

vtech[®]

Manuel d'utilisation

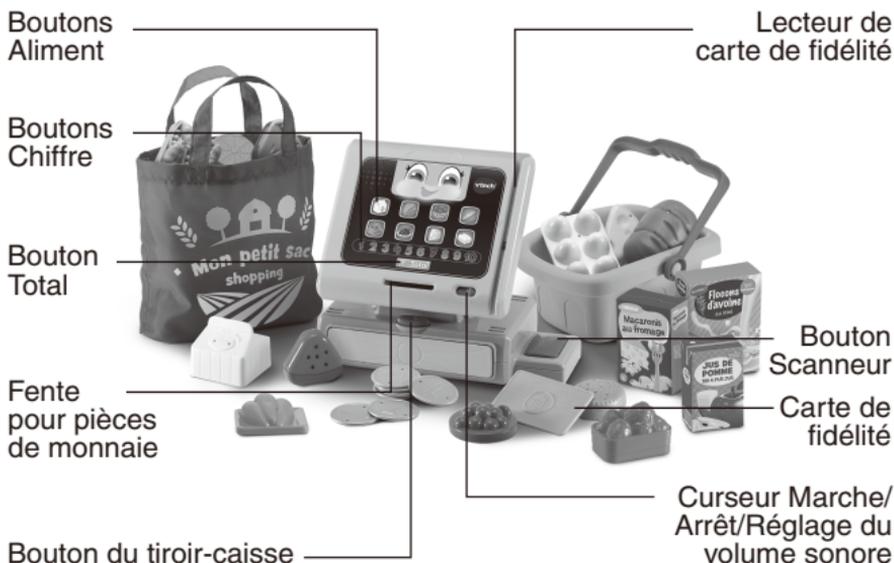
Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping** de **VTech®** ! Félicitations !

Avec cette caisse enregistreuse interactive, votre enfant développe son imagination. Tout est inclus pour jouer au marchand : des articles divers, des pièces pour payer et même une carte de fidélité pour profiter des promotions en cours ! Votre enfant pourra en apprendre plus sur les aliments et leur couleur, développer sa motricité en manipulant les différents objets et apprendre à compter en insérant les pièces dans la caisse enregistreuse.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping de VTech®
- Dix pièces, douze aliments, trois boîtes en carton
- Une carte de fidélité, un sac et un panier de courses
- Un pied de stabilisation
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

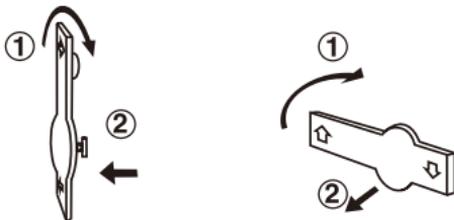
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this Instruction Manual as it contains important information

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



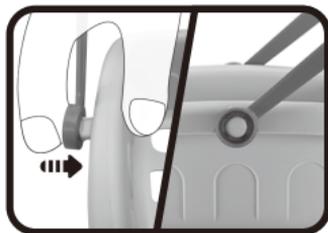
ASSEMBLAGE

Pour la sécurité de votre enfant, le jouet doit être assemblé par un adulte.

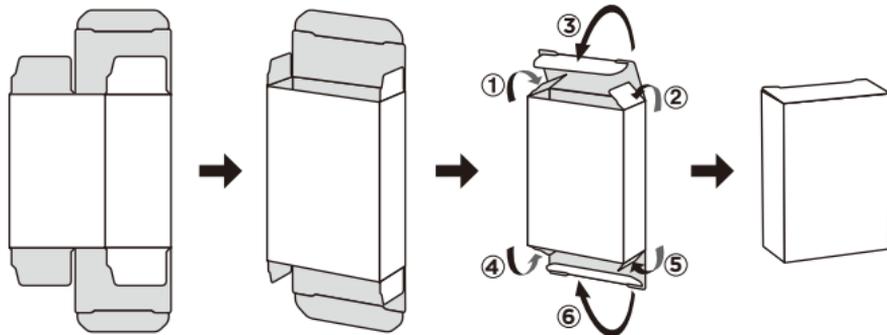
1. Fixer le pied de stabilisation au niveau de la base de la caisse enregistreuse.



2. Fixer l'anse du panier de chaque côté de celui-ci.



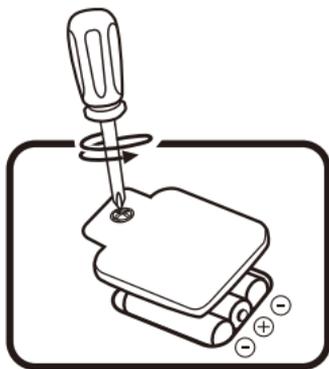
3. Plier les trois boîtes en carton comme montré ci-dessous.



ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la caisse enregistreuse à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines. Il est possible que ce produit ne fonctionne pas correctement avec des piles rechargeables.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

POUR COMMENCER À JOUER

Pour mettre en marche la **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping**, faire glisser le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur l'icône **)** ou l'icône **))**.

Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **(⏻)**.

Arrêt automatique :

La **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping** s'arrête automatiquement après une période d'inactivité. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur l'un des boutons.

ACTIVITÉS

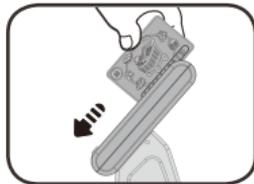
1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le curseur de la position Arrêt à la position Volume sonore faible ou Volume sonore fort pour démarrer le jouet.



2. Carte de fidélité

Faire glisser la carte de fidélité dans la fente prévue à cet effet pour connaître les promotions en cours.



3. Boutons Chiffre et boutons Aliment

Appuyer sur l'un des boutons Aliment pour en apprendre plus sur cet aliment, sa couleur mais aussi écouter une chanson sur l'aliment. Appuyer sur l'un des boutons Chiffre pour entendre son nom et une chanson.



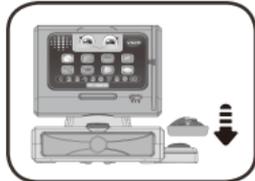
4. Pièces de monnaie

Pour payer, insérer des pièces de monnaie dans la Fente pour pièces de monnaie et la caisse enregistreuse les comptera.



5. Aliments

Scanner les aliments en appuyant sur le bouton Scanneur et pour entendre des phrases amusantes.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Compte avec moi,
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ! »

Il existe dix versions de cette chanson. La chanson s'arrête au chiffre/ nombre sur lequel vous avez appuyé. Par exemple, si vous appuyez sur le chiffre 8, vous entendrez la chanson de 1 à 8.

Chanson 2 :

Il existe plusieurs versions de cette chanson en fonction du bouton Aliment sur lequel vous avez appuyé.

« Au rayon laitier,
Je remplis mon panier !
Au rayon laitier,
Oui, j'ai trouvé ! »
ou

« Au rayon légumes,
Je remplis mon panier !
Au rayon légumes,
Oui, j'ai trouvé ! »
ou

« Au rayon des fruits,
Je remplis mon panier !
Au rayon des fruits,
Oui, j'ai trouvé ! »
ou

« Au supermarché,
Je remplis mon panier !
Au supermarché,
Oui, j'ai trouvé ! »

ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. La **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer la **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de la **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer la **Caisse enregistreuse interactive Maxi shopping** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

