, utiliser le **fond vert** pour créer des effets d'objets flottants dans les vidéos.

- Commencer par choisir un objet qui n'est pas de couleur verte, à utiliser pour créer l'illusion.
- Placer l'objet sur le **fond vert**, puis appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour prendre une photo. Recouvrir éventuellement une boîte ou une table avec le **fond vert** afin de créer un mini-studio photo (voir exemple). Positionner la caméra suffisamment près pour que le **fond vert** remplisse tout l'arrière-plan. Vérifier le cadrage sur l'écran avant de prendre la photo.
- Après la prise de vue, utiliser les boutons de la **croix directionnelle**  pour ajuster la position de l'objet à l'écran.
- Enfin, appuyer sur le **bouton de déclenchement**  pour enregistrer la vidéo avec l'objet apparaissant en flottement.



Astuce : utiliser également ce mode pour créer des tampons ou des éléments décoratifs à ajouter aux vidéos.



Jeux

Quatre jeux sont inclus dans le **KidiZoom® VIDEO CAM FX**. Appuyer sur les **flèches de gauche** ⬅ et de **droite** ➡ pour choisir un jeu, puis appuyer sur le **bouton OK**  pour lancer la partie.

Note : tous les jeux sont jouables uniquement en **mode Portrait**.

1. Voyage spatial

Utiliser les **flèches de gauche** ⬅ et de **droite** ➡ pour éviter les obstacles et collecter les étoiles ou cristaux sur le chemin ! Récupérer un bonus turbo pour accélérer ou un cœur pour obtenir une vie supplémentaire.



2. Snack Mania

Appuyer sur le **bouton OK**  ou sur la **flèche du bas** ▼ pour lâcher les ingrédients au bon moment afin qu'ils soient alignés avec ceux du dessous.



3. Microb'fun

Déplacer la caméra pour collecter les microbes affichés en bas de l'écran. Appuyer sur le **bouton OK**  lorsque le microbe se trouve dans la cible.



Réglages

Appuyer sur les **flèches de gauche** ⬅ ou de **droite** ➡ pour sélectionner un paramètre à ajuster.

A. Luminosité

Appuyer sur les **flèches du haut** ▲ ou du **bas** ▼ pour ajuster la luminosité.

B. Mémoire

Il est possible de voir la quantité de mémoire disponible sur la mémoire interne ou sur la carte microSD (si insérée). Il y a également deux commandes avancées dans ce niveau de réglage :



Formater

Cette opération efface toutes les données enregistrées dans la mémoire interne ou sur la carte mémoire si celle-ci est insérée.



Remise à zéro

Cette opération efface l'ensemble du contenu (photos, vidéos et fichiers) stocké dans la mémoire interne et rétablit tous les paramètres système par défaut (index des fichiers, réglages photo, progression des jeux, etc.). Les fichiers présents sur la carte mémoire (si insérée) ne sont pas supprimés.

Note : lorsque la carte mémoire est insérée, les données de la mémoire interne ne sont pas accessibles tant que la carte n'est pas retirée. Lorsque la mémoire est presque pleine ou que les index de fichiers sont saturés, sauvegarder les fichiers sur un ordinateur puis les supprimer de l'appareil. Pour cela, utiliser l'option Formater dans les Réglages ou supprimer les fichiers depuis le **mode Lecture**.

C. Réglages photo

Ce menu permet d'ajuster différents paramètres de l'appareil. Appuyer sur les **flèches du haut**  ou **du bas**  pour sélectionner un élément, puis appuyer sur le **bouton OK**  pour faire défiler les options.

Résolution photo : sélectionner la résolution maximale des photos. Se référer aux sections Caractéristiques du produit et Capacité de stockage pour plus de détails.

Résolution vidéo : sélectionner une qualité vidéo élevée ou faible pour les enregistrements.

Remarque : l'utilisation d'une carte mémoire est nécessaire pour enregistrer des vidéos HD 720p en **mode Vidéos**.

Balayage : le réglage par défaut est défini selon la région. Conserver ce réglage sauf en cas de déplacement dans une autre région.

D. Date et heure

Ce menu affiche la date et l'heure actuelles. Pour modifier le réglage, appuyer sur le **bouton OK**  puis effectuer les ajustements sur l'écran suivant.

E. Langue

Ce menu affiche la langue sélectionnée. Pour modifier la langue, choisir la langue souhaitée puis appuyer sur le **bouton OK**  pour confirmer.

F. Contrôle parental

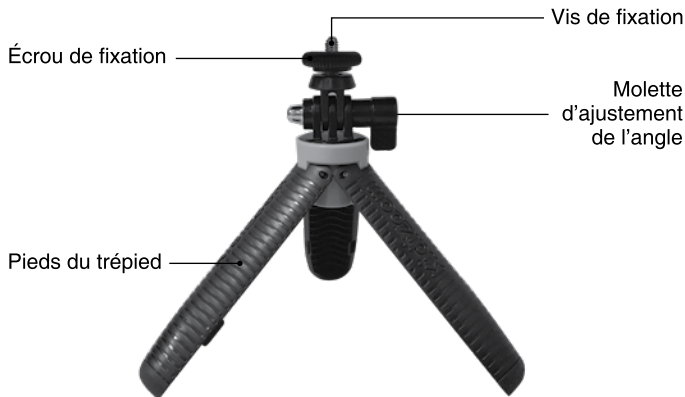
Suivre les instructions à l'écran pour accéder aux paramètres permettant de désactiver les jeux ou de définir une limite de temps quotidienne. Par défaut, aucune limite de temps n'est activée. Il est possible de définir une limite de 15, 30, 60 ou 90 minutes par jour.

