



# Manuel d'utilisation



## Mon ordi éducatif

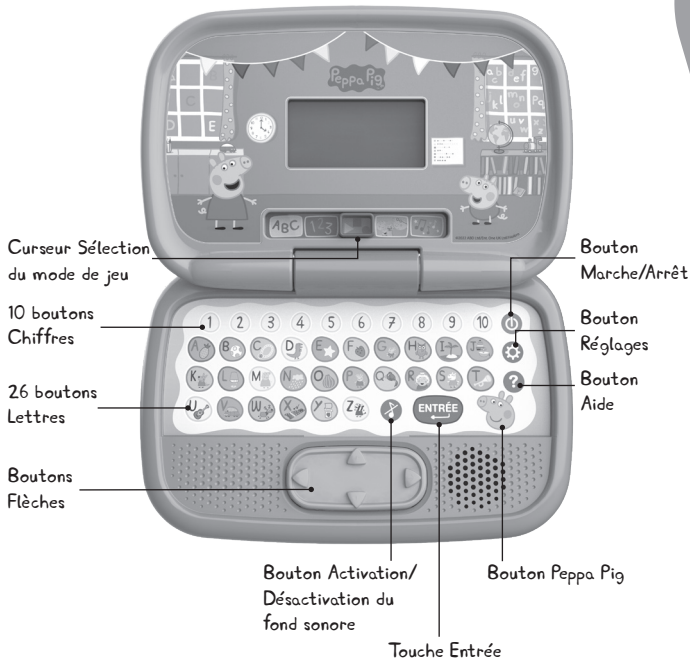


Licensed by:



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon ordi éducatif - Peppa Pig** de **VTech**®. Félicitations !  
Votre enfant apprend tout en s'amusant grâce à 15 activités ludiques qui lui permettront de développer son imagination, son vocabulaire, sa connaissance des chiffres et bien plus encore !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Mon ordi éducatif - Peppa Pig
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

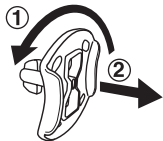
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

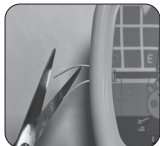
Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## NOTE :

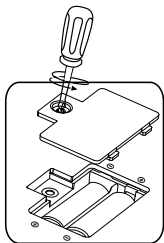
Le cordon au dos de la partie supérieure de l'ordinateur ne fait pas partie du jouet. Pour des raisons de sécurité, il doit être retiré et jeté avant de donner le jouet à votre enfant.



# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

## IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# POUR COMMENCER

## 1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour allumer le jouet. Pour l'éteindre, il suffit d'appuyer sur ce même bouton.

## 2. Bouton Réglages

Appuyer sur le bouton Réglages pour ajuster le volume sonore et le contraste de l'écran. Appuyer sur la flèche de droite ou de gauche pour choisir une option à régler puis sur la touche Entrée pour confirmer.

## 3. Bouton Aide

Appuyer sur le bouton Aide pour réécouter les instructions ou les questions.

## 4. Curseur Sélection du mode de jeu

Déplacer le curseur Sélection du mode de jeu pour choisir l'une des 5 catégories d'activités et découvrir les mots, la phonétique, les chiffres, des jeux et des mélodies.

## 5. Bouton Peppa Pig

Appuyer sur le bouton Peppa Pig pour l'entendre parler.

## 6. Boutons Flèches

Appuyer sur les boutons Flèches pour sélectionner un choix ou naviguer sur l'écran.

## 7. Touche Entrée

Appuyer sur la touche Entrée pour confirmer un choix.

## 8. Bouton Activation/Désactivation du fond sonore

Appuyer sur le bouton pour activer ou désactiver le fond sonore musical.

## 9. Boutons Lettres



Appuyer sur un des **boutons Lettre** pour apprendre l'alphabet, la phonétique ou répondre à des questions dans les activités.

## 10. Boutons Chiffres



Appuyer sur un **bouton Chiffre** pour découvrir les chiffres ou répondre à des questions.

## 11. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, **Mon ordi éducatif** s'éteint automatiquement après quelques minutes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**. Le jouet s'éteindra également lorsque les piles sont faibles. Un message apparaîtra sur l'écran à ce moment.



