

vtech®

Handleiding

# Vrolijke Vriendjes®

## Magisch Lichtkasteel

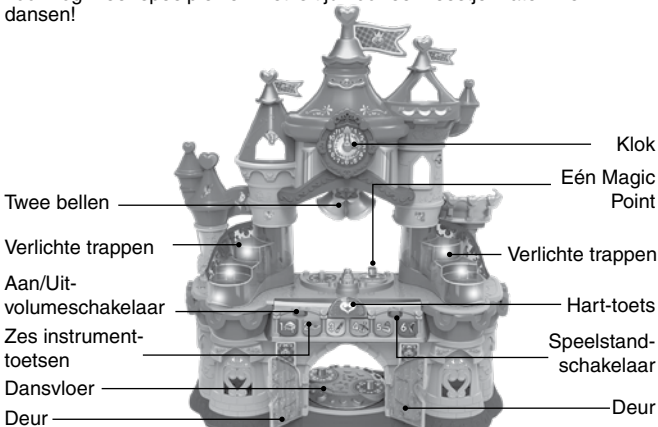


91-003712-006 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Magisch Lichtkasteel** uit de **Vrolijke Vriendjes**® collectie van **VTech**®. Wij van **VTech**® doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Welkom, het is tijd voor een prachtig muziekconcert! Vier feest samen met Prinses Nora en Prins Victor in het **Magisch Lichtkasteel** - uit de **Vrolijke Vriendjes**® collectie van **VTech**®! Ga op ontdekking in het kasteel en maak kennis met kleuren, cijfers, muziek en muziekinstrumenten. Draai de wijzers van de klok, open en sluit de trappen en deuren en zie de prins en prinses dansen op de dansvloer voor nog meer speelplezier. Het is tijd voor een feestje! Laten we dansen!



Prinses  
Nora



Prins  
Victor



Kat  
'Sneeuwvlokje'



Bed



Kaptafel

# INHOUD VAN DE DOOS

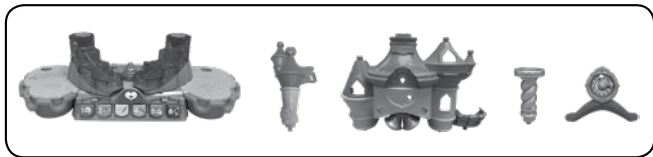
**Let op:** Wij raden aan om de contactpunten van de Vrolijke Vriendjes niet veelvuldig bloot te stellen aan vocht (door bijv. bijten of sabbelen) om mogelijke storingen te voorkomen.



- Eén Vrolijk Vriendje - Prinses Nora (niet-elektronisch)
- Eén Vrolijk Vriendje - Prins Victor (niet-elektronisch)



- Twee pilaren
- Eén begane grond basisstuk met dansvloer
- Eén begane grond kasteelwand



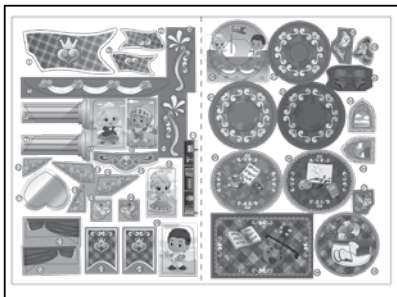
- Eén eerste etage basisstuk
- Eén torentje
- Eén kasteeldak
- Eén kleine pilaar
- Eén klok



- Eén tweede etage basisstuk met boek
- Eén bladzijde
- Eén kroonluchter
- Eén grote vlag
- Twee kleine vlaggen



- Twee deuren
- Eén kat 'Sneeuwvlokje'
- Eén bed
- Eén kaptafel met spiegel



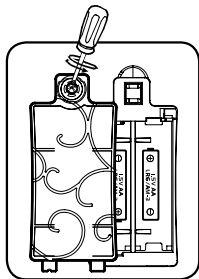
- Eén stickervel
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

## HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje, deze bevindt zich op het eerste etage basisstuk aan de linkerkant. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.

- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## **Milieu**

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



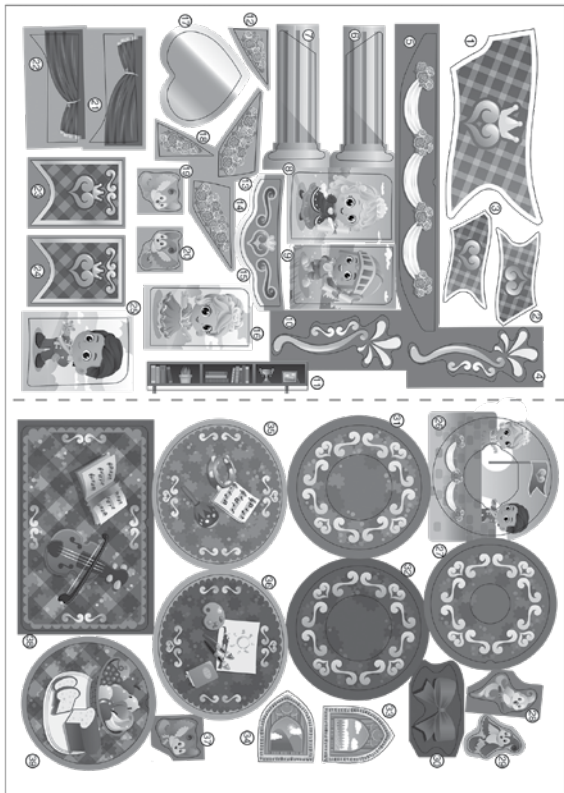
De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht

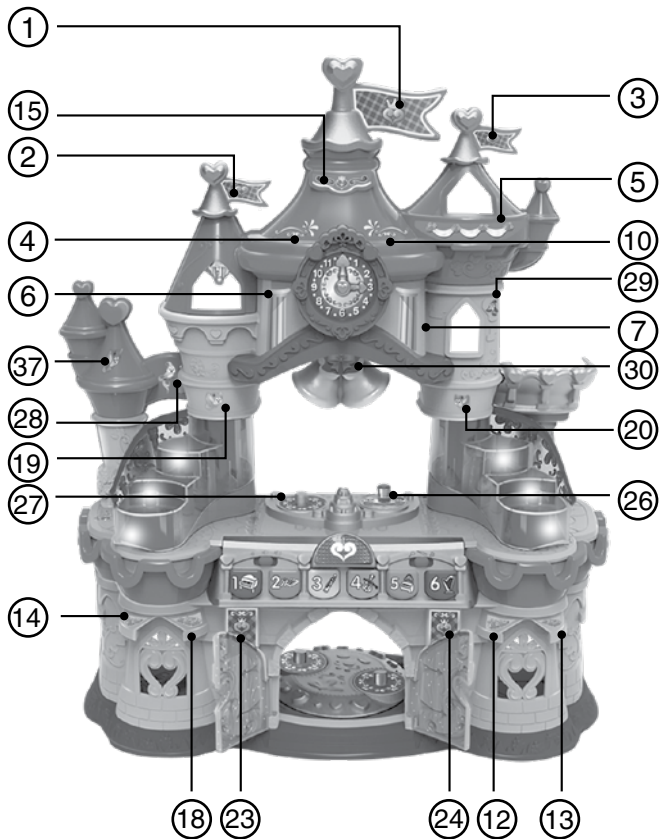
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

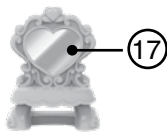
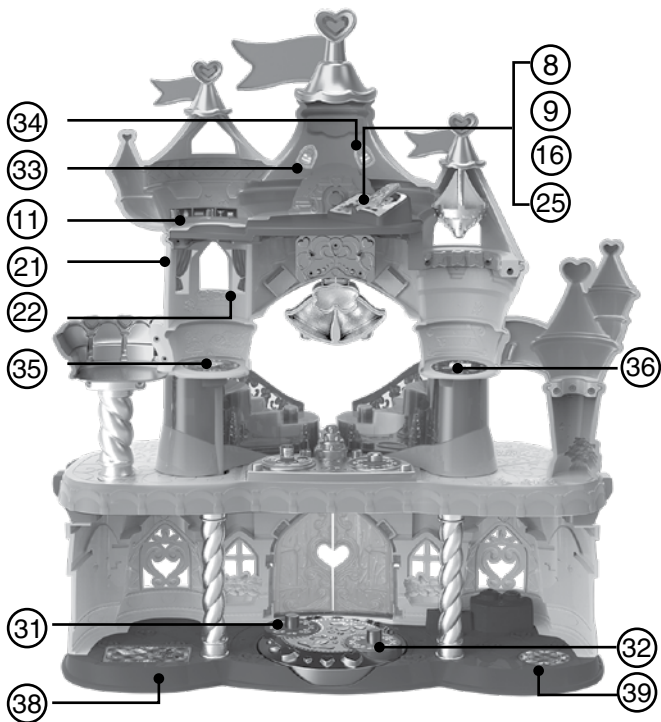
# STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.









