

1, 2, 3 P'tit chat



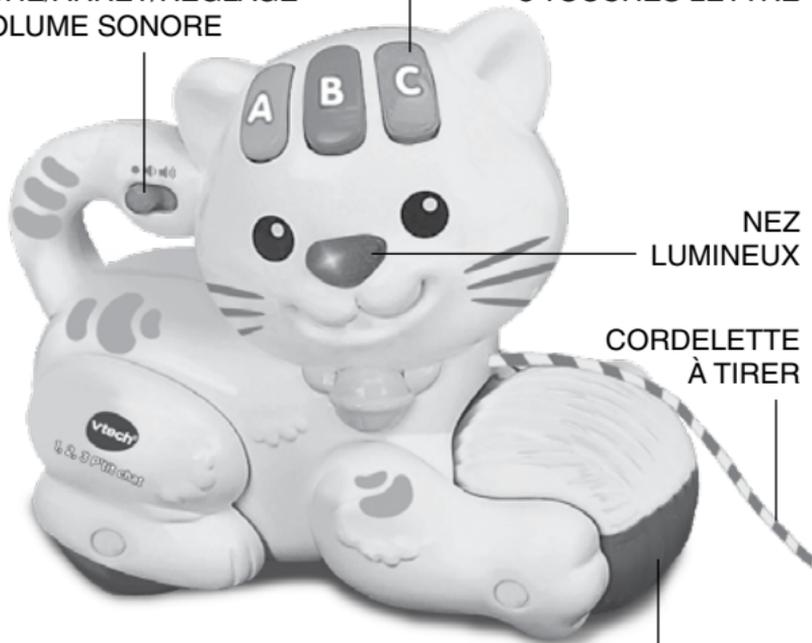
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **1, 2, 3 P'tit chat** de **VTech®**. Félicitations !

Un petit chat adorable et très joueur qui aime s'amuser avec sa pelote de laine ! Bébé tire sur la cordelette pour le promener au rythme de mélodies et de sons rigolos. **1, 2, 3 P'tit chat** participe aussi au développement de Bébé avec ses 3 touches pour découvrir les couleurs, les lettres et aussi compter jusqu'à 10 et apprendre l'alphabet en chansons. 5 chansons et 12 mélodies rythment le jeu.

MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE
DU VOLUME SONORE

3 TOUCHES LETTRE



NEZ
LUMINEUX

CORDELETTE
À TIRER

PELOTE DE LAINE À
FAIRE ROULER

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1, 2, 3 P'tit chat de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

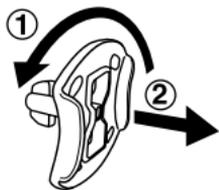
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

NOTE: Please keep this instruction manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

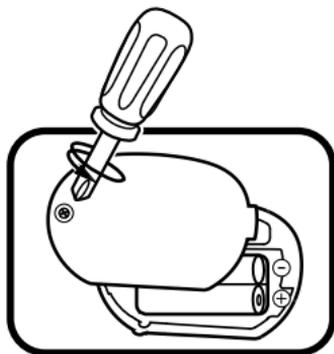


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière la tête de **1, 2, 3 P'tit chat** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

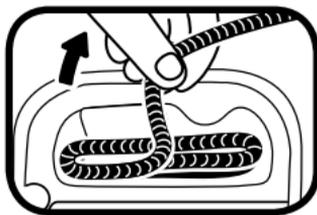
2.1. MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **1, 2, 3 P'tit chat**, déplacer le curseur **Marché/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible et sur la position  pour un volume fort.



2.2. CORDELETTE POUR TIRER 1, 2, 3 P'TIT CHAT

Pour transformer **1, 2, 3 P'tit chat** en jouet à tirer, sortir la cordelette du compartiment à piles, situé derrière la tête, et la passer dans l'encoche prévue à cet effet, puis refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser **1, 2, 3 P'tit chat** comme jouet à tirer.

2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **1, 2, 3 P'tit chat** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **1, 2, 3 P'tit chat** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de le faire avancer.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **1, 2, 3 P'tit chat**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **1, 2, 3 P'tit chat** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Bébé entend un effet sonore, une phrase entraînante puis une chanson.
2. Tirer le chat à l'aide de la cordelette pour déclencher des sons rigolos, des exclamations et des mélodies.
3. Appuyer sur les touches **Lettre** pour découvrir les lettres, les couleurs, écouter des chansons et des mélodies dynamiques.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Il était une bergère*
2. *Si tu as de la joie au cœur*
3. *Gentil coqu'licot*
4. *Au clair de la lune*
5. *The Entertainer* de Scott Joplin
6. *Une souris verte*
7. *Trois p'tits chats*
8. *La Mère Michel*
9. *1, 2, 3, nous irons au bois*
10. *Orphée aux Enfers - Cancan* d'Offenbach
11. *Je reprends ma valise*
12. *Le Fermier dans son pré*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 – sur l'air de *Une puce, un pou*

« C'est moi le chat,
Qui aime chanter et jouer.
Me promener,
Miaou ! Et miauler ! »

Chanson 2 – sur l'air de *Pomme de reinette*

« Il est petit et s'illumine,
C'est mon nez coloré.
Il est petit et s'illumine,
Quand je ne dors pas ! »

Chanson 3 – La Chanson de l'alphabet

« A, B, C, D,
E, F, G,
H, I, J, K,
L, M, N, O, P,
Q, R, S,
T, U, V,
W, X,
Y et Z. »

Chanson 4 – sur l'air de *Enroulez le fil*

« Enroulez le fil, déroulez le fil,
Et tire et tire et tap' tap' tap'.
La la la la la la la, la la la la la la. »

Chanson 5 – sur l'air de *La Marche des Rois mages*

« De bon matin, nous partons découvrir,
1, 2, 3, 4, 5, 6, les premiers chiffres.
De bon matin, nous partons découvrir,
7, 8, 9, 10, les nombres en série ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **1, 2, 3 P'tit chat** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **1, 2, 3 P'tit chat**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **1, 2, 3 P'tit chat** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **1, 2, 3 P'tit chat** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtechjouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

8. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com



TM & © 2015 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-001664-012 