

vtech[®]
baby

Manual de
instrucciones

Gimnasio para bebé

Selva divertida



INTRODUCCIÓN

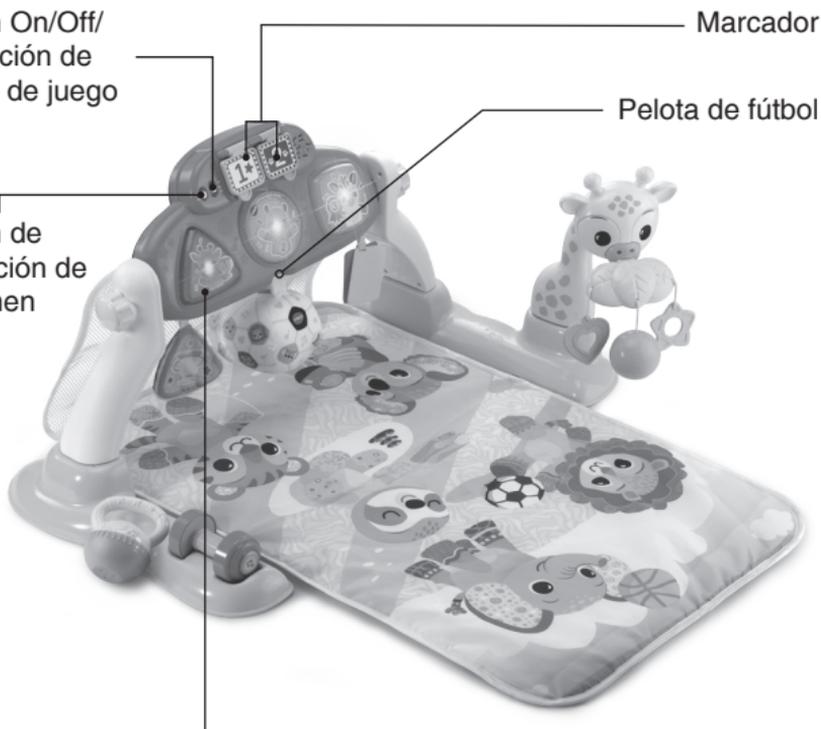
¡Gracias por comprar el Gimnasio para bebé - Selva divertida!
Este gimnasio es el juguete perfecto para acompañar al bebé durante su crecimiento, desde la posibilidad de jugar tumbado hasta poder jugar sentado con el panel de actividades. Los modos de juego crecen con el pequeño, comenzando con música y sonidos en el modo música hasta enseñarle colores, formas y animales en el modo exploración. Patear la pelota, interactuar con las distintas piezas y pulsar los botones ayuda a desarrollar las habilidades motoras durante su crecimiento.

Botón On/Off/
Selección de
modo de juego

Botón de
selección de
volumen

Marcador

Pelota de fútbol



Botones de animales

INCLUIDO EN EL EMBALAJE



Mantita de juego
con red de portería



Panel de actividades
electrónico



2 patas de soporte



2 pies de soporte



Jirafa móvil



Cuerpo de jirafa



Suave pelota
de fútbol



Trofeo de papel
crujiente



2 tarjetas con
texturas



Una mancuerna y una pesa rusa de plástico



2 tornillos de plástico



6 pequeños tornillos

- Hoja de etiquetas
- Guía de inicio rápido

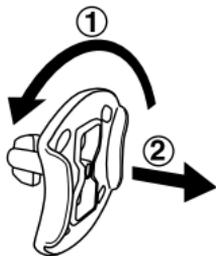
ADVERTENCIA:

Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo. Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

CÓMO DESBLOQUEAR EL SISTEMA DE SUJECCIÓN DEL EMBALAJE:

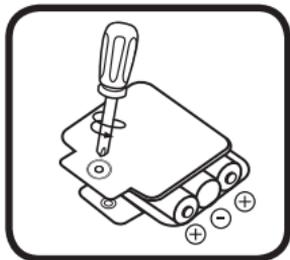


- ① Gire el sistema de sujeción del embalaje en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire hacia afuera y descarte esta pieza, ya no la necesitará más.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de la pila en la parte trasera del juguete.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigaslas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AA nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento del aparato se recomienda pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