Une fois la limite atteinte, les jeux ne sont plus accessibles jusqu'au lendemain. Lorsque les jeux sont désactivés, les icônes du menu principal s'affichent dans une configuration légèrement différente.

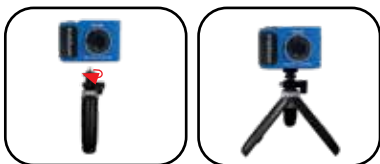
Astuce : cette fonction est conçue pour les parents d'enfants ne sachant pas encore lire, car l'accès aux paramètres s'effectue en suivant de simples instructions affichées à l'écran.

Lorsque les jeux sont désactivés, l'activité Lecture les remplace dans le menu principal.

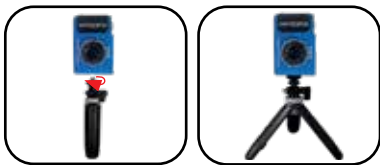
FIXATION POUR TRÉPIED/PERCHE À SELFIE



1. Afin de fixer le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** sur le **trépied/perche à selfie**, aligner le trou de fixation de l'appareil avec la vis de fixation du **trépied/perche à selfie**. Visser la molette dans le sens des aiguilles d'une montre pour fixer le KidiZoom au support.



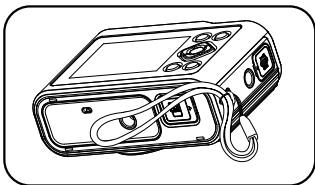
2. Desserrer la **molette d'ajustement de l'angle** pour faire pivoter le bras de réglage et ajuster l'angle de prise de vue.



3. Resserer la **molette d'ajustement de l'angle** une fois l'angle de prise de vue défini.

FIXATION DE LA DRAGONNE

1. Repérer la boucle du cordon à l'extrémité de la dragonne. L'insérer dans l'**attache de la dragonne** et la faire passer à travers.
2. Passer l'extrémité de la dragonne dans la boucle, puis tirer complètement.
3. Tirer légèrement pour s'assurer que la boucle est solidement serrée autour de l'attache.



FOIRE AUX QUESTIONS - KIDIZOOM® VIDEO CAM FX

- Q** Lorsque la fonction Magic Touch est utilisée, pourquoi certaines parties du corps ne sont-elles pas visibles ?
- R** Certains arrière-plans complexes sont difficiles à détecter pour la fonction Magic Touch. Utiliser cette fonction avec un fond aussi uniforme que possible. La couleur du fond ne doit pas être trop proche de celle de la peau ou des vêtements portés.
- Q** Lors de l'utilisation de la fonction Magic Touch, pourquoi mon animal, mon jouet ou mon ami est-il supprimé ?
- R** La fonction Magic Touch fonctionne uniquement avec une personne. Le reste est remplacé par le thème sélectionné.
- Q** Puis-je utiliser mon propre **fond vert** au lieu du **fond vert** fourni ?
- R** Oui. Il est possible d'utiliser un **fond vert** personnel. Pour de meilleurs résultats, utiliser un tissu non réfléchissant et d'un vert similaire à celui du fond fourni.
- Q** Quels sont les meilleurs réglages d'éclairage pour les effets du **fond vert** ?
- R** Les effets du **fond vert** fonctionnent de manière optimale avec un éclairage blanc, froid et uniforme.
- Q** Puis-je utiliser mes propres images ou vidéos comme arrière-plan ?

R Il est possible d'utiliser des images personnelles comme arrière-plan vidéo en sélectionnant le thème Arrière-plan photo dans le Studio Photo. Pour de meilleurs résultats, utiliser une image au format JPEG (baseline) en 960x720 (ou 720x960 en **mode Portrait**), puis la transférer dans le dossier DOWNLOAD/PHOTO du KidiZoom depuis un ordinateur. Les vidéos externes ne peuvent pas être utilisées comme arrière-plan.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des problèmes avec le **KidiZoom® VIDEO CAM FX**.

