

vtech®

Manuel d'utilisation



Tut Tut
Bolides®

La ville Alphabet



TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio®

Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

*Avec **Storio**[®], il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre **Storio**[®] contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

*La tablette **Storio**[®] permet également de prendre ou de visionner des photos, de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

***VTech**[®] propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**[®]. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**[®] vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 2 BABY	STORIO 3, 3 S, 3 BABY	STORIO MAX
NON	OUI	OUI	OUI

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **Tut Tut Bolides - La ville Alphabet** de **VTech**®. Félicitations ! Aujourd'hui, les Tut Tut Bolides ont plein de choses à faire ! Aide Capucine, Gaston, Mathis et Barnabé et explore la ville Alphabet grâce aux nombreuses activités d'apprentissage et de découverte ! Tu vas t'exercer à reconnaître les chiffres et les lettres et tracer les majuscules. Tut tut ! En route pour des heures d'amusement !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Tut Tut Bolides - La ville Alphabet** de **VTech**®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **Tut Tut Bolides - La ville Alphabet** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



Pour les utilisateurs de Storio Max :

Une mise à jour du programme interne de Storio Max est nécessaire pour jouer avec cette cartouche. Merci de connecter votre tablette Storio Max en Wi-Fi et d'insérer votre cartouche de jeu dans la tablette. Le programme va alors se mettre à jour automatiquement.*

Si la tablette est remise au format d'usine, la mise à jour du programme interne devra être effectuée à nouveau pour pouvoir jouer avec cette cartouche.

*VTech recommande l'utilisation d'un réseau domestique pour cette mise à jour. VTech ne peut en aucun cas être tenu responsable des frais engendrés par l'utilisation d'une connexion mobile ou des frais d'itinérance.

Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Toucher l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.

Si une icône en forme de flèche apparaît à la place de l'icône du jeu dans le menu, merci de connecter la tablette en Wifi pour effectuer une mise à jour.



Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient plusieurs activités à choisir en touchant son icône.

Mécano Folie : Aide Capucine, jolie citadine, en visite au garage.

À la poursuite du voleur : Épaule Mathis, attention police, dans sa recherche d'indices.

Barnabé à la rescousse : Barnabé, super pompier, part sauver des chats avec ton aide.

Des constructions béton : Didier, super chantier, a besoin d'un coup de main de ta part.

Balade dans la ville Alphabet : Découvre les différents quartiers de la ville que tu as débloqués en réussissant les jeux.



Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Boldo Shop : Imagine le Tut Tut Bolide de tes rêves en combinant plusieurs éléments.

Photo Fun : Prends des photos et ajoute des cadres et tampons tirés de l'univers Tut Tut Bolides.

Imagier : Découvre l'alphabet, la prononciation des lettres et un mot commençant par chacune.

1.2. Boutons de la tablette



Bouton Accueil

Appuie dessus pour fermer le jeu en cours et afficher le menu principal de la tablette.



Bouton Aide

Presse-le pour réécouter les instructions ou entendre une aide de jeu.

1.3. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône de la note de musique.



Musique activée/désactivée

1.4. Niveau de difficulté

Choisis la difficulté de l'activité au début de chaque jeu.



2. ACTIVITÉS

Select the level before each game starts.

2.1. Histoire

2.1.1. Menu

Le menu de l'histoire propose les options suivantes :

- **Découvrir l'histoire** : touche cette icône pour découvrir l'histoire.
- **Mini-dictionnaire** : touche cette icône pour découvrir la signification de certains mots de l'histoire.
- **Options** : touche cette icône pour activer ou désactiver la musique de fond. Tu peux également activer ou désactiver l'accès à la définition de certains mots de l'histoire.



2.1.2. Index

Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix.

Touche l'icône **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début. Ou touche les flèches à l'écran pour faire défiler les pages et touche une page pour commencer l'histoire à cette page.



2.1.3. Histoire

Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. Le mode Jeu libre se déclenche aussi une fois la narration terminée.

En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour entendre des voix et des sons rigolos.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante. Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône  pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône  pour revenir à l'index.



2.1.4. Mini-dictionnaire

Le Mini-dictionnaire affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire et en fournit une définition.



2.2. Mécano folie !

Capucine, jolie citadine, doit se faire examiner au garage. Mais il y a beaucoup de monde ! Fais glisser chaque Bolide jusqu'à son atelier en associant les paires de lettres et de chiffres. Ensuite, répare-le en glissant vers lui le bon nombre d'accessoires.

Apprentissages : lettres majuscules et minuscules, chiffres, dénombrement.



2.3. À la poursuite du voleur de lettres

Mathis, attention police, est en pleine course-poursuite ! Incline la tablette pour changer de voie et collecter les bons indices. Ensuite, au commissariat, analyse les indices et choisis celui qui les complètera en touchant la lettre correcte.

Apprentissages : lettres, initiales, vocabulaire.



2.4. Barnabé à la rescousse !

Une urgence ! Barnabé, super chantier, doit utiliser l'échelle sur son toit pour aider des chatons à descendre des arbres. Fais glisser l'échelle jusqu'à ce qu'elle touche la branche indiquée. Récupère ensuite sur la route des lettres et des objets oubliés sur le chemin de la prochaine intervention.

Apprentissages : lettres, phonétique, vocabulaire.



2.5. Des constructions béton

Didier, super chantier, a besoin de ton aide. Trace les lettres qu'il t'indique sur le sol du chantier de construction. Puis trouve le moule avec le nombre d'emplacements dont il a besoin en faisant défiler les différents modèles grâce au levier.

Apprentissages : lettres, tracé des lettres majuscules et cursives, chiffres, dénombrement.



2.6. Imagier

Retrouve les lettres de l'alphabet que tu as pu découvrir au travers des différents jeux. Touche une lettre pour entendre les sons qu'elle fait et voir un mot qu'elle commence.

Apprentissages : lettres, phonétique, vocabulaire.



2.7. Balade dans la ville Alphabet

Capucine se promène en ville. Conduis-la pour découvrir les différents lieux de la ville. Touche un bâtiment de la collection Tut Tut Bolides pour entendre une description et des sons rigolos. Joue aux jeux pour gagner des points qui te serviront à débloquer les différents quartiers de la ville !



2.8. Boutique Bolide

Conçois tes propres Bolides ! Choisis une couleur, puis personnalise l'apparence de la voiture en faisant glisser sur elle les différents éléments et décors. Touche ensuite l'icône Appareil photo à l'écran pour immortaliser ta création. Tu pourras ensuite l'admirer dans l'**Album photo** de la Boutique Bolide.



2.9. Studio Photo

Mets-toi à la place du pilote ! Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres et des tampons tirés de l'univers Tut Tut Bolides.

Touche **Studio Photo** pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans l'**Album photo** du studio.



3. TÉLÉCHARGEMENTS

Connecte **Storio**® au site Internet dédié pour télécharger des jeux, des histoires, des musiques et des vidéos. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio**® pour plus de détails.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio**[®], utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio**[®] n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio**[®] et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio**[®] est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio**[®] ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio**[®].

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

