

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Vroum vroum des découvertes



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

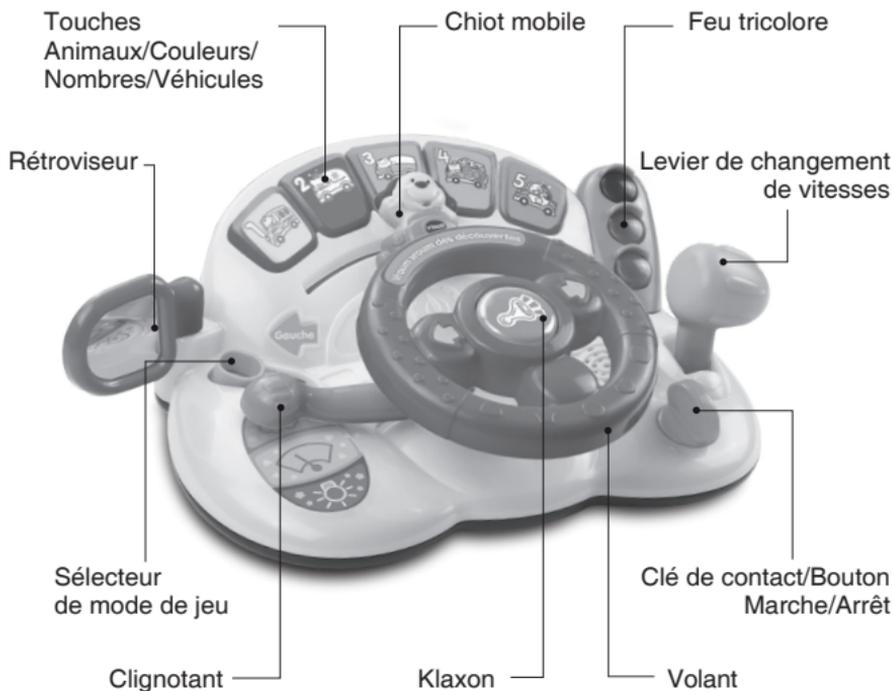
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Vroum vroum des découvertes** de VTech®. Félicitations !

Vroum vroum des découvertes est un tableau de bord interactif, musical, parlant et lumineux. Il est doté de nombreuses fonctionnalités: volant à faire tourner, levier de vitesse à actionner, clé de contact, rétroviseur, clignotant et Klaxon pour permettre à Bébé de développer sa motricité. Ses 5 touches colorées permettent de découvrir les animaux, les couleurs, les chiffres ainsi que les véhicules. **Vroum vroum des découvertes** contient 2 petites chansons, 10 mélodies et plein d'effets sonores réalistes et amusants.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Vroum vroum des découvertes** de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

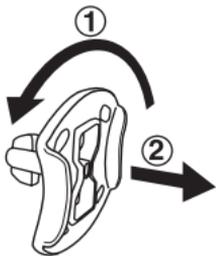
NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Vroum vroum des découvertes** à l'aide d'un tournevis (non inclus).

3. Insérer deux piles AA/LR6 neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

ATTENTION :

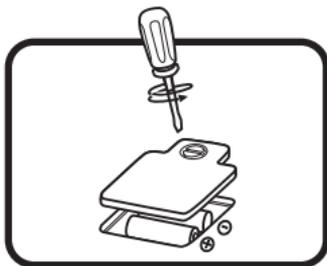
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Vroum vroum des découvertes** avec un volume faible, tournez la clé sur la position  ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre le jouet, tournez la clé sur la position .



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

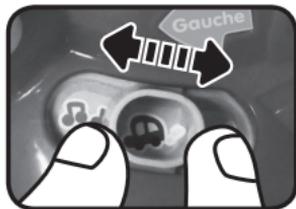
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Vroum vroum des découvertes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

3.1. Tournez la clé sur la position Marche pour mettre en route **Vroum vroum des découvertes** et entendre une chanson suivie d'une petite phrase, puis voir le feu tricolore s'allumer.



3.2. Faites glisser le **selecteur** de sélection pour choisir l'un des 3 modes de jeu : Animaux, Conduite ou Musique. Bébé entend des phrases éducatives, des petites chansons ou des sons amusants.



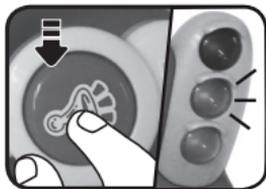
- 3.3. Appuyez sur les **touches Animaux/Couleurs/Nombres/Véhicules** pour découvrir les animaux et les couleurs dans le mode Animaux, les nombres et les véhicules dans le mode Conduite. En mode Musique, appuyez sur les touches pour déclencher des mélodies. Lorsque les mélodies sont jouées, appuyez sur les touches pour ajouter des effets sonores amusants à la mélodie. Le feu tricolore s'allume lorsqu'on appuie sur les boutons.



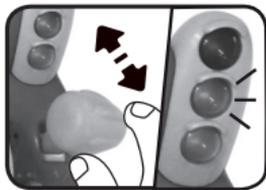
- 3.4. Tournez le **volant** pour entendre des sons, des mélodies et des phrases amusantes dans les différents modes. En mode Musique, tournez le volant pour déclencher des sons amusants et voir le feu tricolore clignoter en rythme. Bébé peut aussi s'amuser à klaxonner.



- 3.5. Appuyez sur le **Klaxon** pour entendre différents bruits de Klaxon. Appuyez plus longuement pour déclencher un plus long bruit de Klaxon. Le feu tricolore clignote en rythme.



- 3.6. Actionnez le levier de vitesses en haut ou en bas pour entendre des phrases, des sons amusants ou des mélodies. Le feu tricolore clignote en rythme.



- 3.7. Bougez le clignotant pour actionner des sons amusants et des mélodies. Le feu tricolore clignote également.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Le Loup, le Renard et la Belette*
2. *La Totomobile*
3. *Au feu les pompiers*
4. *Bon voyage, Monsieur Dumollet*
5. *Alouette*
6. *Trois p'tits minous*
7. *Un éléphant qui se balançait*
8. *Mon petit lapin*
9. *Il pleut, il mouille*
10. *Arlequin dans sa boutique*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« On démarre la voiture,
Attache bien ta ceinture,
En route pour l'aventure ! »

Chanson 2

« Vroum, vroum, vroum,
Tourne le volant,
Vroum, vroum, vroum,
C'est parti pour faire le plein de découvertes ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer ce jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de ce jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer ce jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

TM & © 2015 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine
91-003009-039^{FR}