

Díver panel de juegos



INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el **Díver panel de juegos** de **VTech®**, la primera tableta educativa pensada para las primeras edades. Con ella, los más peques de la casa se introducirán en el universo de la tecnología como si manejaran un dispositivo para mayores, pero con todas las garantías de seguridad y tranquilidad para los padres. El juguete presenta al niño elementos como las letras, números, colores y animales por medio de canciones y actividades. Además de jugar a consultar el tiempo o la hora, como en una tableta convencional.

SELECTOR DE
MODO

ON-OFF/CONTROL DE
VOLUMEN

ICONOS
TÁCTILES
LUMINOSOS

BOTÓN CENTRAL

ICONOS DÍVER
ACTIVIDAD



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un **Díver panel de juegos** de VTech®.
- Un manual de instrucciones.

ADVERTENCIA:

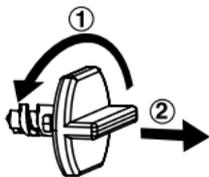
Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

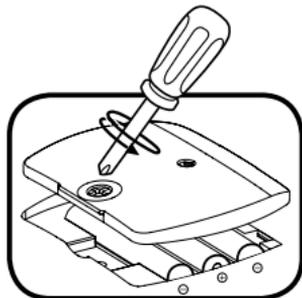
CÓMO DESBLOQUEAR EL SISTEMA DE SUJECCIÓN DEL EMBALAJE:



- ① Gire el sistema de sujeción del embalaje en sentido contrario a las agujas del reloj varias veces.
- ② Tire hacia afuera y descarte esta pieza, ya no la necesitará más.

INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIAS SOBRE LAS PILAS

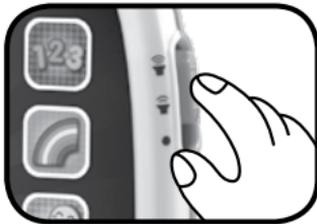
- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

1. ON-OFF/CONTROL DE VOLUMEN

Para encender la unidad, deslice el selector que encontrará junto al compartimento de las pilas a la posición de volumen intermedio (🔊) o alto (🔊) dependiendo de su preferencia. Escuchará una melodía, canción o frase. Para apagar el juguete, devuelva el selector a la posición de OFF (●).



2. BOTONES TÁCTILES LUMINOSOS

Presione suavemente los iconos con el dedo para activar las distintas respuestas del juguete.



3. MODOS DE JUEGO

Deslice el selector que aparece en la imagen para elegir uno de los tres modos de juego disponibles: Explorar, aprender y música. En el primer modo (**explorar**, 🔍), pulse cualquiera de los 25 iconos para jugar y aprender las letras, sonidos de animales, tiempo, objetos, y mucho más. En el segundo (**aprender**, 📖), cada icono de aplicación sirve para descubrir los números, las formas, cómo contar y rimas con animales, entre otras cosas. En el último modo (**música**, 🎵), los dibujos activan melodías y sonidos.



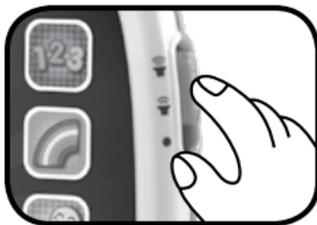
4. DESCONEJIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos 45 segundos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete presione cualquiera de sus botones.

NOTA: Si el juguete se apaga de repente durante el juego y de manera repetida, recomendamos sustituir sus pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

1. Desliza el botón de **ON-OFF/control de volumen** a la posición deseada para encender la unidad. Oirás una frase o canción y las luces parpadearán al ritmo de los sonidos.



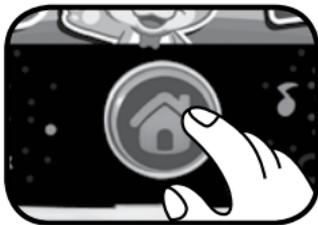
2. Toca cualquiera de los **20 iconos de aplicación** de la parte central del panel para conocer las letras, números, formas, animales, colores, el tiempo, información curiosa, contar o escuchar frases divertidas. Las luces se encenderán y apagaran al ritmo.



3. Toca los iconos de aplicación del **teléfono, reloj, mascota, cámara o entretenimiento** para aprender a saludar, descubrir el concepto de tiempo, posar para una foto o escuchar música. De nuevo, las luces brillarán al compás de los sonidos.



4. Pulsa el **botón central** para escuchar una melodía o frase o para ver cómo parpadea la luz.



CANCIONES

CANCIÓN 1

A B C D E F G

H I J K L M

N Ñ O P Q

R S T U V

W X Y Z

Las letras yo me aprendí.

CANCIÓN 2

Un, dos, tres y cuatro,
cinco, seis, siete, ocho, nueve, diez,
once, doce, trece,
catorce, quince, dieciséis,
diecisiete - dieciocho,
diecinueve, ¡veinte!
¡Sí!

CANCIÓN 3

Veo un arcoíris,
amarillo, rojo, verde, azul,
naranja y violeta también.
Me gustan los colores.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

**PRODUCTO
LED CLASE 1**



vtech®

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

Todos los derechos reservados.

Impreso en China.

91-003434-010 