

vtech®

Manuel d'utilisation



Disney
Junior



Storio® HD

Chers parents,

*Chez VTech®, nous savons combien l'apprentissage via le jeu, la déduction, la recherche et la logique est important dans le développement de l'enfant. Avec **Storio®**, votre enfant va pouvoir faire de nouvelles découvertes et compléter ses connaissances de manière ludique et dynamique grâce aux nombreuses activités proposées.*

*Chaque titre **Storio®** contient des jeux mettant en scène les héros préférés de l'enfant qui l'accompagnent dans d'incroyables aventures à la fois amusantes et pédagogiques !*

*VTech® propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio®**. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 3, 3S	STORIO MAX STORIO MAX BABY	STORIO TV
NON	NON	OUI	OUI

INFORMATIONS UTILES

Information sur la compatibilité :

Cette cartouche est compatible uniquement avec **Storio® MAX** et **Storio® TV** de **VTech**.

Pour commencer à jouer...

Insérer la cartouche dans **Storio® MAX** ou **Storio® TV** puis sélectionner l'icône de la cartouche pour commencer à jouer.



MENU DE LA CARTOUCHE

Ma collection - Gagne des pierres sacrées tout au long de l'aventure pour pouvoir débloquer des peintures pour ta collection de peintures rupestres.



Icône d'activation et désactivation de la musique de fond.

Jeu libre - Accède aux mini-jeux que tu as débloqués en progressant dans l'aventure !

Atelier de peintures rupestres - Utilise les pierres sacrées pour débloquer des peintures et créer ta propre fresque. Tu pourras aussi découvrir des informations sur les animaux de ta fresque !

Aventure - Aide Kion et la Garde du Roi Lion dans une super aventure ! Sauve les animaux en danger, prépare une super fête et vis plein d'histoires trépidantes et amusantes ! Débloque 6 jeux dans le mode Jeu libre en progressant dans l'aventure.

FONCTIONS UTILES SUR LA CONSOLE STORIO MAX



MENU

Permet de quitter le jeu et de revenir au menu principal.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.



BOUTON RETOUR

Permet de revenir à l'écran précédent.

FONCTIONS UTILES SUR LA CONSOLE STORIO TV



BOUTON QUITTER

Permet de quitter l'activité et de revenir au menu de la cartouche ou au menu de la console.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.

INTRODUCTION

Kion, le fils de Simba et Nala, est le chef de la Garde du Roi Lion. La Garde a pour mission de protéger les habitants de la Terre des Lions et d'aider les animaux en danger. Aide les membres de la Garde du Roi Lion dans leurs missions au cours d'une aventure aussi trépidante qu'amusante ! Empêche les hyènes d'entrer dans la Terre des Lions, aide les babouins à préparer la fête de Kumatana et retrouve les bébés animaux qui se sont perdus !

Gagne des pierres sacrées en progressant dans l'aventure ! Elles te permettront de débloquer des peintures pour ton mur de peintures rupestres.



APPRENTISSAGES

Niveaux

Les cartouches Storio proposent plusieurs niveaux de difficulté. Pour cette cartouche, le **niveau Facile** est adapté aux enfants de 3-4 ans, le **niveau Moyen** est adapté aux enfants de 4-5 ans et le **niveau Difficile** est adapté aux enfants de 6-7 ans. Dans le **mode Jeu libre**, la difficulté des mini-jeux augmente au fur et à mesure des progrès de l'enfant.



Découvertes et apprentissages

En jouant à **La Garde du Roi Lion**, votre enfant va faire de nouvelles découvertes et de nouveaux apprentissages avec ses héros préférés ! Dans ce jeu, il va plus particulièrement améliorer ses connaissances en mathématiques, sa logique, son observation et découvrir des informations sur les animaux de la savane.

Tableau des apprentissages

Voici les apprentissages inclus dans cette cartouche :

Jeu	Apprentissage	Mathématiques	Lecture/ Vocabulaire	Mémoire	Logique	Résolution de problèmes	Créativité
Les gardiens de la prairie	Mesures, comparaison	●	●			○	
À la recherche des hyènes	Mémoire			●			
Chasse aux insectes	Classification et observation	●			○		
Collecte fruitée	Formes et déduction	●					
La quête de Bunga	Comparaisons	●				○	
Sauvetage en Terre interdite	Dénombrément	●			○	○	
Atelier de peintures rupestres	Créativité		●				●

● Apprentissages principaux ○ Apprentissages secondaires

Suivez les progrès de votre enfant

Connectez-vous à la page *Suivi des progrès* pour découvrir des informations concernant l'utilisation de cette cartouche par votre enfant : le temps de jeu, les apprentissages, les scores... Rendez-vous sur le site www.vtech-jouets.com/parents.html.

Suivi des progrès

Emma

Vous pourrez consulter les scores de votre enfant, une fois qu'il aura joué à plusieurs reprises avec son jouet VTech.

Choisir un autre enfant

Apprentissages abordés par Emma

À quelle(s) activité(s) Emma a-t-il (elle) joué ?

	Dès 18 mois	Dès 3 ans	Dès 4 ans	Dès 5 ans	Dès 6 ans
Développement du langage		Lettres	Phonétique	Grammaire	Langues étrangères
Lecture		Prémiers lectures	Notions de l'Orthographe	Écoute et Reconnaissance des sons	Compréhension de la lecture
Mathématiques		Motif et Catégorisation	Nombre et Calcul mental	Notion de dimension	Géométrie
Sciences et Éducation civique		Sécurité	Cultures et Communautés	Sciences de la vie	Sciences de la Terre
Créativité et Analyse		Art	Musique	Mémoire et Logique	Comparaisons

Vous pouvez aussi suivre les progrès de votre enfant directement depuis les Contrôles parentaux de **Storio® MAX** !

Bibliothèque de jeux

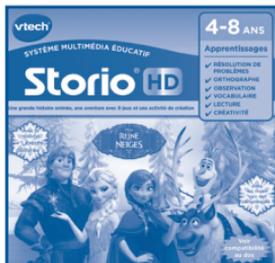
Votre enfant progressant dans l'aventure, n'hésitez pas à visiter l'Explor@ Park pour découvrir plus de 1 000 applications, jeux, histoires, vidéos ou musiques et télécharger des contenus supplémentaires. Classés par âge ou par type d'apprentissage, vous pourrez facilement trouver les contenus adaptés aux besoins et envies de votre enfant !

De nombreuses autres cartouches sont aussi disponibles pour que votre enfant joue et apprenne avec ses héros préférés. Consultez le site www.vtech-jouets.com pour découvrir les cartouches compatibles avec votre jouet.



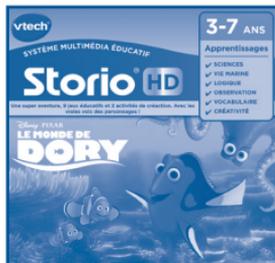
Miles dans l'espace

© Disney



La reine des neiges

© Disney



Le monde de Dory

© Disney/Pixar

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio**®, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio**® n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio**® et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiateriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo): 0 820 06 3000

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Please keep user's manual as it contains important information.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.