

vtech[®]

Manuel d'utilisation

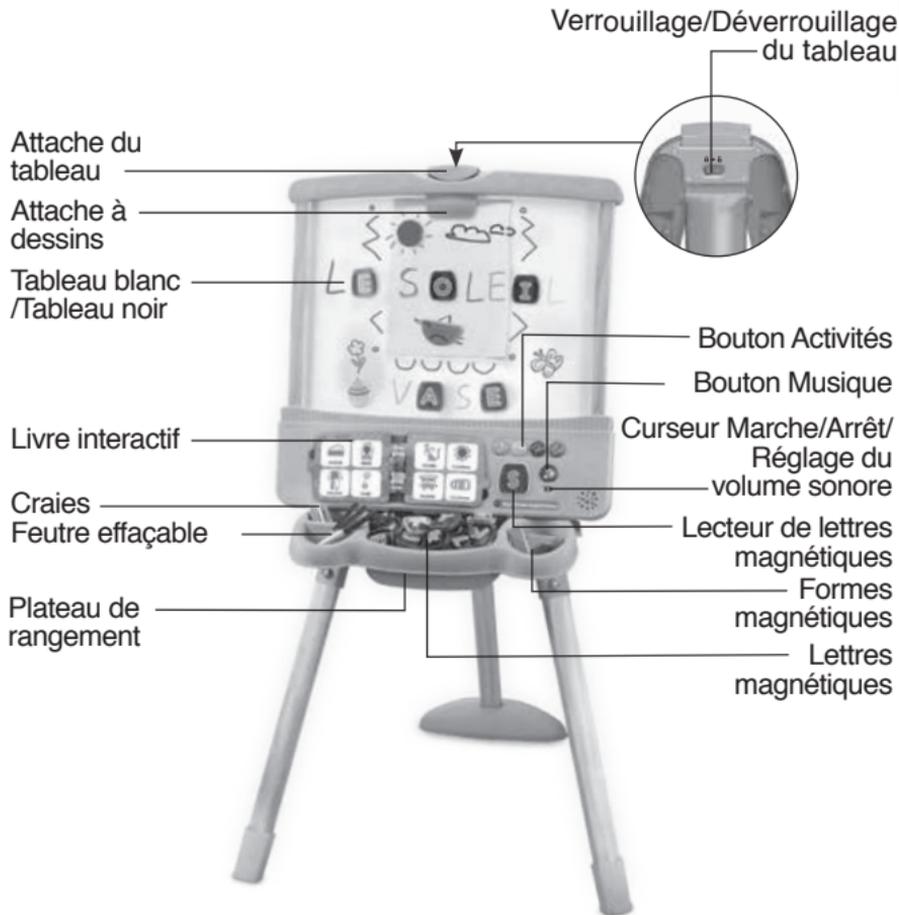
Magi Chevalet magnéti'lettres



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi chevalet magnéti'lettres** de VTech®.
Félicitations !

Ce chevalet 2 en 1 (tableau blanc/tableau noir) peut être utilisé avec les 26 lettres magnétiques, 6 formes magnétiques, les craies et le feutre effaçable inclus. Le tableau d'activités permet à votre enfant de découvrir les lettres, et les encourage à développer leur créativité !



CONTENU DE LA BOÎTE



Support du
tableau (1/2)



Plateau de
rangement (1/2)



Connecteur (1)



Connecteur (2)



Tableau
d'activités (3)



Partie haute du pied
arrière (4)



Renfort (5)



Partie basse du
pied avant (6)



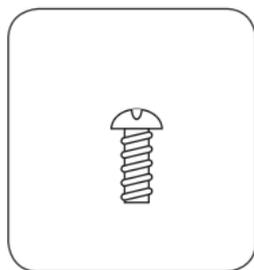
Partie basse du
pied avant (7)



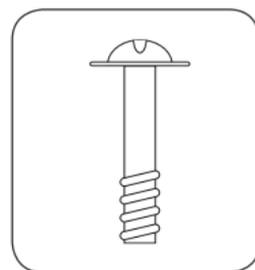
Partie basse du pied
arrière



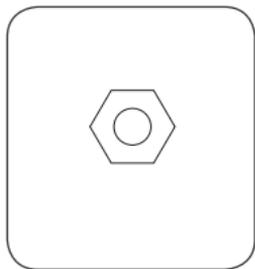
Base du pied arrière
(8)



