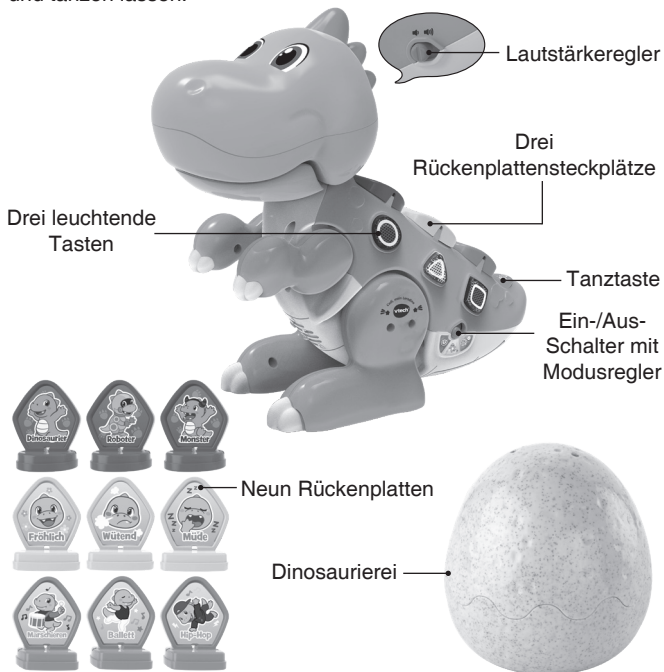


Codi, mein Lerndino



Einführung

Mit diesem süßen Dinosaurier macht Ihr Kind erste Erfahrungen im Programmieren. Der Dinosaurier bringt jeweils drei Rückenplatten aus den Kategorien Charaktere, Gemütszustände und Musikarten mit. Durch die individuelle Kombination der Rückenplatten können Sie 27 verschiedene Lieder programmieren und den Dinosaurier toll singen und tanzen lassen.



Inhalt der Packung

- Ein **Codi, mein Lerndino**
- Neun Rückenplatten
- Ein Dinosaurierei
- Eine Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

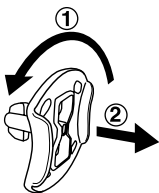
Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Erste Schritte

Entfernung der Transportsicherung:



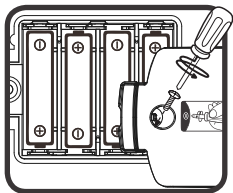
- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Hinweis: Es wird empfohlen, die beiliegenden Batterien vor dem ersten Spielen durch neue Alkali-Mangan-Batterien auszutauschen.

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.

2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Spielzeugs. Öffnen Sie dieses mit einem Schraubenzieher.
3. Setzen Sie 4 AA Batterien (LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubenziehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Produkteigenschaften

1. Ein-/Aus-Schalter mit Modusregler

Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Modusregler nach rechts auf einen der beiden Spielmodi, um das Spielzeug einzuschalten. Schieben Sie den Schalter nach ganz links, um das Spielzeug wieder auszuschalten.



2. Lautstärkeregler

Schieben Sie den Lautstärkeregler nach links oder rechts, um im leisen oder lauten Modus zu spielen.



3. Leuchtende Tasten

Ist keiner der Steckplätze mit einer Rückenplatte besetzt, lernen Sie beim Drücken der leuchtenden Tasten Farben und Formen. Ist eine Rückenplatte eingesetzt und drücken Sie die dazugehörige Taste, hören Sie spezifische Sätze zu dieser Rückenplatte.



4. Tanztaste

Drücken Sie die Tanztaste, um den Dinosaurier zu verschiedenen Liedern in unterschiedlichen Tanzstilen tanzen zu sehen.

Wenn nur eine oder zwei Rückenplatten eingesetzt sind, wählt der Dinosaurier selbstständig aus den fehlenden Rückenplattenarten aus, um ein Lied zu generieren.



5. Drei Rückenplattensteckplätze

Setzen Sie eine rote Charakter-Rückenplatte auf den runden Steckplatz, eine gelbe Gemütszustand-Rückenplatte auf den dreieckigen Steckplatz und eine blaue Musikart-Rückenplatte auf den quadratischen Steckplatz.



6. Neun Rückenplatten

Jede Rückenplatte repräsentiert einen Charakter, einen Gemütszustand oder eine Musikart. Wählen Sie jeweils eine Rückenplatte aus jedem Bereich aus und setzen Sie diese auf die dafür vorgesehenen Steckplätze. So programmieren Sie aus 27 möglichen Liedern ein spezifisches Lied, das der Dinosaurier singt und zu dem er tanzt.

Rote Charakter-Rückenplatten:
Dinosaurier, Roboter, Monster



Gelbe Gemütszustand-Rückenplatten:
Fröhlich, Wütend, Müde



Blaue Musikart-Rückenplatten:
Marschieren, Ballett, Hip-Hop



7. Dinosaurierei

Verstauen Sie die Rückenplatten nach dem Spielen im Dinosaurierei.

