

vtech®

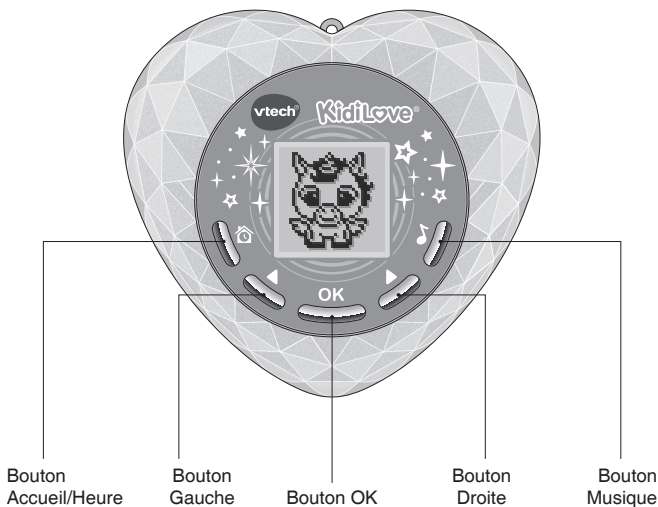
Manuel d'utilisation

KidiLove®



INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir le **KidiLove®** de **VTech®** ! Félicitations ! Tu y trouveras ton bonheur grâce au petit compagnon qui te fera découvrir son monde magique ! Emmène ton **KidiLove®** partout avec toi pour jouer seul ou avec des amis !



CONTENU

- KidiLove® de VTech® avec une dragonne
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

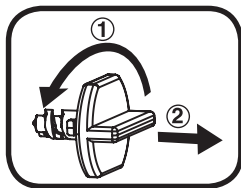
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

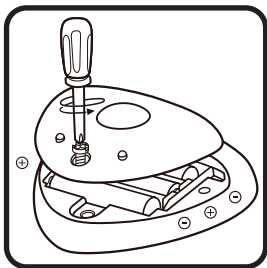
POUR COMMENCER

Lors de la première utilisation, **KidiLove®** est en mode Démonstration. Pour sortir de ce mode, appuie simultanément sur le **bouton Accueil/Heure**, le **bouton Gauche** et le **bouton Droite**. Dès que ce mode sera désactivé, tu pourras entrer l'heure sur ton **KidiLove®**.

Dans le mode Normal, appuie sur les **boutons Droite** ou **Gauche** pour régler l'heure, puis sur le **bouton OK** pour confirmer. Secoue ton **KidiLove®** pour découvrir ton œuf et jouer avec lui.

ALIMENTATION

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet en utilisant un tournevis pour dévisser la vis.
3. Si des piles sont présentes, les enlever en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Accueil/Heure

Appuie sur le **bouton Accueil/Heure** pour revenir au menu principal lorsque tu es sur une activité.

Appuie sur le **bouton Accueil/Heure** lorsque tu es sur le menu d'accueil pour voir l'heure.



2. Bouton OK

Appuie sur le **bouton OK** pour confirmer un choix.

Dans le menu d'accueil, appuie sur le **bouton OK** pour changer le contour lumineux.



3. Bouton Gauche/Droite

Appuie sur les **boutons Gauche** ou **Droite** pour naviguer dans les options du menu principal et sélectionner une activité.

Il existe 6 activités :



1. Pensée du jour 	2. Jeu 	3. Transmission de pensées 
4. Score 	5. Options 	6. Réglages 

4. Bouton Musique

Appuie sur le **bouton Musique** pour entendre des mélodies et voir ton **KidiLove®** s'illuminer.



5. Détecteur de mouvement

Secoue ton **KidiLove®** pour interagir avec ton compagnon et jouer avec lui.

6. Contour lumineux

Le contour lumineux clignote ou disparaît lentement au rythme des sons et des mélodies.

7. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, ton **KidiLove®** s'arrête automatiquement après quelques secondes d'inactivité. Pour le réactiver, appuie sur n'importe quel bouton.

Note : si **KidiLove®** s'arrête de manière intempestive, change les piles et remplace-les par des piles neuves.

ACTIVITÉS



1. Aventures

De temps en temps, tu entendras un effet sonore "magique" t'indiquant ensuite de secouer ton **KidiLove®** pour faire éclore ton œuf.



1.1. Trouve un nouvel œuf

Lorsqu'il te le sera demandé, secoue ton **KidiLove®** pour faire éclore l'œuf. Joue avec ton compagnon pour collecter le maximum de pierres précieuses et transformer ton petit compagnon en un de ces 3 modèles :



Quand tu auras un nouvel œuf, tu découvriras un nouveau compagnon. Pour en découvrir un nouveau, collecte 50 nouvelles pierres précieuses.

1.2. Cadrons d'heure



Pour débloquent des cadrons d'heure, il te faut trouver des trésors. Il existe 6 cadrons d'heure différents. Tu les retrouveras dans les Réglages.

2. Pensée du jour



Secoue ton **KidiLove®** pour entendre une pensée du jour.

3. Jeu



Emmène ton compagnon pour un vol magique. Appuie sur le **bouton OK** pour le garder en vol et traverser les différents paysages. Attention aux obstacles sur le passage !

4. Transmission de pensées



Devine les symboles choisis par tes amis pour voir si tu les connais bien. Choisis "un joueur" pour jouer avec ton compagnon du **KidiLove®**, ou choisis "deux joueurs" pour jouer avec tes amis. Voici les symboles représentant un ou deux joueurs :

Un joueur



Deux joueurs



5. Musique



Fais la fête avec ton compagnon ! Appuie sur le **bouton Musique** pour découvrir des mélodies. Choisis celle que tu veux écouter en appuyant sur les **boutons Gauche** ou **Droite**. Secoue ton **KidiLove®** pour ajouter des effets sonores amusants sur la mélodie.

6. Score



C'est ici que tu peux vérifier le nombre de pierres précieuses collectées. Lorsque tu auras atteint 50 pierres précieuses, tu découvriras un nouvel ami !

7. Options



15:02

7.1. Heure



- Appuie sur ce bouton pour entrer dans les réglages de l'heure.



7.2. Chronomètre

- Appuie sur le **bouton OK** pour démarrer le chronomètre, puis appuie à nouveau dessus pour l'arrêter.
- Quand le chronomètre est arrêté, tu peux le réinitialiser en appuyant sur les **boutons Gauche** ou **Droite**.



7.3. Sablier

00:57

- Appuie sur les flèches **Gauche** ou **Droite** pour changer la durée.
- Appuie sur le **bouton OK** pour confirmer.
- Dès que tu appuies sur le **bouton OK**, le sablier commence à s'écouler et la durée diminue.
- Tu peux mettre en pause le sablier en appuyant sur le **bouton OK**.



7.4. Réveil

11:30
12

- Appuie sur les **boutons Droite** ou **Gauche** pour changer les réglages du réveil.
- Appuie sur le **bouton OK** pour confirmer et passer à un autre réglage.

8. Réglages

8.1. Format de l'heure

- Appuie sur les **boutons Gauche** ou **Droite** pour changer le format de l'heure (24 h ou 12 h).
- Appuie sur le **bouton OK** pour confirmer.
- Appuie sur le **bouton Accueil/Heure** pour sauvegarder le format.

8.2. Fonds d'écran

- Trouve les trésors pour débloquer les 6 fonds d'écran de l'heure.



8.3. Contour lumineux

- Appuie sur les **boutons Gauche** ou **Droite** pour changer la luminosité  et pour allumer ou éteindre la lumière de l'écran rétroéclairé .

8.4. Volume sonore

- Appuie sur les **boutons Gauche** ou **Droite** pour régler le volume sonore.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

SERVICES CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
 Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