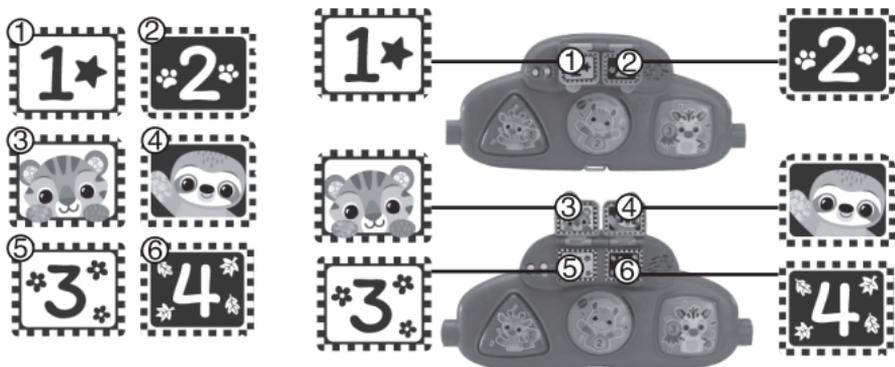
Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- VTech se preocupa por nuestro planeta.
- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



COLOCACIÓN DE LAS ETIQUETAS

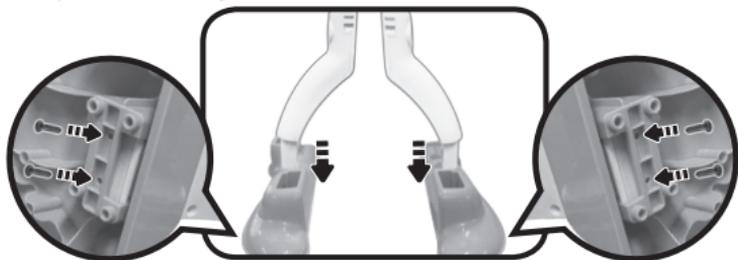
Por favor, asegúrese de colocar las etiquetas en el panel de actividades como se indica a continuación:



INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Para VTech la seguridad es lo primero. Se requiere la participación de un adulto para montar este juguete. Este embalaje contiene seis pequeños tornillos. Por la seguridad de su hijo, no lo deje jugar con el juguete hasta que esté totalmente montado.

1. Inserte las patas de soporte en la parte superior de los pies de soporte. Asegúrese de que las patas están correctamente sujetas a los pies. Una vez estén sujetas ambas partes, no se podrán separar más. Utilice cuatro de los tornillos pequeños para sujetar ambas piezas.



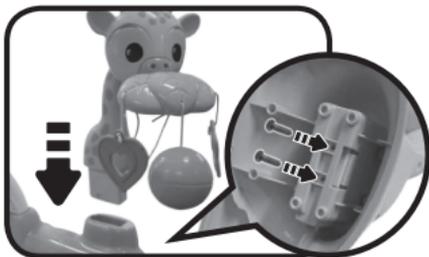
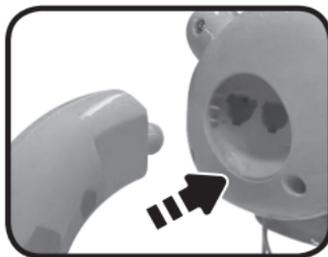
2. Inserte el panel de actividades electrónico entre las patas de soporte. Utilice los dos tornillos de plástico para sujetar el panel a las patas. El panel de actividades puede ajustarse en distintos ángulos para adaptarse a las necesidades de su bebé.



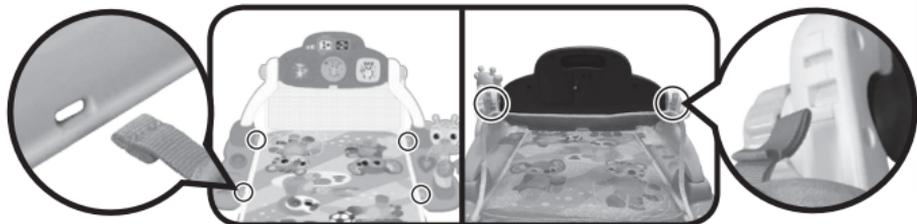
NOTA

Los tornillos son únicamente para el montaje, no son juguetes. Por favor, mantenga los tornillos fuera del alcance de los niños.