Problème	Solution
L'appareil photo ne fonctionne plus.	1. Mettre le curseur de batterie en position Arrêt pendant 30 secondes. 2. Remettre le curseur de batterie en position Marche, puis appuyer sur le bouton Accueil/Marche/Arrêt pour allumer l'appareil qui devrait fonctionner correctement. 3. Si le problème persiste, recharger la batterie puis réessayer.
L'affichage à l'écran est anormal.	1. Mettre le curseur de batterie en position Arrêt pendant 30 secondes. 2. Mettre le curseur de batterie en position Marche puis appuyer sur le bouton Accueil/Marche/Arrêt pour allumer l'appareil. L'écran devrait marcher de nouveau normalement.
Les photos et vidéos prises sont floues.	1. Vérifier que les conditions d'éclairage sont suffisantes lors de la prise de vue. 2. Vérifier la propreté de l'objectif.
La vidéo est saccadée.	1. Vérifier les performances de la carte mémoire. Utiliser une carte microSD/microSDHC de classe 10 ou supérieure. Une carte de performance inférieure peut ralentir l'écriture des données vidéo et affecter la qualité. 2. Les performances de certaines cartes mémoires peuvent diminuer avec le temps. En cas de problème, sauvegarder les fichiers puis reformater la carte.

L'appareil ne se connecte pas à l'ordinateur.	Vérifier les connexions du câble USB entre l'appareil photo et l'ordinateur, puis consulter la procédure de connexion appropriée décrite dans ce manuel.
Les vidéos enregistrées présentent des scintillements.	1. Vérifier que le réglage du balayage de l'éclairage intérieur est correct. 2. Éviter de mélanger lumière naturelle et éclairage intérieur dans une même prise de vue.
Des points colorés sont présents dans les vidéos du fond vert .	1. Vérifier que le fond vert est éclairé de manière uniforme. 2. Vérifier l'absence de plis sur le fond vert. 3. Vérifier que la couleur de l'éclairage n'est ni trop chaude ni trop froide. Privilégier un éclairage blanc froid. 4. Ajuster le réglage de détection du fond vert en appuyant sur le bouton Étoile pendant l'enregistrement.
La carte mémoire n'est pas détectée.	1. Vérifier que la carte mémoire est correctement insérée. 2. S'assurer que la carte mémoire est de type supporté. L'appareil photo supporte seulement les cartes microSD ou microSDHC. 3. Vérifier que le système de fichiers de la carte mémoire est FAT ou FAT 32, le KidiZoom® VIDEO CAM FX ne reconnaît pas les systèmes NTFS ou exFat. Nous conseillons de sauvegarder toutes les données importantes de la carte mémoire et de les convertir au format système de fichier FAT ou FAT 32 avant de les utiliser sur le KidiZoom® VIDEO CAM FX.

Impossible
d'afficher les
fichiers vidéo
ou photo
téléchargés.

Vérifier que les fichiers téléchargés sont placés dans le répertoire approprié du **KidiZoom® VIDEO CAM FX**. Les photos doivent être enregistrées dans le dossier TÉLÉCHARGEMENT/PHOTO et les vidéos dans le dossier TÉLÉCHARGEMENT/VIDÉO lorsque le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** est connecté à un ordinateur.

Le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** prend uniquement en charge :

- Les photos au format JPEG standard (baseline)
- Les vidéos au format AVI (Motion JPEG) créées par l'appareil

Annexe - Guide des commandes gestuelles



Modes Photos ou Vidéos



Mode Vidéos



Confettis



Ballons



Flammes



Cœurs



Mode Studio Photo

1



Attaque de dino



Explosion volcanique

2



Feu magique



Oiseaux magiques

3



Perroquet pirate



Tir de canon

4



Change de couleur



Apparition du château

5



Au volant



Pleins phares

6



Boule d'énergie



Décollage

7



Crocodile



Tronc flottant

8



Fleurs de forêt



Papillon

9



Fruits en fuite



Plateau gourmand

10



Course



Ligne d'arrivée

11



Feu d'artifice



Applaudissements

12



À gauche ou à droite



Poissons

13



Étincelles magiques



Arc-en-ciel

14



Oasis



Chameaux dansants

15



Trésor de gemmes



Fleurs qui poussent

16



Rayon laser



Code cyber

17



Flocons de neige



Bonhomme de neige

18



Montgolfières



Montagnes russes

19



Fantômes



Citrouille

ENTRETIEN

1. Recouvrir le port USB Type-C et l'emplacement de la carte mémoire avec les caches en caoutchouc lorsqu'ils ne sont pas utilisés afin de les protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer l'appareil avec un chiffon légèrement humide.
3. Déplacer le curseur de batterie sur la position **Arrêt** lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue durée.
4. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec de l'eau.
6. Garder l'objectif propre. Si les photos prises sont floues, cela peut être dû à une poussière ou à une lentille sale.

ENTRETIEN DU FOND VERT



Ne pas laver



Eau de Javel
interdite



Séchage en
tambour interdit



Repassage
exclu



Nettoyage à
sec interdit

Nettoyez le **fond vert** en l'essuyant délicatement avec un chiffon humide.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Informations Ecodesign	(EU) 2023/826 modifiant le règlement (CE) n° 1275/2008
Nom du fabricant	VTECH
Catégorie de produit	Jouet
Référence	5948
Consommation d'énergie en mode Économie d'énergie	0,7 W
Temps par défaut avant de passer en mode Économie d'énergie	5 minutes
Informations sur l'adaptateur	Adaptateur AC/DC, conforme à la norme ERP, sortie DC 5 V/1,5 A

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