10 vis



6 boulons



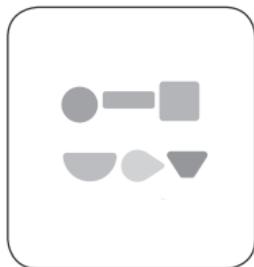
6 écrous



Tableau blanc /
Tableau noir



26 lettres
magnétiques



6 formes
magnétiques



3 craies



1 feutre effaçable

- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes. Merci de nous consulter pour connaître la disponibilité des produits FSC.

WARNING:

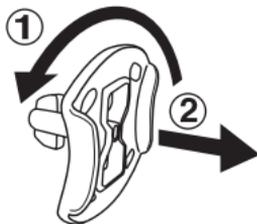
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Please keep this Quick Start Guide as it contains important information. Please ask us about the availability of FSC Products.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.





NOTE :

Veillez à retirer et jeter le cordon ci-contre avant d'utiliser le chevalet. Ce cordon ne fait pas partie du jouet et doit être jeté pour la sécurité de votre enfant.



ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Petites attaches incluses.

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT—Petites pièces.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



CAUTION:

Adult assembly required.

Small fasteners included.

CHOKING HAZARD—small parts.

Not for children under 3 yrs.

ASSEMBLAGE

Pour la sécurité de votre enfant, le **Magi chevalet magnéti'lettres** doit impérativement être assemblé par un adulte. Pour éviter tout risque d'accident, assurez-vous que toutes les parties sont correctement assemblées avant de laisser votre enfant jouer avec le jouet.

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Outil nécessaire : tournevis cruciforme (non inclus)

NOTE : les chiffres indiqués correspondent aux chiffres inscrits sur les pièces en plastiques. Se référer à la partie "Contenu de la boîte" pour trouver les correspondances (pages 3 à 5).

1. Repérer le marquage avec les chiffres 1 et 2 sur le support du tableau et le plateau de rangement. Aligner la **partie 1 sur le support du tableau** avec la **partie 1 sur le plateau de rangement** et faire de même pour les parties notées 2. Les pieds du support du tableau resteront dans les encoches mais doivent être fixés.



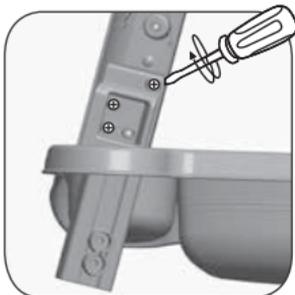
2. Poser les parties assemblées sur une surface plane avec le dos de celles-ci face à vous.



3. Glisser le **connecteur 1** dans la fente créée par les **parties 1 du support du tableau** et du **plateau de rangement**. Le chiffre 1 sur le connecteur doit être tourné vers le haut



4. Utiliser **3 vis** et votre tournevis cruciforme pour assembler les éléments.



5. Glisser le **connecteur 2** dans la fente créée par les **parties 2 du support du tableau** et du **plateau de rangement**. Le chiffre 2 sur le connecteur doit être tourné vers le haut



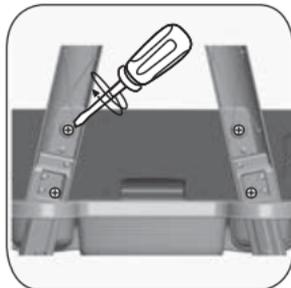
6. Utiliser **3 vis** et votre tournevis cruciforme pour assembler les éléments.



7. Glisser les 4 encoches au dos du **tableau d'activités (3)** dans les encoches du **support du tableau**. La tableau est posé sur le support mais doit être fixé.



8. Fixer le **tableau d'activités (3)** sur le **support du tableau** à l'aide de 2 vis, de chaque côté comme montré ci-contre.