8. Abschaltautomatik

Um eine längere Lebensdauer der Batterien zu gewährleisten, schaltet sich das Spielzeug nach einigen Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Das Spielzeug kann durch die Betätigung des Ein-/Aus-Schalters mit Modusregler oder durch das Drücken der leuchtenden Tasten bzw. der Tanztaste wieder zum Leben erweckt werden. Das Spielzeug schaltet sich automatisch ab, wenn der Ladezustand der Batterien sehr gering ist.

Den normalen Spielmodus aktivieren

Codi, mein Lerndino befindet sich bei Ihrem Kauf im Demo-Modus. Den normalen Spielmodus können Sie auf zwei Wegen aktivieren:

- 1) Schalten Sie das Spielzeug ein. Bewegen Sie dann den Lautstärkeregler von der lauten Position auf die leise Position. Sie hören daraufhin zwei kurze Piep-Geräusche. Nun befindet sich das Spielzeug im normalen Spielmodus.
- 2) Wenn das Spielzeug ausgeschaltet ist, bewegen Sie den Lautstärkeregler von der lauten Position auf die leise Position. Schalten Sie dann das Spielzeug ein.

Aktivitäten

1. Mit dem Dinosaurier singen und tanzen

Platzieren oder tauschen Sie in diesem Modus die Rückenplatten auf den Steckplätzen, um etwas über die einzelnen Rückenplatten zu lernen und tolle Lieder zu programmieren. Sobald Sie von jeder Rückenplattenart (Charakter, Gemütszustand und Musikart) eine Rückenplatte auf den jeweiligen Steckplatz gesteckt haben, beginnt der Dinosaurier zu tanzen und spielt aus 27 Liedern das durch die Rückenplatten definierte Lied ab.

Drücken Sie in diesem Modus auf die leuchtenden Tasten, um etwas über Farben und Formen zu lernen. Drücken Sie auf die Tanztaste, um den Dinosaurier, abhängig von den eingesetzten Rückenplatten, singen und tanzen zu sehen.

2. Mit dem Dinosaurier interagieren

Spielen Sie mit dem Dinosaurier ein Spiel! Setzen Sie die Rückenplatten auf den Rücken des Dinosauriers und hören Sie, was er zu den Rückenplatten sagt. Drücken Sie die leuchtenden Tasten, um etwas über Farben und Formen zu lernen oder Antworten zu wiederholen. Drücken Sie auf die Tanztaaste, um den Dinosaurier, abhängig von den eingesetzten Rückenplatten, singen und tanzen zu sehen.

Liedtexte

Allgemeine Lieder

Eröffnungslied

Ich bin ein kleiner Dino
Und sing' und tanz' so gern mit dir
Und freu' mich, mit dir zu spiel'n!

Belohnungslied 1

Du bist so toll
Und dein Tanz ist es auch.
Danke, dass du mit mir spielst.
Schön, dass es dich gibt.

Belohnungslied 2

Mit dir zu spielen, macht so viel Spaß,
Und wir spielen noch 'mal.

Lied für den Spielmodus 1

Wir sind lustig und haben 'ne gute Zeit,
Singen und tanzen und schmettern einen Reim.

Lied für den Spielmodus 2

Ich bin dein Dino-Freund und ich rede gern mit dir.
Setz die Platten ein und spiel toll mit mir.

Hip-Hop-Lieder

Lied 1 (Fröhlich + Dinosaurier + Hip-Hop)

Ein fröhlicher Dino bin ich und sage dir:
Jeden Tag mit dir zu spielen, liebe ich sehr.
Toll sind unsere Tänze, wir haben Spaß,
Wir zwei Freunde geben heut' richtig Gas.

Lied 2 (Fröhlich + Roboter + Hip-Hop)

Als Roboter mach' ich fröhlich beep.
Tanze gern zum Roboter-Beat.
Es geht los, komm, tanz mit mir.
Tanz wie ein Roboter, beep beep beep.

Lied 3 (Fröhlich + Monster + Hip-Hop)

Ein fröhliches Monster, das bin ich,
Ich tanz', ich sing', mach dich bereit für mich!
Beweg dich wie ein Monster, stark und groß!
Es macht mich so fröhlich, du tanzt famos.

Lied 4 (Wütend + Dinosaurier + Hip-Hop)

Ich bin ein böser Dinosaurier,
Komm nicht zu nah, sonst brülle ich los.
Meistens bin ich süß, aber heute hier,
Da brülle ich laut, ich sag' es dir.

Lied 5 (Wütend + Roboter + Hip-Hop)

Ich bin ein wütender Roboter,
So wütend, dass ich heiß lauf'.
Ich brauche Platz, beep, beep, boop.
Nur eine Minute und ich fahr' neu hoch.

