

vtech[®]

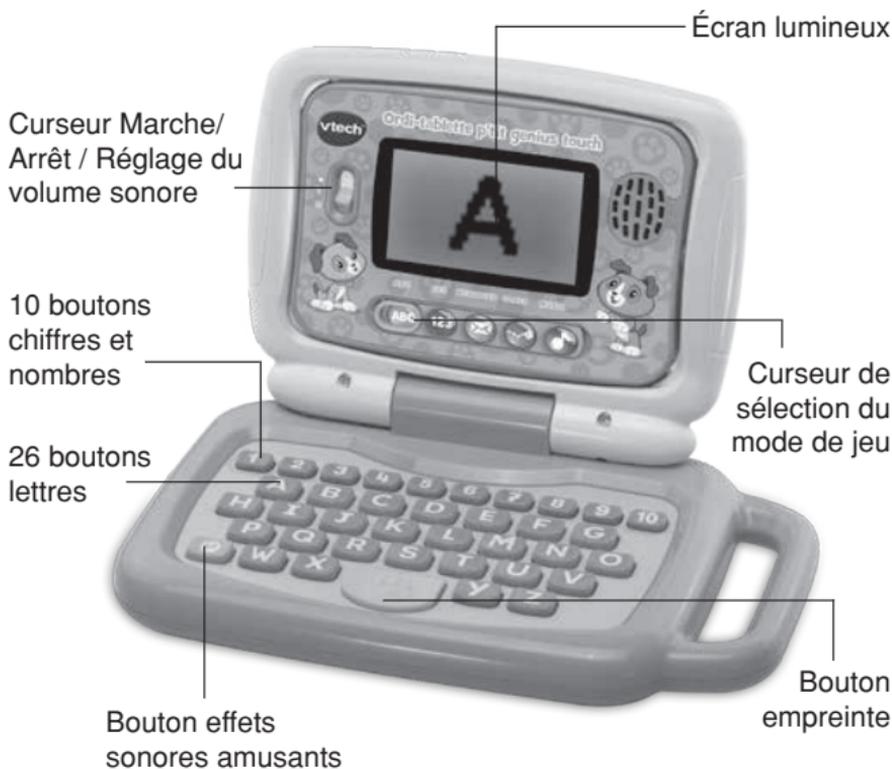
Manuel d'utilisation

Ordi-tablette p'tit genius touch



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Ordi-tablette p'tit genius touch**, de **VTech**. Félicitations ! Cet ordinateur portable se transforme en tablette en un clin d'œil. Il est personnalisable et apprend même à l'enfant à épeler son prénom. Son contenu varié permet à l'enfant d'apprendre les lettres et les nombres, de découvrir les animaux, de jouer à des jeux éducatifs et d'envoyer des messages à Scout et Violette, ses compagnons de jeu et d'apprentissage.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Ordi-tablette p'tit genius touch
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

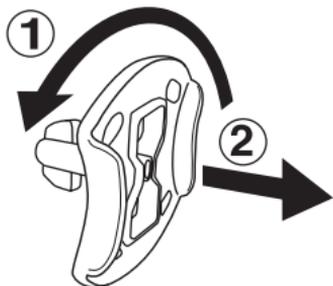
WARNING :

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

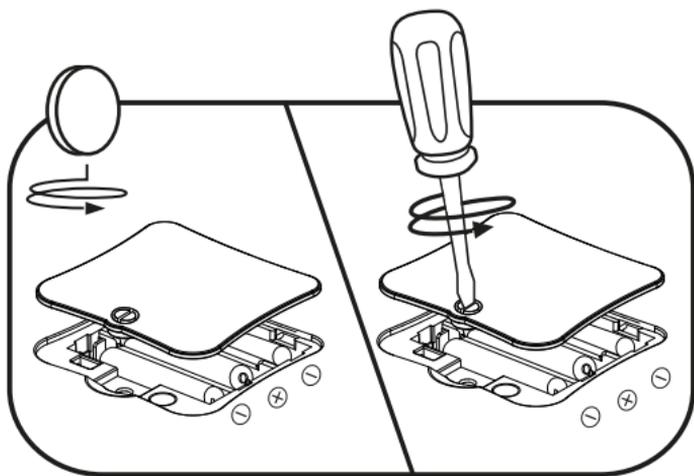


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'**Ordi-tablette p'tit genius touch** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. MISE EN GARDE

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



Indicateur de pile faible

Lorsque les piles sont épuisées, une icône de pile faible apparaît sur l'écran et l'appareil s'éteint. Retirer les piles usagées et les remplacer avec de nouvelles piles.



FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le curseur pour allumer ou éteindre le jouet et régler le volume sonore. L'écran s'allume lorsque l'appareil est allumé.



2. Curseur sélection du mode de jeu

Choisir le mode Lettres, Nombres, Messages, Jeux ou Musique.



3. Un clavier avec les touches de A à Z et de 1 à 10

Appuyer sur les touches pour apprendre les lettres et les nombres.



4. Écran à rabat

L'écran est comme celui d'un ordinateur portable, il peut s'ouvrir et se fermer!



5. Tablette tactile

En position tablette, toucher l'écran pour jouer aux jeux des différents modes.



6. Bouton empreinte

Appuyer pour envoyer un message ou pour sélectionner une mélodie.



7. Bouton effets sonores amusants

Appuyer sur le bouton pour entendre des effets sonores amusants.



ACTIVITÉS

1. Jeu personnalisé

Entrer dans le mode parent pour enregistrer le prénom de votre enfant. Pour cela appuyer sur la touche "M" et "P" à la fois et maintenir appuyé en allumant le jouet. Suivre ensuite les instructions orales. Une fois le prénom enregistré, il apparaîtra dans différents mode de jeux. En fonction ordinateur, toucher la première lettre du prénom de l'enfant pour qu'il soit épelé. En fonction tablette, le prénom de l'enfant apparaît à l'écran derrière les bulles, mais seulement après avoir éclaté toutes les bulles plusieurs fois pour d'autres mots.



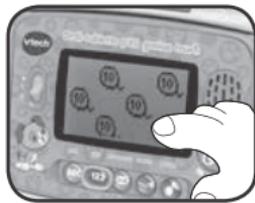
2. Mode ordinateur portable

Choisir les différents modes de jeu en déplaçant le curseur pour apprendre les lettres et les nombres, pour envoyer des messages à Scout et Violette, écouter des jolies chansons, deviner l'animal qui se cache à l'écran et apprendre des choses sur les animaux.



3. Mode tablette

Choisir les différents modes de jeu en déplaçant le curseur et toucher l'écran pour découvrir des lettres cachées derrière des bulles, pour faire éclater des ballons avec des nombres, envoyer des émoticônes à Scout et Violette, brosser les cheveux de Violette et toucher des notes de musique pour entendre des jolies mélodies.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque les jouets ne sont pas utilisés pendant une longue période.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas les exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