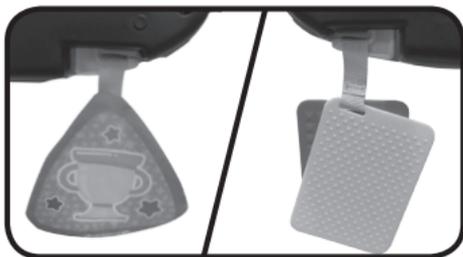
3. Inserte el cuerpo de la jirafa en la parte trasera de la jirafa móvil, después, inserte el cuerpo de la jirafa en el hueco de la parte superior del pie de soporte. Una vez estén sujetas ambas partes, no se podrán separar más. Utilice los dos tornillos restantes para sujetar ambas piezas.



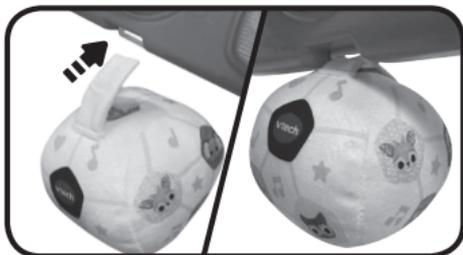
4. Inserte las cuatro correas de sujeción grises en la manta de juego mediante los cuatro huecos en los pies de soporte y los dos huecos de la parte trasera del panel de actividades. Tire de las correas hasta que pasen las pestañas por los huecos para sujetar correctamente la manta.



5. Coloque el trofeo y las cartas en la parte inferior del panel de actividades deslizando la cinta a través de los enganches de la parte inferior del panel.



6. Coloque la pelota de fútbol en la parte inferior del panel de actividades deslizando la cinta a través del enganche y cerrando el velcro.



CARACTERÍSTICAS

1. Botón On/Off/Selector de modo

Para encender el juguete, deslice el botón On/Off/Selector de modo hasta el modo música o el modo exploración. Sonará una canción, una corta melodía y una frase de bienvenida. Para apagar el juguete, deslice el botón On/Off/Selector de modo hasta la posición Off.



2. Botón de selección de volumen

Para ajustar el volumen, deslice el botón de selección de volumen hasta la posición de volumen bajo o volumen alto.



3. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el juguete se desconectará tras aproximadamente 30 segundos de inactividad. Para encenderlo de nuevo, pulse cualquier botón o levante alguno de los marcadores.

NOTA:

Este producto está en modo “¡Pruébame!” en el embalaje. Después de sacarlo del embalaje, apague y encienda la unidad para activar el modo de juego normal. Si la unidad se apaga durante el juego, cambie las pilas por unas nuevas.

ACTIVIDADES

1. Marcadores

Levanta los marcadores para escuchar divertidos sonidos y frases. Las luces se parpadearán con los sonidos.



2. Botones de animales

Pulsa los botones luminosos de animales para escuchar canciones, melodías y sonidos en el modo música. Mientras suenan las melodías, podrás pulsar los botones de animales para escuchar divertidos sonidos mientras suena la música.

En el modo exploración, pulsa los botones de animales para aprender animales, colores y formas, así como escuchar canciones cortas y melodías. Las luces parpadearán al ritmo de los sonidos.



3. Pelota de fútbol

Patea la pelota de fútbol para escuchar cortas melodías y una canción en el modo música, y para escuchar divertidos sonidos en el modo exploración. Cuando estén sonando las melodías, patea la pelota para escuchar divertidos sonidos a la vez que suena la música. Las luces parpadearán al ritmo de los sonidos.



Canciones

Canción 1

Venga, levántate,
¡ejercicio vamos a hacer!

Canción 2

La jirafa es muy alta,
¡es un animal genial!

Canción 3

Al hipopótamo haces reír,
cuando juegas le haces feliz.

Canción 4

Mi amiga la cebra
tiene un montón de rayas.

Canción 5

¡Con la jirafa reirás!

Canción 6

¡Hip-hip-hip-hi-po-pó-ta-mo!

Canción 7

Soy, soy la cebra veloz.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. Por favor, retire todas las piezas de juego de la manta y siga las instrucciones de cuidado de la etiqueta. La manta y la pelota de fútbol se pueden lavar a máquina. Todas las demás piezas son únicamente de superficie lavable.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com



ATENCIÓN:

Requiere montaje de un adulto. Este embalaje contiene seis pequeños tornillos. Por la seguridad de su hijo, no lo deje jugar con el juguete hasta que esté totalmente montado.



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

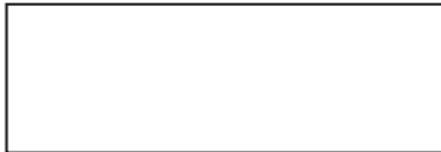
FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