Lied 6 (Wütend + Monster + Hip-Hop)

Ein wütendes Monster, das bin ich.
Mein Tag war nicht gut, er war richtig schlecht.
Doch stampf' ich herum und sing' dieses Lied.
Bald bin ich wieder richtig lieb.

Lied 7 (Müde + Dinosaurier + Hip-Hop)

Ich bin ganz schläfrig und gähne ganz laut.
Wenn ich müde werde, mache ich ein Nickerchen.
Ich geh' schnell schlafen, nur ein bisschen,
- Schnarchen - Bis ganz bald.

Lied 8 (Müde + Roboter + Hip-Hop)

Ich bin ein müder Roboter, bereit für Schlaf,
Manchmal möcht' ich aufstehen, beep, beep, beep.
Aber es ist Zeit zum Runterfahren und Pause machen.
Um ganz aufzuladen, geh' ich ins Bett.

Lied 9 (Müde + Monster + Hip-Hop)

Bin ein müdes Monster und brauche ganz viel Schlaf,
Schau den ganzen Tag grimmig, doch bin ganz brav.
Alles, was ich möchte, ist nun schlafen gehen,
Schließe meine Augen und schnarche tief.

Marschieren-Lieder:

Lied 1 (Fröhlich + Dinosaurier + Marschieren)

Oh, bin ich fröhlich,
Dann marschier' ich.
Oh, bin ich fröhlich, dann marschiere ich.
Ja, ich bin fröhlich, wenn ich marschiere,
Und immer dann, wenn ich bei dir bin.

Lied 2 (Fröhlich + Roboter + Marschieren)

Marschiere mit mir, los.

Marschiere mit mir, los.

Marschiere mit mir, looos.

Marschiere mit mir, los.

Marschiere mit mir, los.

Marschiere mit mir, looos.

Sing: fie, fei, fiddly-ei-o, fie, fei, fiddly-ei-o,

Fie, fei, fiddly-ei-o,

Marschieren macht so Spaß.

Lied 3 (Fröhlich + Monster + Marschieren)

Fröhlich marschier' ich als Monster hier.

Hey, wie geht es dir?

Ich hoff', dir geht es richtig gut,

Bitte komm und marschier mit mir!

Lied 4 (Wütend + Dinosaurier + Marschieren)

Ein ganz böser Dino, stampf, stampf, stampf.

Marschier' ganz laut, stampf, stampf, stampf.

Ich lass' es raus, marschier' herum

Und fühl' mich so viel besser, wow.

Lied 5 (Wütend + Roboter + Marschieren)

Der Roboter marschier' ganz bö's',

Marschier' ganz bö's',

Marschier' ganz bö's',

Der Roboter marschier' ganz bö's',

Durch die ganze Stadt.

Lied 6 (Wütend + Monster + Marschieren)

Kleines Monster und ganz bö's, hurra, hurra,
Kleines Monster und ganz bö's, hurra, hurra,
Ich - so bö's, ich marschier' - bö's,
Wenn ich bö's werd', fühl' ich mich schlecht,
Aber weiter marschier' ich und ich weiß,
Bald fühl' ich mich gut. Boom, Boom.

Lied 7 (Müde + Dinosaurier + Marschieren)

Schlafe, schlafe, Dino fein,
Habe schöne Träumelein.

Lied 8 (Müde + Roboter + Marschieren)

Oh meine Batterien
Sind schon fast ganz leer.
Nur noch ein wenig,
Dann schalt' ich mich aus.

Lied 9 (Müde + Monster + Marschieren)

Los, kleines Monster,
Zeit für mein Schlaf.
Ich marschier' jetzt ins Bett
Und schlaf' lieb und brav.

Ballett-Lieder:

Lied 1 (Fröhlich + Dinosaurier + Ballett)

Haydn Serenade

Lied 2 (Fröhlich + Roboter + Ballett)

Schumanns Der fröhliche Landmann

Lied 3 (Fröhlich + Monster + Ballett)

Beethovens Minuet in G

Lied 4 (Wütend + Dinosaurier + Ballett)

Alouette

Lied 5 (Wütend + Roboter + Ballett)

Mozarts Sinfonie Nr. 25

Lied 6 (Wütend + Monster + Ballett)

Beethovens Sinfonie Nr. 5

Lied 7 (Müde + Dinosaurier + Ballett)

Ave Maria von Bach/Gounod

Lied 8 (Müde + Roboter + Ballett)

Tschaikowskis Tanz der Zuckerfee

Lied 9 (Müde + Monster + Ballett)

Brahms Wiegenlied

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie **Codi, mein Lerndino** und die Rückenplatten nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

Problemlösung

Funktioniert Ihr Spielzeug nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr, nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

HINWEIS: Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.



LED entspricht
Laser-Klasse 1



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