# MONTAGE INSTRUCTIES

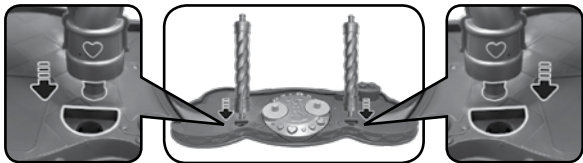
Bij **VTech**<sup>®</sup> staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist. Zorg ervoor dat alle onderdelen goed gemonteerd zijn, voordat u het speelgoed aan een kind geeft.

## Let op:

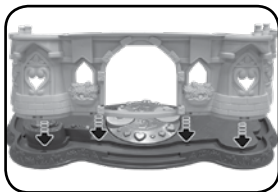
Wanneer het **Magisch Lichtkasteel** volledig gemonteerd is, kunnen alleen het tweede etage basisstuk met boek en de kroonluchter gedemonteerd worden. Probeer geen andere delen van het **Magisch Lichtkasteel** te demonteren, dit kan het speelgoed beschadigen.

1. Plaats de twee pilaren in de hiervoor bestemde openingen van het begane grond basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.

**Let op:** Kijk goed naar de vorm van de pilaren en zorg ervoor dat deze in de juiste openingen worden geplaatst.

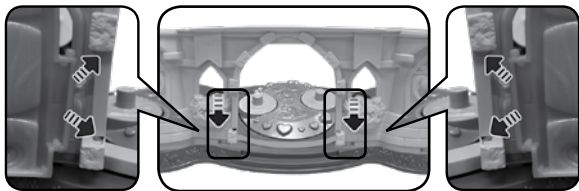


2. Plaats de begane grond kasteelwand in de hiervoor bestemde openingen van het begane grond basisstuk, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



3. Bevestig de twee deuren aan het deurkozijn van de begane grond kasteelwand, zoals hieronder wordt afgebeeld.

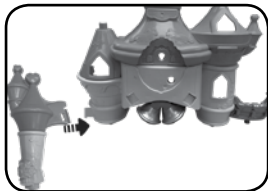
**Let op:** Bevestig eerst het bovenste scharnier van de deur in de daarvoor bestemde opening van het deurkozijn. Bevestig vervolgens het onderste scharnier van de deur in de daarvoor bestemde opening van het deurkozijn.



4. Bevestig het eerste etage basisstuk aan de begane grond kasteelwand, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



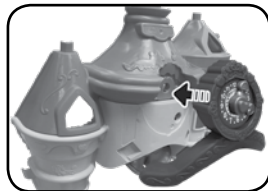
5. Bevestig het torentje aan het kasteeldak, zoals hiernaast wordt afgebeeld, om een groot kasteeldak te creëren.



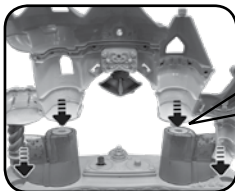
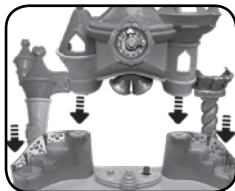
6. Bevestig de kleine pilaar aan de rechterzijde van het kasteeldak, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



7. Bevestig de klok aan de voorzijde van het kasteeldak, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



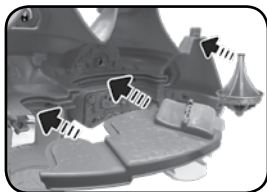
8. Druk op de hart-toets om de trappen te openen. Plaats vervolgens het torentje en de kleine pilaar in de daarvoor bestemde opening van het eerste etage basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd. Plaats vervolgens het kasteeldak in de daarvoor bestemde openingen van de trappen en druk deze stevig aan zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