9. Clipser la **partie haute du pied arrière (4)** sur le haut du **support du tableau** comme montré ci-contre. Le chiffre 4 noté sur le pied doit être tourné vers l'extérieur.



10. Clipser le **renfort (5)** au dos du **tableau d'activités (3)** en suivant le dessin ci-contre. Le chiffre 5 doit être tourné vers le haut.



11. Clipser fermement l'autre partie du **renfort (5)** dans l'encoche jaune à l'intérieur de la **partie haute du pied arrière** comme montré ci-contre. (ATTENTION : une fois insérée, cette pièce ne peut plus être retirée.)

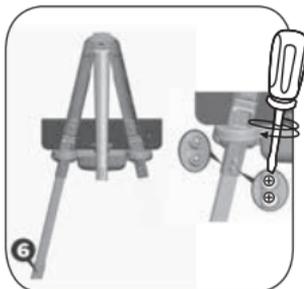
Vous avez assemblé la partie haute du chevalet.



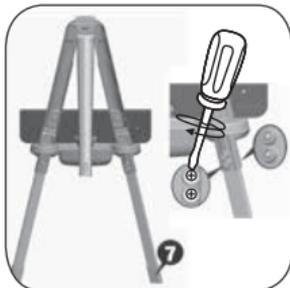
12. Poser les éléments assemblés sur une surface plane. Le dos du chevalet doit être face à vous.



13. Insérer la **partie basse du pied avant (6)** dans le **connecteur 1**. La partie incurvée du pied doit être vers le bas et le chiffre 6 doit être tourné vers vous. Fixer à l'aide de **2 écrous** et **2 boulons** en insérant les **2 écrous** par le dessous.



14. Insérer la **partie basse du pied avant (7)** dans le **connecteur 2**. La partie incurvée du pied doit être vers le bas et le chiffre 7 doit être tourné vers vous. Fixer à l'aide de **2 écrous** et **2 boulons** en insérant les **2 écrous** par le dessous.



15. Insérer la **partie basse du pied arrière** dans la **partie haute du pied arrière**. La partie incurvée du pied doit être tournée vers le haut. Fixer à l'aide de **2 écrous** et **2 boulons** en insérant les **2 écrous** par le dessus.



16. Fixer la **partie basse du pied arrière** à la **partie haute du pied arrière** à l'aide de **2 écrous** et **2 boulons**.



17. Insérer la **partie basse du pied arrière** dans la **base du pied arrière (8)**.



18. Glisser le **tableau blanc/tableau noir** au-dessus du tableau d'activités. Abaisser l'**attache du tableau**.



19. Glisser le système de **verrouillage/déverrouillage du tableau** vers la droite et, en le maintenant, soulever l'**attache du tableau**.



20. Positionner le **tableau blanc/tableau noir** sous l'**attache du tableau**. Relâcher l'attache pour fixer le tableau. Répéter ces étapes pour changer le côté du tableau utilisé.



INSTALLATION

- 1) Après avoir assemblé le chevalet, placer le **feutre effaçable** et les **craies** dans les emplacements à gauche du plateau de rangement.
- 2) Placer les **26 lettres magnétiques** dans l'emplacement au centre du plateau de rangement.
- 3) Placer les **6 formes magnétiques** dans l'emplacement à droite du plateau de rangement.

Il ne reste plus qu'à créer et dessiner !

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



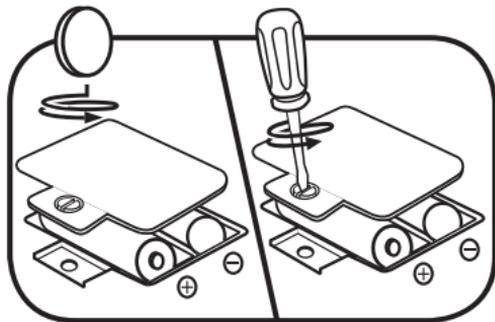
ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

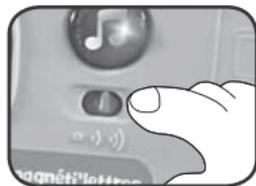
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** » ou sur la position **Volume fort** ». Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ●.



