

Tut Tut Cory Bolides®

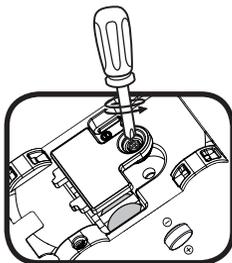
Manuel d'utilisation

Chrissy

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles boutons LR44 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

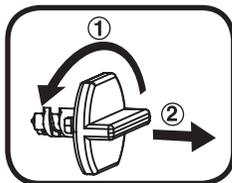


ATTENTION : Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING: Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

Pour retirer le jouet de la boîte

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety. Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

ATTENTION :

Ce produit contient une ou plusieurs piles boutons. En cas d'ingestion, une pile bouton peut provoquer, en moins de deux heures, de graves brûlures chimiques internes pouvant conduire à la mort.

Trier immédiatement les piles usagées. Tenir les piles neuves et usagées hors de portée des enfants.

Si vous pensez que des piles ont pu être avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps de votre enfant, il faut consulter immédiatement un médecin aux urgences hospitalières.

Tri des produits et piles usagés

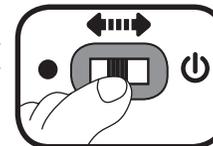
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

3

POUR COMMENCER À JOUER

1. Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Chrissy**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour l'éteindre, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Tut Tut Cory Bolide** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, il s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**, sur le **bouton Surprise** ou de le faire rouler rapidement.

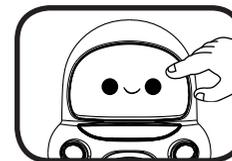
NOTE : Ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités.

NOTE : This product is in a Try-Me mode in the packaging. After opening the package, turn the character off and on again to proceed with normal play. If the unit powers down while playing, we suggest changing the batteries.

ACTIVITÉS

1. Bouton Visage lumineux

Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des effets sonores, des chansons, des phrases et des mélodies. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. Bouton Surprise

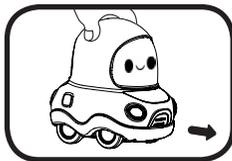
Appuyer sur le **bouton Surprise** pour activer les feux du bolide et déclencher des sons rigolos. La lumière clignote en rythme.



4

3. Sons et mélodies

Faire rouler le véhicule pour entendre des sons amusants. Lorsqu'une mélodie est déclenchée, faire rouler le bolide pour entendre des effets sonores supplémentaires.



4. Zones Magiques

Les Tut Tut Cory Bolides interagissent avec les Zones Magiques des univers Tut Tut Cory Bolides* et Tut Tut Bolides* grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Les placer ou les faire rouler sur l'une des Zones Magiques pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



*Vendus séparément.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le véhicule, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du Tut Tut Cory Bolide au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant un certain temps.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003935-001 FR