9. Bevestig de bladzijde in het tweede etage basisstuk met boek, zoals hiernaast wordt afgebeeld.



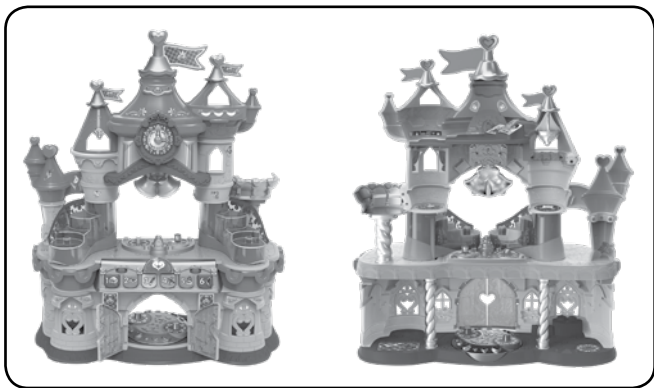
10. Plaats het tweede etage basisstuk met boek en de kroonluchter in de daarvoor bestemde openingen van het kasteeldak, zoals hiernaast wordt afgebeeld.



11. Bevestig de grote vlag en de twee kleine vlaggen bovenop het kasteeldak, zoals hiernaast wordt afgebeeld.



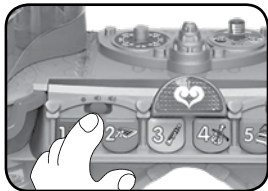
12. Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kan er gespeeld worden met het **Magisch Lichtkasteel**.



# FUNCTIES

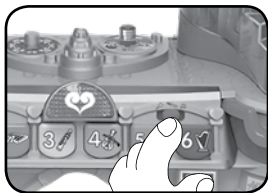
## 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om het **Magisch Lichtkasteel** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of naar het hoge volume (🔊). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



## 2. Speelstandschakelaar

Verschuif de **speelstandschakelaar** en kies uit de speelstanden **Ontdekken & Leren, Instrumenten** en **Muziek**.



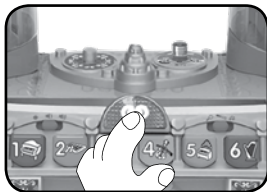
## 3. Instrument-toetsen

Druk op de zes **instrument-toetsen** om kennis te maken met cijfers, kleuren, muziek en muziekinstrumenten. Luister naar vrolijke zinnnetjes, melodietjes en grappige geluiden. De lichtjes van de trappen knipperen mee met het geluid.



#### 4. Hart-toets

Druk op de **hart-toets** en luister naar vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes, melodietjes en geluiden. De lichtjes van de trappen knipperen mee met het geluid. Wanneer de trappen gesloten zijn, druk dan op de hart-toets om deze te openen.



#### 5. Magic Point

Er bevindt zich één **Magic Point** in het Magisch Lichtkasteel. Plaats Prinses Nora of Prins Victor of andere Vrolijke Vriendjes (apart verkrijgbaar) op het Magic Point en luister naar vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes, melodietjes en grappige geluiden.



#### 6. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt het **Magisch Lichtkasteel** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de Aan/Uit-volumeschakelaar of de speelstandschakelaar te verschuiven.

**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

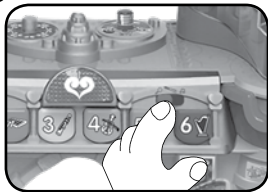


# ACTIVITEITEN

Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage of het hoge volume om het **Magisch Lichtkasteel** aan te zetten.

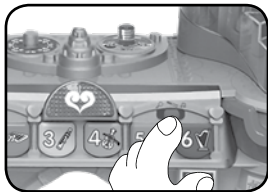
## 1. **Speelstand 1: Ontdekken & Leren** 🔍

Verschuif de speelstandschakelaar naar het linker icoontje 🔍 om naar deze speelstand te gaan. Druk op de instrument-toetsen om kennis te maken met kleuren, cijfers, tellen en muziekinstrumenten. Plaats Prinses Nora en Prins Victor op het Magic Point en luister naar de vrolijke reacties of druk op de hart-toets om vrolijke zinnnetjes te horen. De lichtjes van de trappen knipperen mee met het geluid.



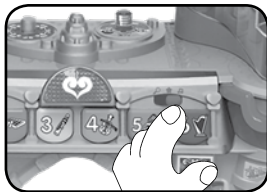
## 2. **Speelstand 2: Instrumenten** 🎸

Verschuif de speelstandschakelaar naar het middelste icoontje 🎸 om naar deze speelstand te gaan. Druk op de instrument-toetsen en luister naar melodietjes die door de zes verschillende instrumenten worden gespeeld. Plaats Prinses Nora en Prins Victor op het Magic Point en luister naar de vrolijke reacties of druk op de hart-toets om vrolijke zinnnetjes te horen. De lichtjes van de trappen knipperen mee met het geluid.