# ACTIVITÉS

## LETTRES ET MOTS ABC

### 1. Dessins et lettres

Suzy Sheep dessine avec Peppa Pig. Appuyer sur un bouton **Lettre** pour découvrir la lettre, le son de celle-ci et un mot associé.



### 2. La bonne lettre

Il faut aider Peppa à retrouver la lettre manquante. Appuyer sur les boutons **Lettres** ou sur les **flèches de droite** ou de gauche pour choisir une lettre puis sur la **touche Entrée** pour confirmer.



### 3. Le bon ordre

Il faut aider Peppa à retrouver la bonne lettre pour compléter la suite de lettres. Appuyer sur les boutons **Lettres** ou sur les **flèches de droite** ou de gauche pour choisir une lettre puis sur la **touche Entrée** pour confirmer.



### 4. Les bulles de lettres

Peppa s'amuse à faire des bulles avec des lettres dedans. Appuyer sur les boutons **Lettres** correspondant aux lettres sur l'écran pour faire disparaître les bulles.



# CHIFFRES

## 1. La livraison de chiffres

Appuyer sur les boutons **Chiffres** pour aider M. Zebra à sortir de son camion et livrer les enveloppes.



## 2. La bonne suite

Aider Peppa à trouver le bon chiffre pour compléter la suite de chiffres. Appuyer sur les boutons **Chiffres** ou sur les **flèches de droite** ou de **gauche** pour choisir un chiffre puis sur la **touche Entrée** pour confirmer.



## 3. Le compte-pommes

Peppa Pig et George comptent les pommes. Appuyer sur le bon bouton **Chiffre** pour les aider.



## 4. Le carott'quiz

Peppa Pig mange des carottes chez Rebecca Rabbit. Appuyer sur la **flèche de droite** ou de **gauche** pour l'aider à choisir entre beaucoup ou peu de carottes puis sur le bouton **Entrée** pour confirmer.



# PUZZLES

## 1. Le mur des formes

M. Bull doit choisir la bonne forme pour réparer le mur. Appuyer sur la **flèche du haut** ou du **bas** pour choisir une forme puis sur le bouton **Entrée** pour confirmer.



## 2. Un peu de rangement

Peppa Pig et George rangent leurs chambres, il faut les aider en choisissant l'objet qui est différent des autres. Appuyer sur la **flèche de droite** ou de **gauche** pour faire un choix puis sur le bouton **Entrée** pour confirmer.



### 3. La liste de courses

Peppa Pig et sa famille font des courses, il faut les aider à choisir la bonne taille d'aliment. Appuyer sur la **flèche de droite** ou de **gauche** pour faire un choix puis sur le **bouton Entrée** pour confirmer.



## JEUX



### 1. La route des flaques

Il faut guider Papa Pig pour qu'il roule dans les flaques de boue. Appuyer sur la **flèche du haut** ou du **bas** pour le guider.



### 2. Cache-Cache Party

C'est l'heure de jouer à cache-cache ! Observer puis appuyer sur la **flèche de droite** ou de **gauche** pour choisir le personnage caché puis sur le **bouton Entrée** pour confirmer le choix.

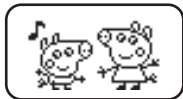


## MUSIQUE



### 1. La fête de la musique !

Appuyer sur les **boutons Chiffres** pour ajouter des sons amusants sur la mélodie.



### 2. Les instruments de musique

Madame Gazelle fait jouer de la musique à ses élèves. Aider les personnages à jouer d'un instrument en appuyant sur la **flèche de droite** ou de **gauche** pour choisir le personnage puis sur le **bouton Entrée** pour confirmer le choix.



# ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

# ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

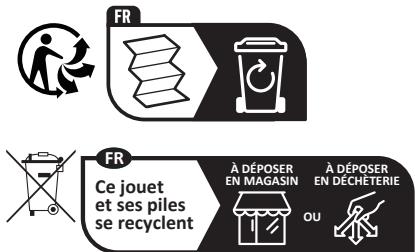
Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

Pour le Canada :  
[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada :  
[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

*Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :*

*Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

*Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)*