2. Tableau double face : tableau blanc/tableau noir

Choisir un côté du tableau pour découvrir les différentes activités (voir la partie "Assemblage" pour suivre les étapes pour changer le côté du tableau en toute sécurité).

Tableau blanc :

Utiliser le feutre effaçable pour dessiner avec ou sans les formes magnétiques. Votre enfant peut utiliser les **6 formes magnétiques** en dessinant autour ou sur celles-ci. Il pourra également s'entraîner à écrire les lettres et des mots en utilisant le feutre et les **lettres magnétiques**.



Tableau noir :

Utiliser les 3 craies colorées pour dessiner avec ou sans les formes magnétiques. Votre enfant peut utiliser les **6 formes magnétiques** en dessinant autour de celles-ci, puis colorier le dessin à l'aide des différentes craies. Il pourra également s'entraîner à écrire les lettres et des mots en utilisant les **craies** et les **lettres magnétiques**.



3. 26 lettres magnétiques et lecteur de lettres magnétiques

Insérer une des **26 lettres magnétiques** dans le **lecteur de lettres magnétiques** pour entendre le nom de la lettre, les sons associés et un mot commençant par cette lettre. Appuyer sur la lettre pour découvrir les couleurs et du vocabulaire. Retirer la lettre pour entendre des phrases invitant votre enfant à dessiner ou écrire.



4. Livre interactif et 6 formes magnétiques

Tourner les pages et toucher les images du **livre interactif** pour découvrir les dessins et l'orthographe des mots. Utiliser les **formes** et les **lettres magnétiques** pour suivre les consignes.



5. 4 boutons d'activités

Appuyer sur les boutons pour déclencher des activités musicales ou artistiques :

 **Dessin en musique** : pour jouer des musiques lorsque votre enfant dessine.

 **Dessin des formes** : pour utiliser les formes magnétiques pour créer des motifs et des dessins.

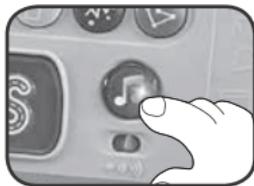
 **Dessin en rythme** : pour jouer à dessiner en rythme avec la musique.

 **Dessin pointillé et dessin au trait** : pour découvrir comment faire un dessin composé de points et de traits.



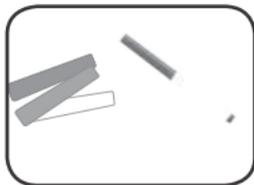
6. Bouton Musique lumineux

Appuyer pour écouter les 4 chansons sur l'alphabet, les couleurs, les formes et la créativité.



7. Feutre effaçable et craies

Utiliser le feutre effaçable inclus pour suivre les activités et créer sur le tableau blanc et dessiner. Essuyer le tableau blanc avec un chiffon humide et essuyer avec un chiffon sec pour sécher la surface. Utiliser les craies pour écrire, dessiner et créer avec ou sans les formes magnétiques sur le tableau noir.



8. Plateau de rangement

Ranger dans le plateau les **26 lettres magnétiques**, **6 formes magnétiques**, le feutre effaçable et les craies.



9. Attache à dessins

Sur la face tableau blanc, placer une feuille de papier sous l'attache à dessins pour la fixer afin que l'enfant puisse dessiner ou simplement pour afficher un dessin.



10. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après 90 secondes sans interaction. Pour le rallumer, tourner une des pages du livre interactif, appuyer sur l'un des boutons Activités ou retourner le tableau blanc/tableau noir.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« Prends ton feutre et tes craies,
C'est parti !
Colorie et dessine,
Crée à l'infini. »

Chanson 2

« Amuse-toi à imaginer
Des formes colorées
Pour une histoire animée !

Trace une ligne, un carré,
Un rectangle, un joli rond.
Avec les couleurs, viens t'amuser ! »

Chanson 3

« Mélange les formes, ajoute de la couleur.
Rouge, orange, vert, une touche de jaune,
Tu feras un dessin coloré et unique !
Toutes ces couleurs, c'est quelque chose de magique. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

vtech[®]

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



TM & © 2022 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

IM-615300-004
Version:0