### 3. Speelstand 3: Muziek 🎵

Verschuif de speelstandschakelaar naar het rechter icoontje 🎵 om naar deze speelstand te gaan. Druk op de instrument-toetsen om piano te spelen. Plaats Prinses Nora en Prins Victor op het Magic Point en hoor vrolijke melodietjes of een gezongen liedje. Of druk op de hart-toets om vrolijke zinnenetjes en mooie melodietjes te horen. De lichtjes van de trappen knipperen mee met het geluid.



Dit zijn twee liedjes die je kunt spelen met de 6 instrument-toetsen wanneer de speelstandschakelaar op **Muziek** staat:

#### Mary had a Little Lamb

Musical notation for the first line of the song:

3 2 1 2 3 3 3 2 2 2 3 5 5  
Mar - y had a lit - tle lamb, lit - tle lamb, lit - tle lamb

Musical notation for the second line of the song:

3 2 1 2 3 3 3 3 2 2 3 2 1  
Mar - y had a lit - tle lamb, its fleece was white as snow.

## Twinkle Twinkle Little Star

1 1 5 5 6 6 5  
Twin - kle Twin - kle lit - tie star,

4 4 3 3 2 2 1  
how I won - der what you are!

5 5 4 4 3 3 2  
Up a - bove the world so high,

5 5 4 4 3 3 2  
like a dia - mond in the sky

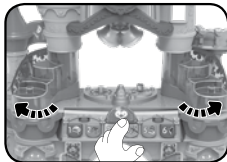
1 1 5 5 6 6 5  
Twin - kle Twin - kle lit - tie star,

4 4 3 3 2 2 1  
how I won - der what you are!

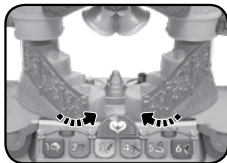
## MOTORISCHE VAARDIGHEDEN

Ontdek het **Magisch Lichtkasteel** en speel met alle beweegbare onderdelen die de ontwikkeling van de motorische vaardigheden bevorderen.

1. Druk op de **hart-toets** om de trappen van het kasteel te openen.



2. Sluit de **trappen** handmatig.



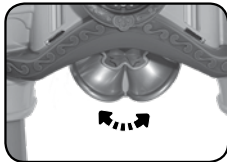
3. Open en sluit de **deuren**.



4. Draai de **wijzers** van de klok voor nog meer speelplezier.



5. Luid de **bellen** wanneer het tijd is voor taart.



6. Draai de **bladzijde** in het boek.



7. Draai de **kroonluchter**.



8. Plaats de vriendjes op de **dansvloer** en draai de schijf om ze te zien dansen.



9. Inclusief **3 accessoires** (bed, kaptafel en kat) voor nog meer speelplezier!



# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1 - Prinses Nora

Kijk de kleuren,  
rood, oranje,  
geel en groen,  
blauw en paars.

Druk maar op de toetsen  
en ontdek de kleuren.

Speel en leer,  
keer op keer.

## Liedje 2 - Prinses Nora

Kom en tel je mee met mij.  
Eén, twee, drie,  
vier, vijf, zes.

Samen tellen maakt me blij,  
twee vriendjes dat zijn wij.

## Liedje 3 - Prins Victor

Ik hou zo van kleuren.  
Van geel, groen en oranje,  
rood, paars en blauw.  
Ik speel graag met jou,  
jij bent mijn vrolijk vriendje.

## Liedje 4 - Prins Victor

Eén, twee, kom tel maar mee.  
Drie, vier, ja met plezier.  
Vijf, zes, blijf bij de les.  
Ja, één, twee, drie, vier, vijf en zes.

### Liedje 5 - Prinses Nora

Mijn naam is Nora.  
Ik ben een prinses.  
Hier in het kasteel,  
woon ik zo graag.  
Zingen en dansen,  
dat maakt me heel blij.  
Kom en zing maar mee met mij!

### Liedje 6 - Prins Victor

Mijn naam is prins Victor.  
En hier in het kasteel ben ik zo blij.  
Voor altijd en eeuwig,  
met Nora aan mijn zij.

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als het **Vrolijke Vriendjes® - Magisch Lichtkasteel** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





KLASSE 1  
LED PRODUCT



# Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**





**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.  
Alle rechten voorbehouden.  
**Printed in China.**  
91-003712-006 