

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

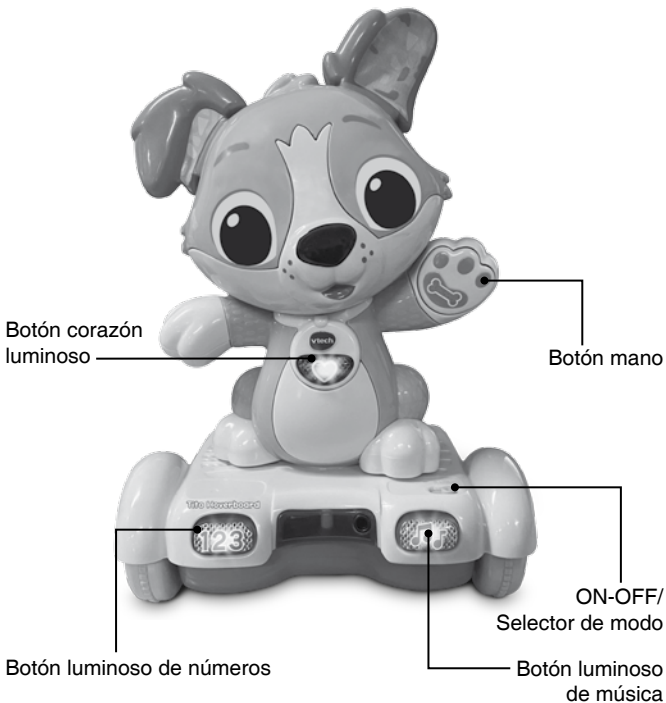
# Manual de instrucciones

## Tito Hoverboard



# INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el juguete **Tito Hoverboard** de **VTech**. Esta simpática mascota animará a los pequeños a gatear o dar sus primeros pasos y perseguirle mientras juegan. Además, cuenta con tres modos diferentes de juego con los que podrán explorar los números y contar sentados, levantarse a bailar con su amigo interactivo o continuar la diversión con una persecución de lo más alocada.



# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Tito Hoverboard** de VTech.
- Un manual de instrucciones de inicio rápido.

## ADVERTENCIA:

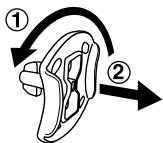
Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

Usar bajo la vigilancia de un adulto.

## Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

## Sistema de sujeción del embalaje:



① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.

② Tire del plástico para retirarlo.

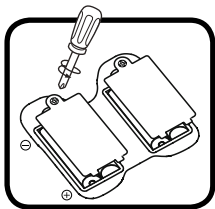
## NOTA

Por favor, corte y descarte la tira de plástico que une el juguete a la caja. Dicha pieza no forma parte del juguete y debe retirarse por la seguridad del niño.

# INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará los dos compartimentos de las pilas en la parte inferior del mismo, uno a cada lado. Use un destornillador o una moneda para abrirlos.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.

- Coloque 4 pilas AA nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
- Coloque de nuevo las tapas y cierre ambos compartimentos, asegurándose de que los tornillos están suficientemente apretados.



### **¡ADVERTENCIA!**

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

### **ADVERTENCIAS SOBRE LAS PILAS**

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

### **PILAS RECARGABLES**

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



## VTech se preocupa por nuestro planeta

VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.

**Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.**

# CARACTERÍSTICAS

## 1. Encendido-Apagado/Selector de juego

Para encender la unidad, deslice este selector a la posición **Modo Aprendizaje** (📖) o **Modo Sígueme** (👉). Escuchará una canción, frases o sonidos. Para apagar el juguete, devuelva el selector a la posición **OFF** (●).



## 2. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos 50 segundos de inactividad o si los sensores de movimiento delanteros y traseros se activan sin ninguna otra interacción durante más de 10 minutos. Para encender de nuevo el juguete presione cualquiera de sus botones o deslice el selector de modo.

### NOTA:

Si el juguete se apaga de repente durante el juego y de manera repetida, recomendamos sustituir sus pilas por unas nuevas.

### Cómo salir del modo demostración

Este juguete viene con el modo demo activado en su estuche de presentación. Para salir de dicho modo y poder acceder a todos los contenidos, juegos y canciones incluidos, es necesario que la primera vez que lo extraiga de su caja, se asegure de haber extraído completamente la tira de plástico de la parte inferior y apague y encienda el producto. Una vez hecho esto, el juguete estará listo para ser entregado al pequeño. Si el personaje se apaga de repente durante el juego o sus luces se hacen más tenues, recomendamos sustituir sus pilas por unas nuevas.

## ACTIVIDADES

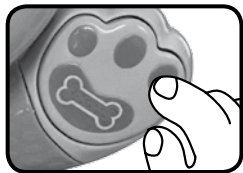
### 1. Botones luminosos

Pulsa estas teclas para aprender los números, descubrir sentimientos y movimientos, empezar a contar o escuchar canciones. El perrito bailará y se moverá al ritmo de la voz y la música si se encuentra en el suelo. Las luces parpadearán con los sonidos.



## 2. Botón mano

Choca los 5 con el cachorrito pulsando esta tecla, además oirás frases y música. Las luces parpadearán con los sonidos.



## 3. Sensores de movimiento

El juguete cuenta con unos sensores especiales en la parte delantera y trasera del patinete. Acércate a cualquiera de ellos para activarlos y verás que el perrito se aleja o gira, además de responder con frases, música y sonidos.



### NOTA:

Estos sensores son sensibles a la luz solar, por lo que es posible que no funcionen correctamente en exteriores, habitaciones muy luminosas o bajo la luz directa del sol.

## 4. Sensor de suelo

El perrito cuenta con un sensor especial en la parte inferior del patinete que identifica si está en contacto con el suelo o no. Cuando se levanta al juguete del suelo, se activan frases y se detiene el movimiento. El corazón luminoso parpadeará con los sonidos.



# CANCIONES

## Canción 1

Sígueme, un-dos-tres.

Vamos de paseo, tú sígueme.

## **Canción 2**

Ven, ven, sígueme.

Rueda sin parar...

A girar, a saltar,  
siempre sin parar.

## **Canción 3**

Sube a mi hoverboard,  
vamos ya a rodar.

Jugando conmigo,  
muy bien lo vas a pasar.

# **CUIDADO Y MANTENIMIENTO**

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

# **SOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





# TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

**Antes de enviar su producto,** contacte con nosotros en:

**Atención al Consumidor: [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com)**

**Tel.: 91 312 07 70**

**Fax: 91 747 06 38**

**PRODUCTO:**

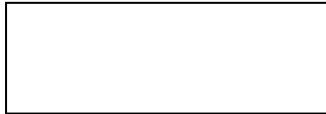
**FECHA DE COMPRA:**

**NOMBRE:**

**DIRECCIÓN:**

**TELÉFONO:**

## SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

---

---

---

\* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.  
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información  
acerca de los productos visite  
nuestra página web.***

***vtech.es***

